

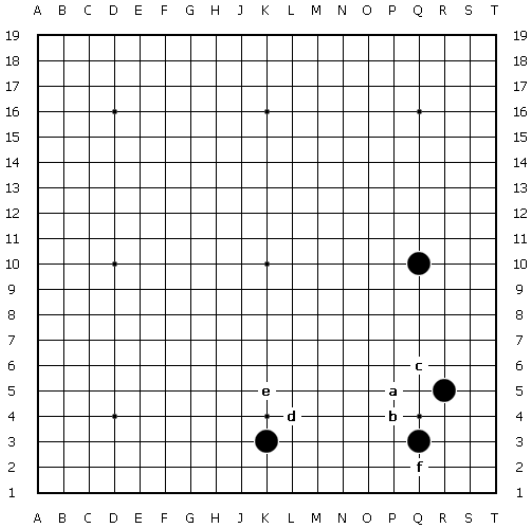
角部变化大全

(小目分册)

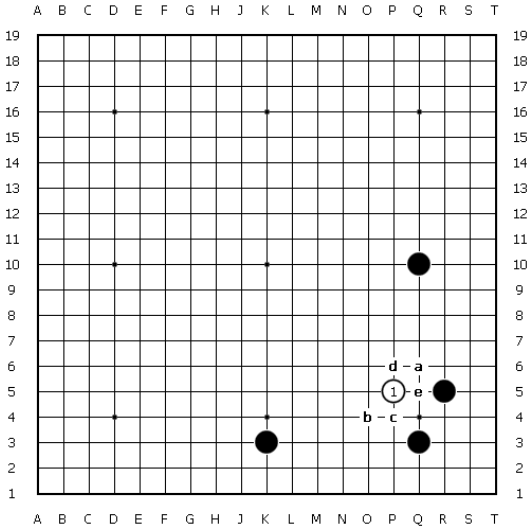
目 录

一、无忧角

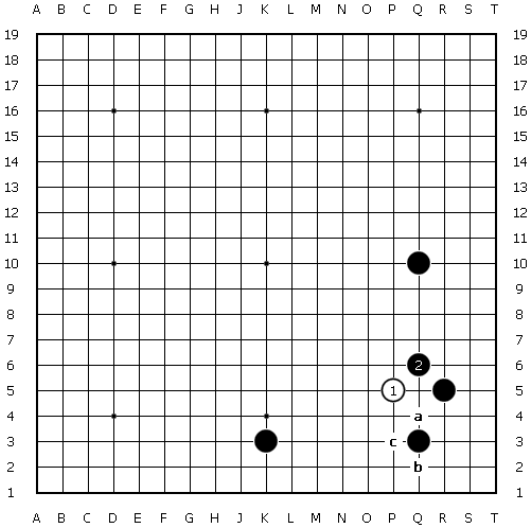
第一型 无忧角+两翼张开（侵消，基本形）（34）



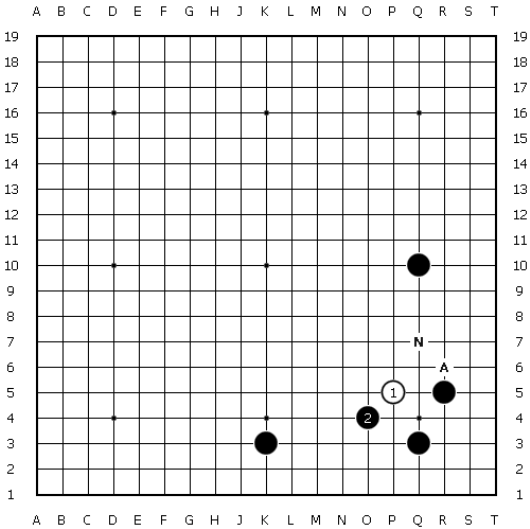
1. 镇，常用（34）



