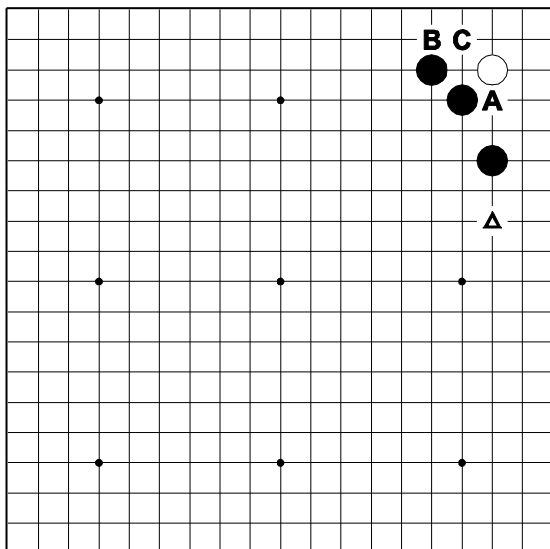




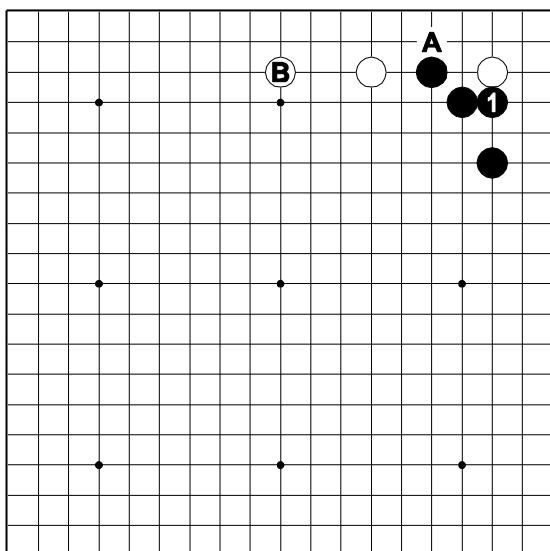
第五型 星小飞尖点三●三

白棋点三●三后，黑棋的应法。

白点角是试探应手，如果黑挡在A位，则白的利用是在上边。

当黑下面▲位一带厚时，可B位立杀白。

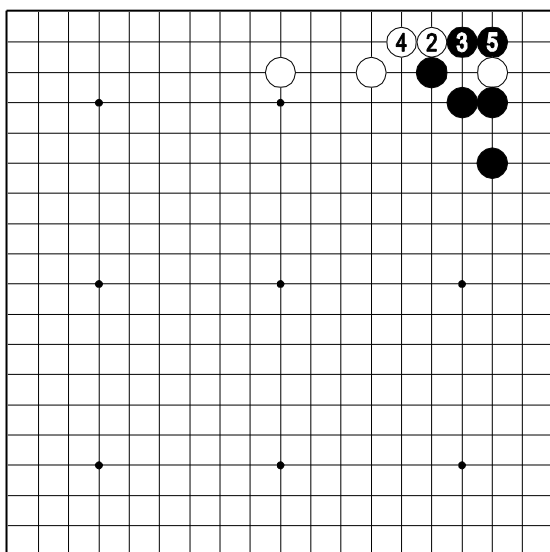
黑C位尖不好。

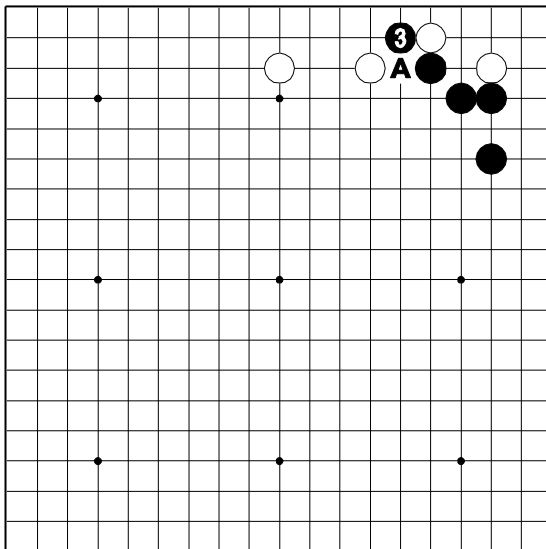
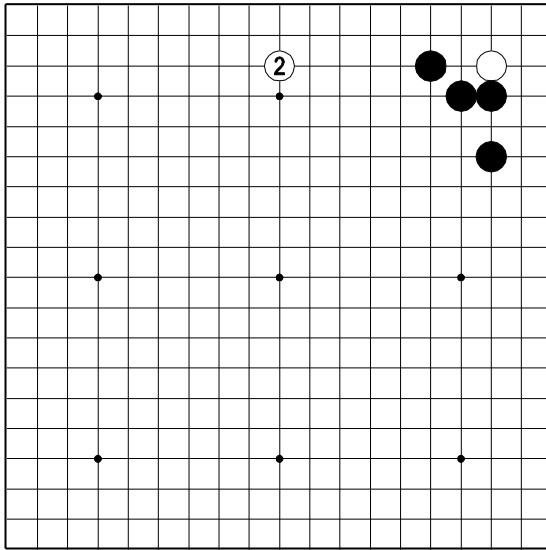


黑 1:

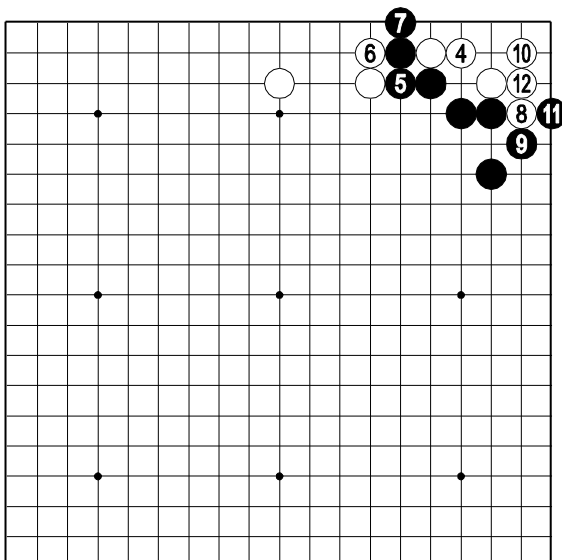
如果白棋外围有子，可A位托。

白也留着A位托，现在边上B位拆。

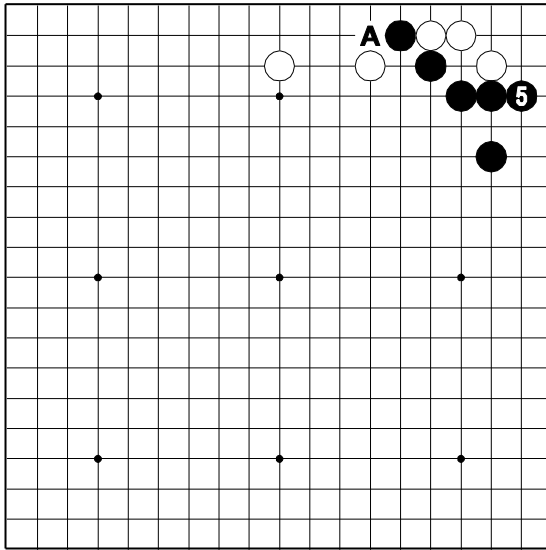




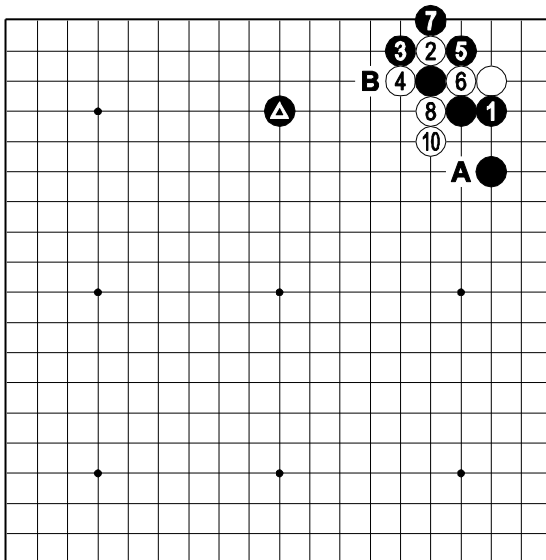
黑 3:
 白外围有子时，黑外扳不成
 立。
 如果白外围无子，则白可在
 A 位断。



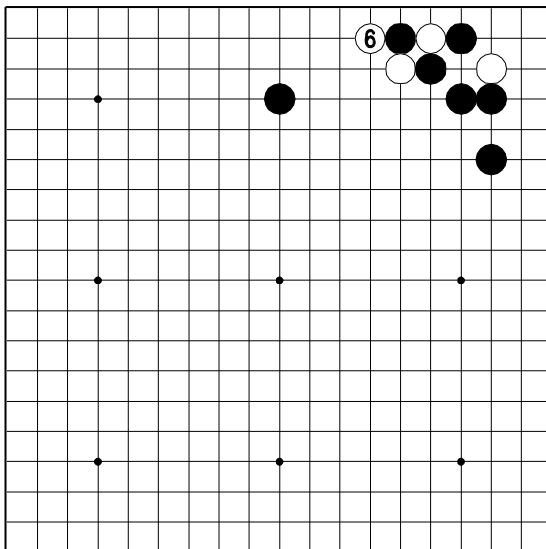
白 12:
 白棋活了。



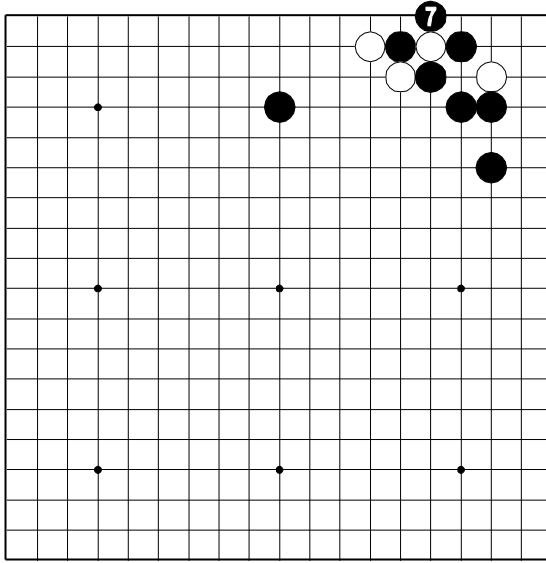
黑 5:
白棋可 A 位夹过。



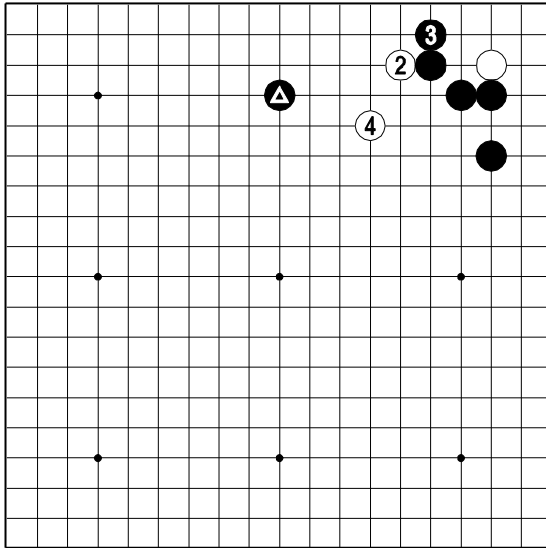
白 10:
如果▲处有黑子, 当黑 3 外扳, 白 4 可断。
之后, 白有 A 位尖和 B 位长。