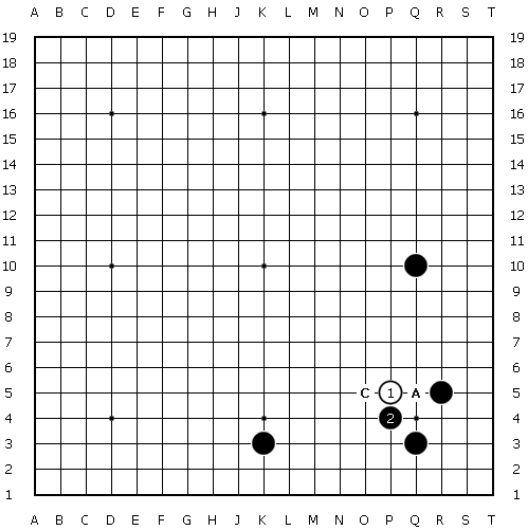
镇，常用-黑尖 (35)



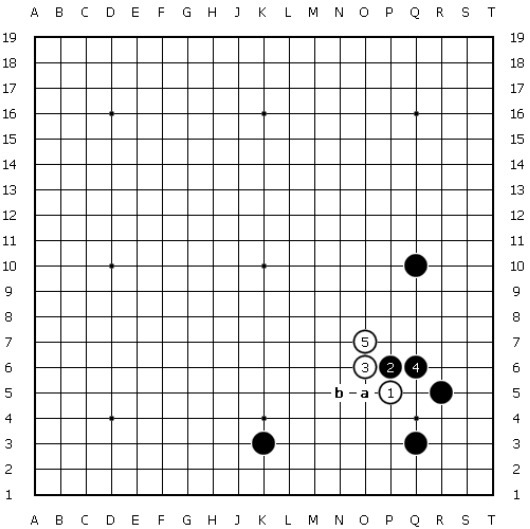
镇，常用-黑飞 (38)



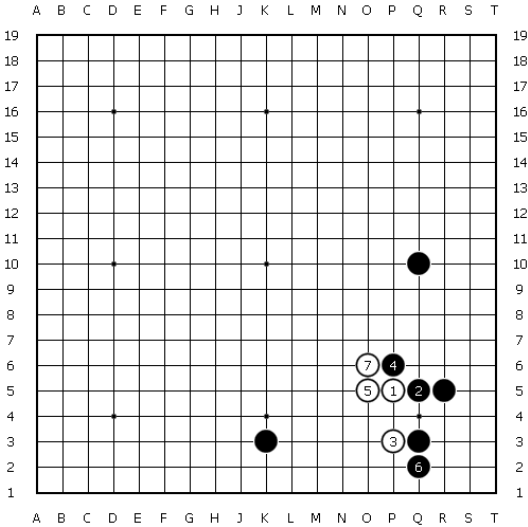
镇，常用-黑尖顶 (46)



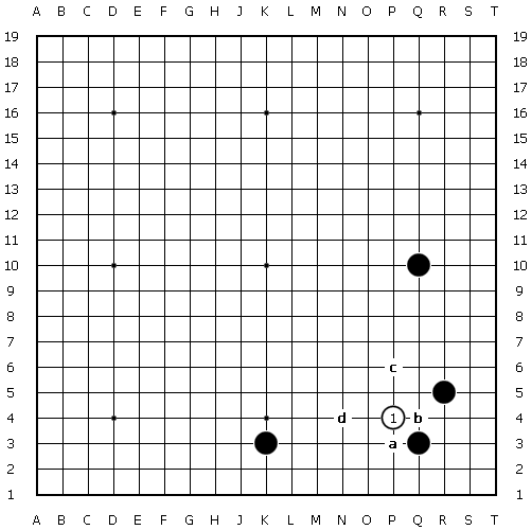
镇，常用-黑外靠 (48)