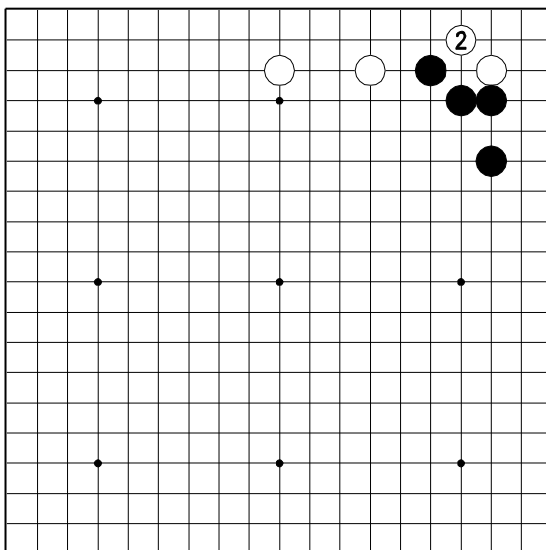
白 6:
白也可外面打。



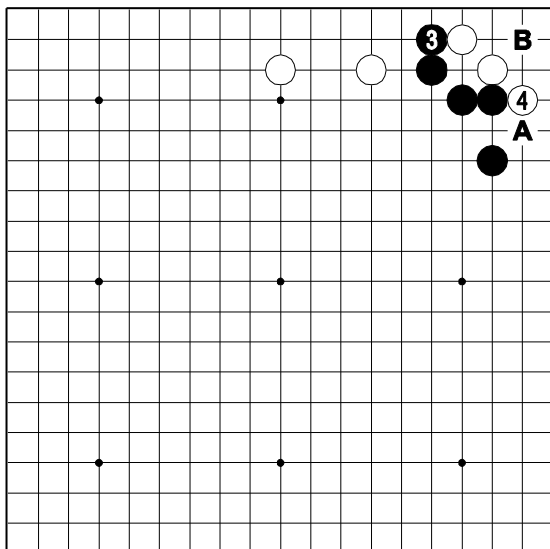
黑 7:
白外面先手放了 2 个子, 黑
角上厚上加厚。



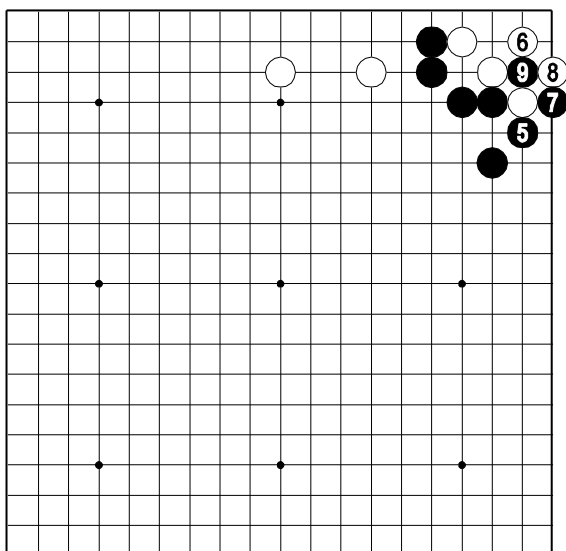
白 4:
如果▲处有黑子, 白可靠。



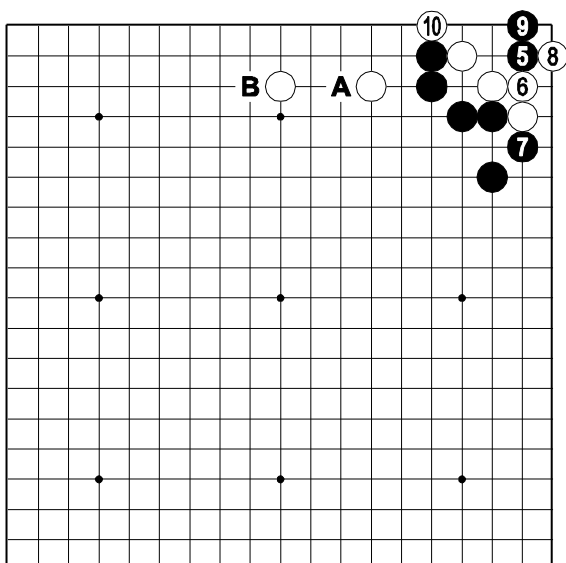
白 2:
白棋小尖, 不太好, 不见得
便宜。



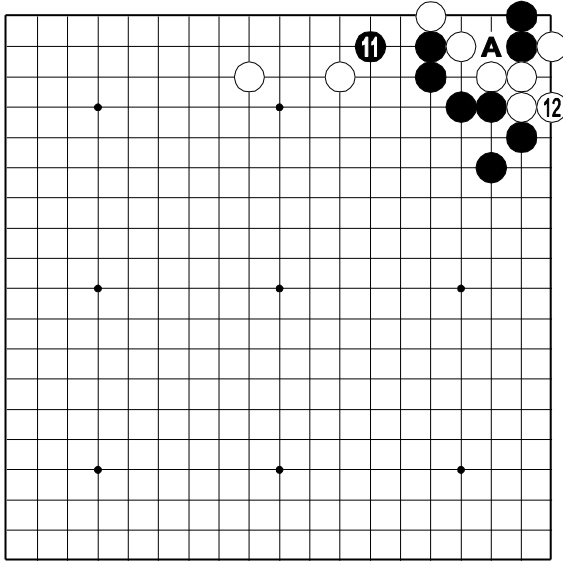
白 4:
 当黑棋劫材有利时, 可 A 位
 虎打劫;
 当黑棋劫材不利时, 可 B 位
 点。



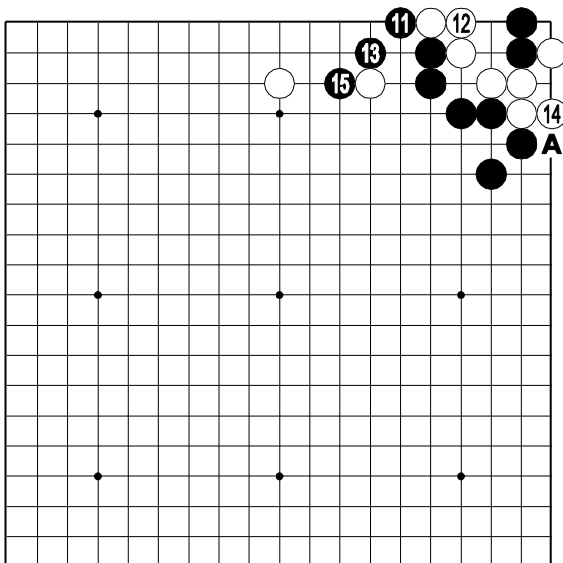
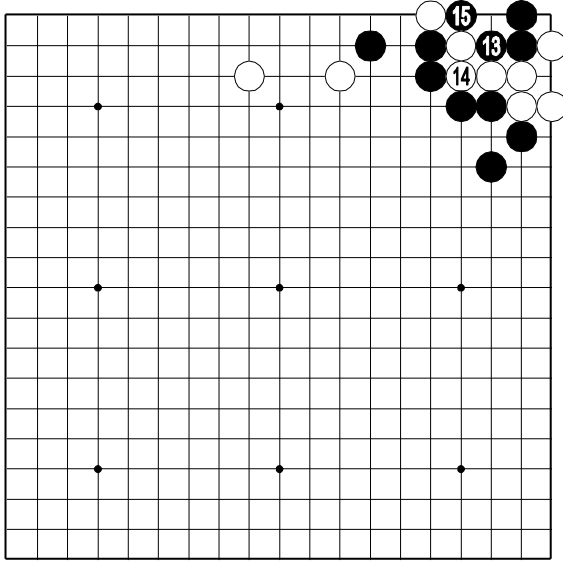
白 4:
 如果▲处有黑子, 白可靠。



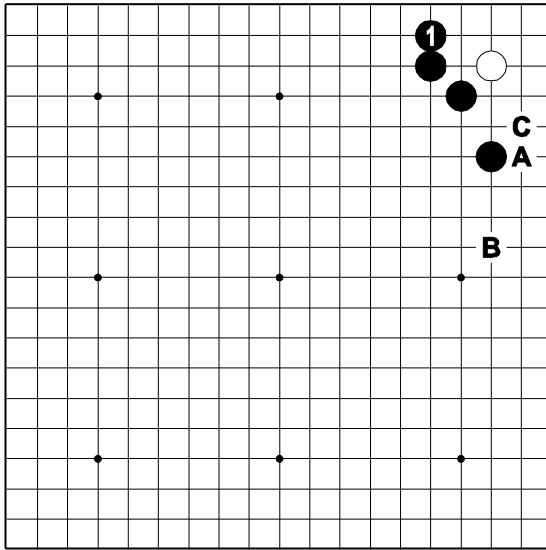
白 10:
 如果白棋外围的子远一路
 在 A、B 的位置, 则黑可二路跳。



白 12:
角上黑 A 位有打劫杀。



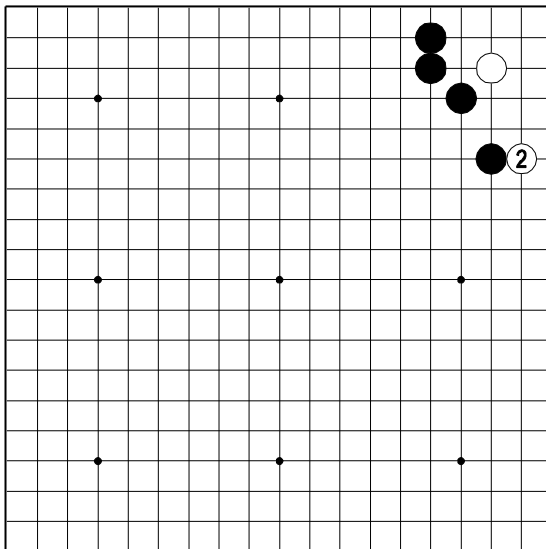
黑 15:
白棋得不偿失。
以后黑走到 A 位，角上是双活。



黑 1:

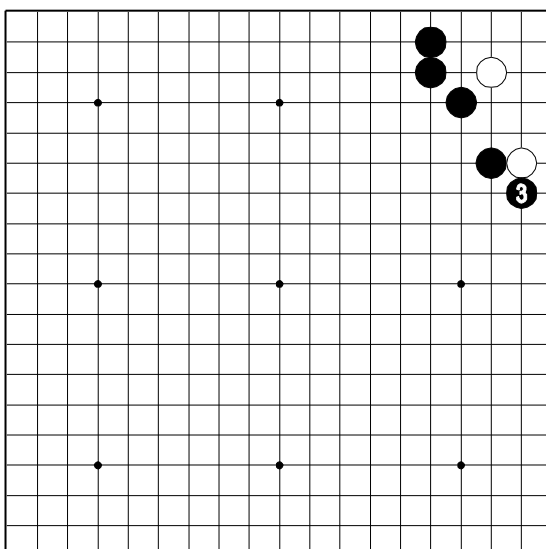
黑棋立，要全吃白棋。

白 A 位托，是简明走法。如果白棋在 B 位一帶有子，則白可 C 位飛，要求活角。



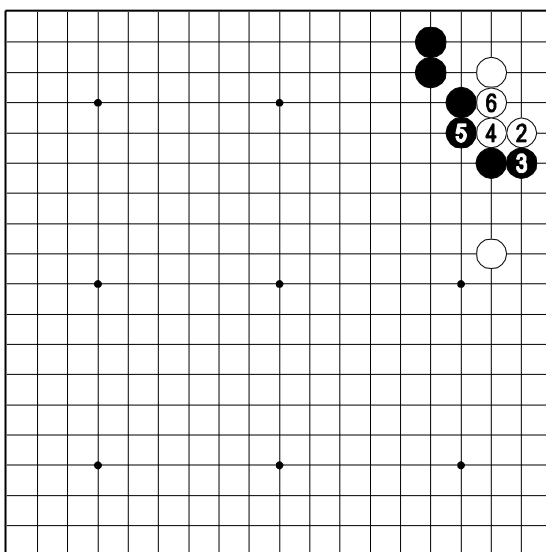
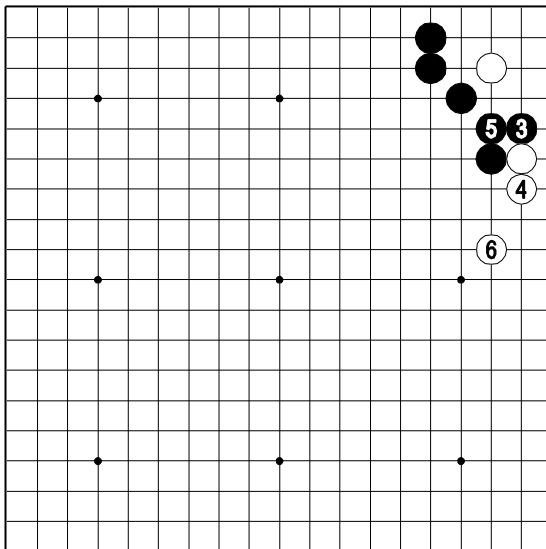
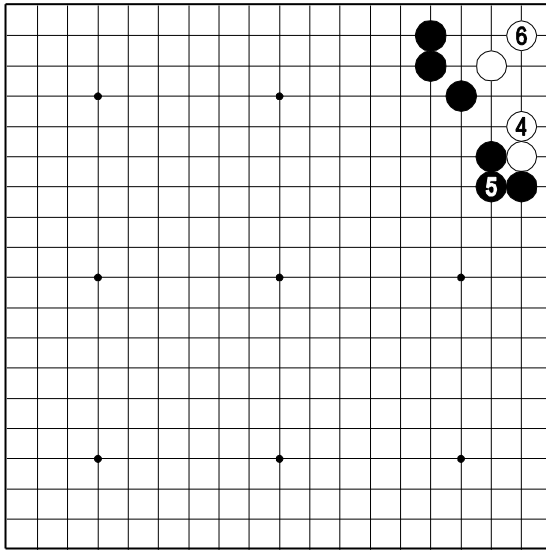
白 2:

白二路托是简明下法。



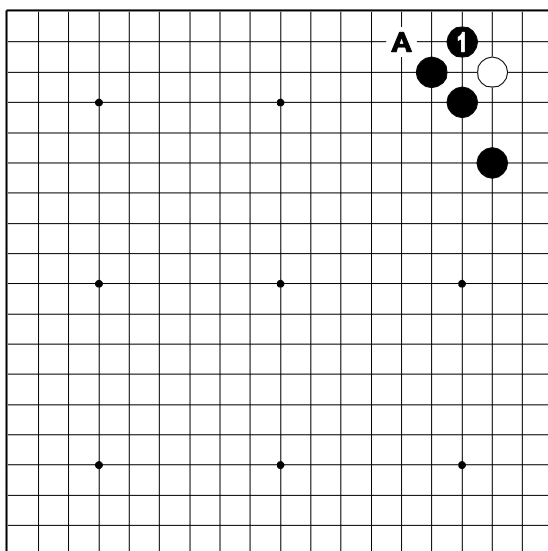
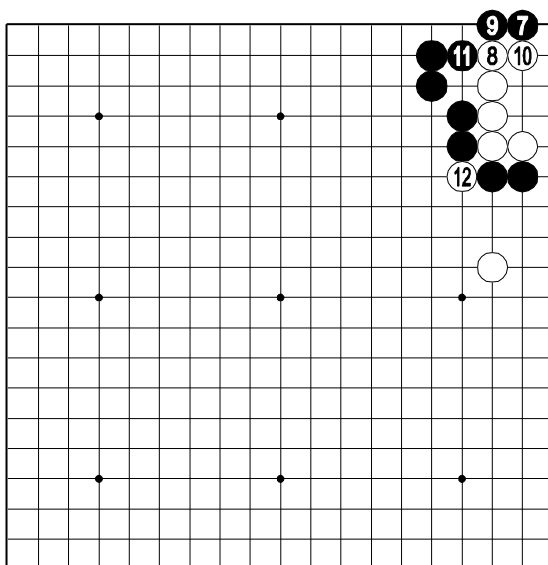
黑 3:

黑外扳不好，白可轻松活角。

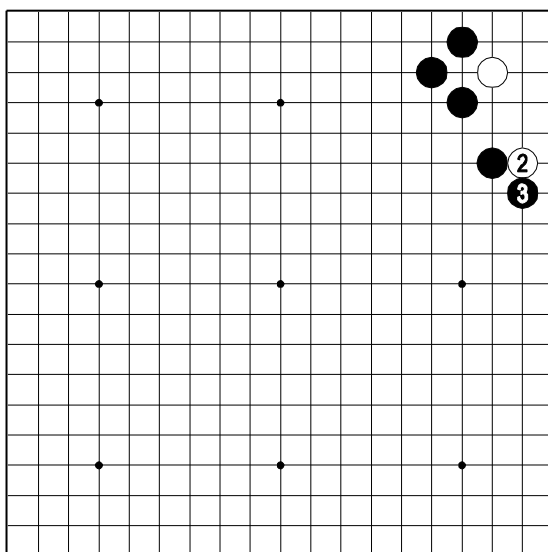


白 6:

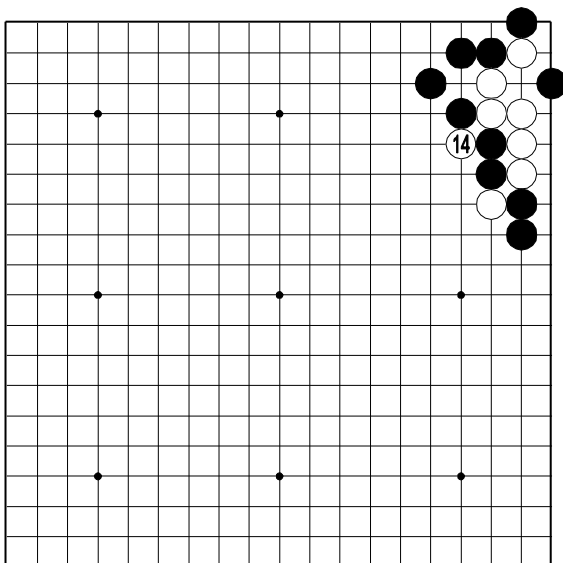
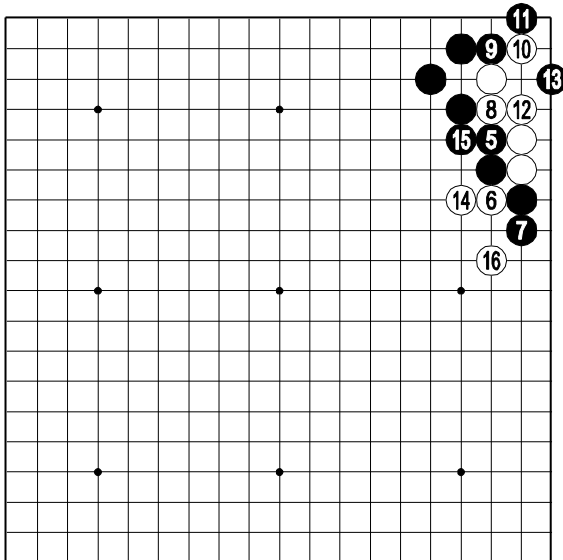
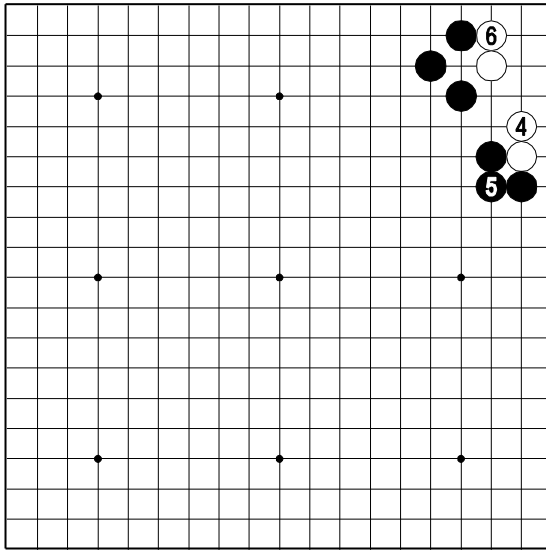
当外围有白子时，白棋粘，
局部好棋，角上气长。



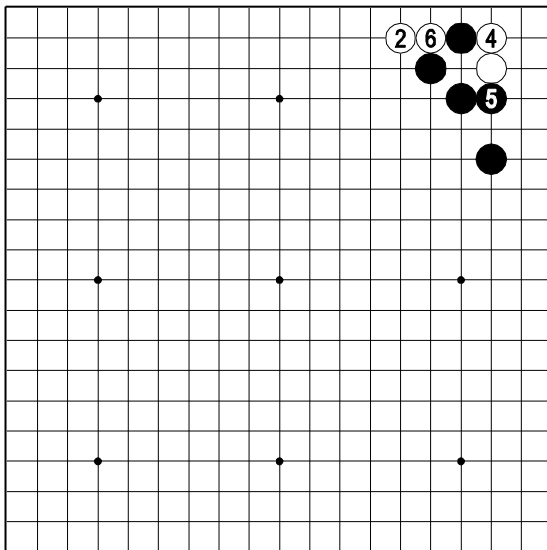
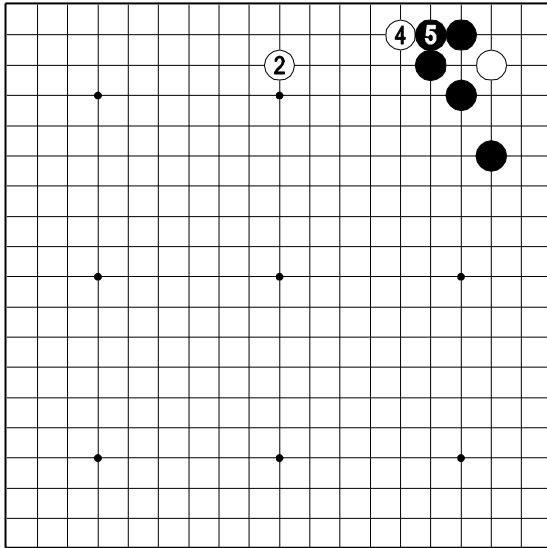
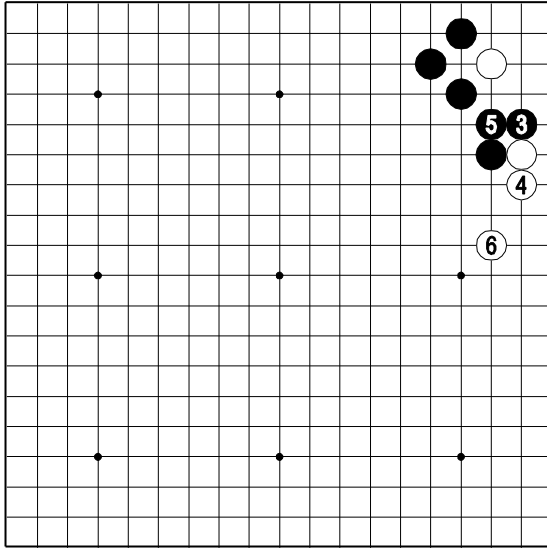
黑 1:
黑棋尖不好，因为白棋保留了下面托和上面点的利用。

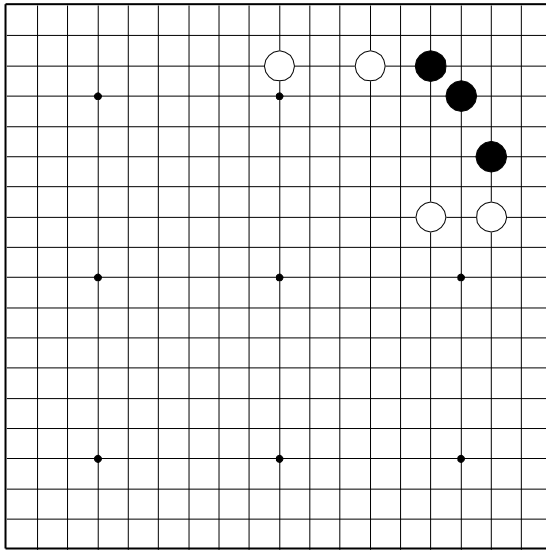


黑 3:
黑棋外扳，仍然不成立。

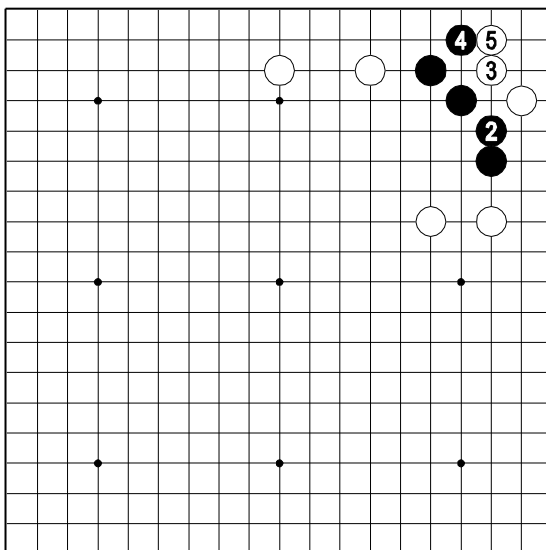
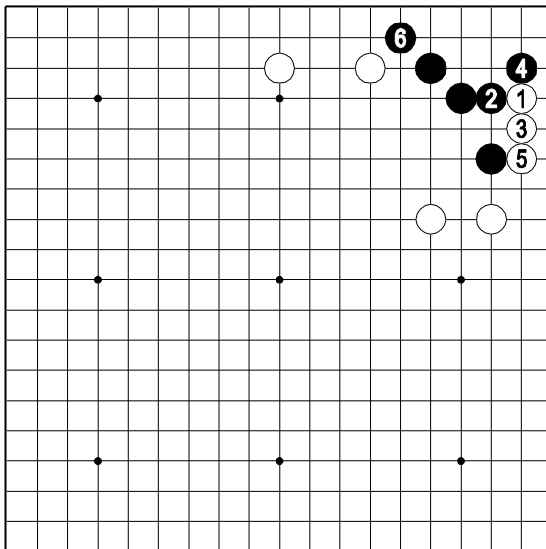


白 14:
白棋让黑棋收气吃, 可以满足。

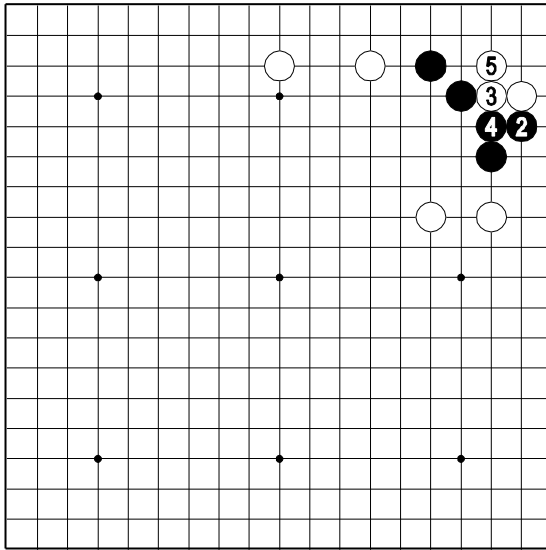




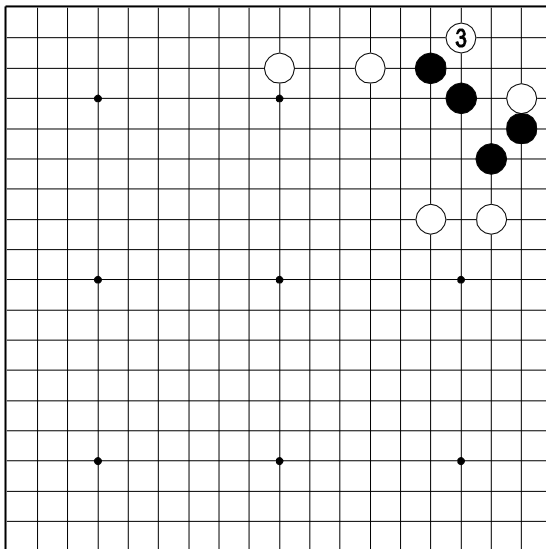
当白棋外围厚时，白还有更严厉的手段。



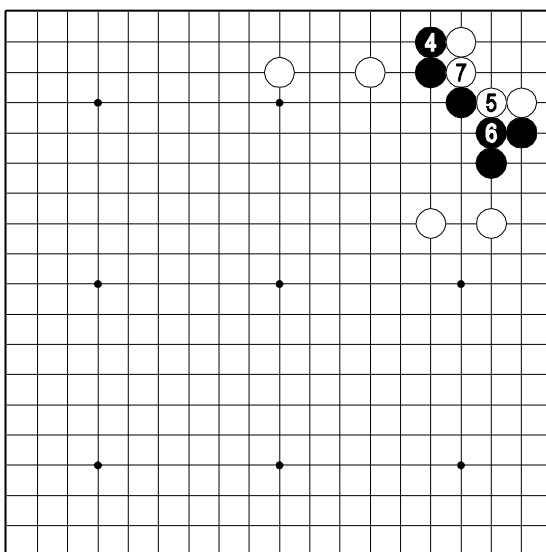
白 5:
黑棋不易杀白。

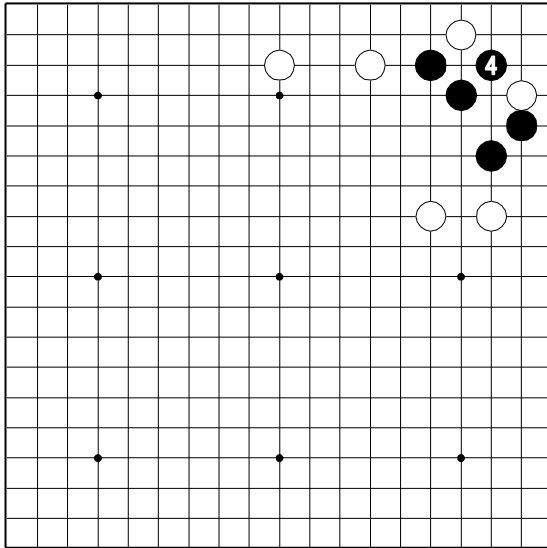
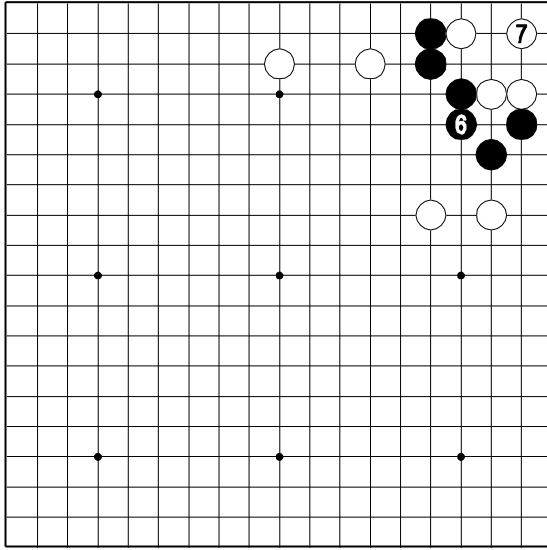


白 5:
白曲是为了长气。



白 3:
白此招更凶。





黑 4:
黑退让。