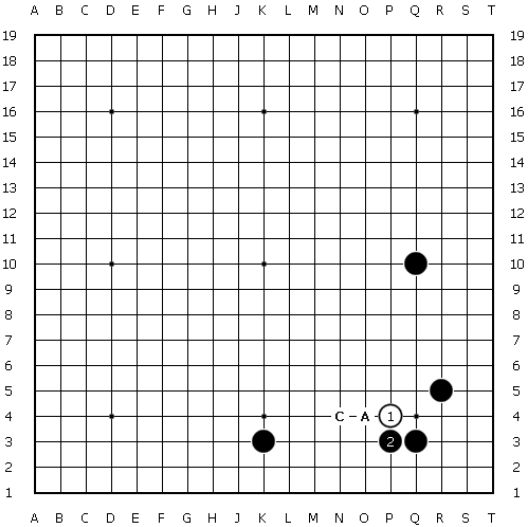
镇，常用-黑顶，偏重实利（49）



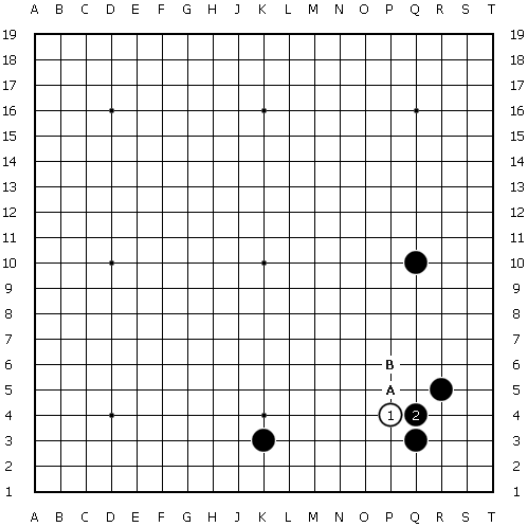
2.下尖（49）



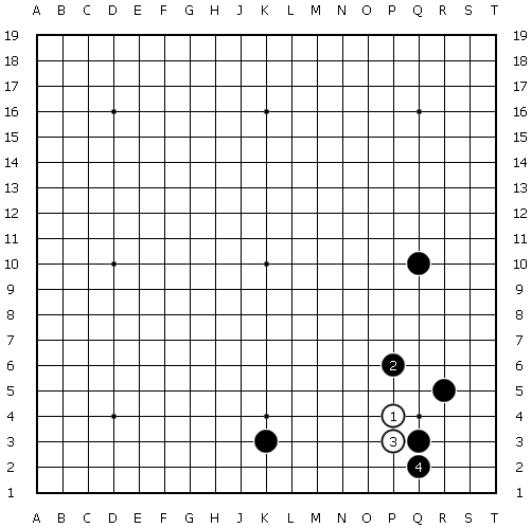
下尖-黑爬（50）



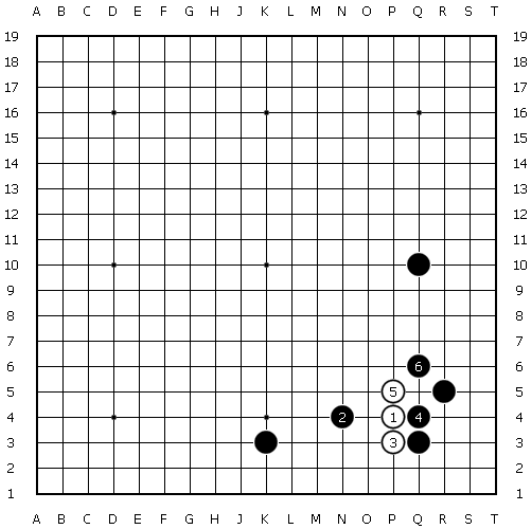
下尖-黑挡（52）



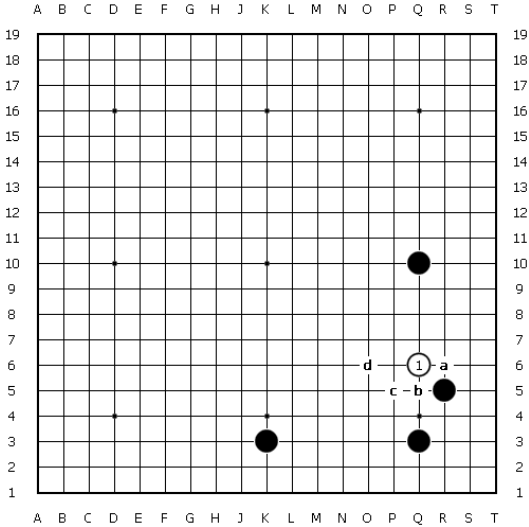
下尖-黑飞，白重 (53)



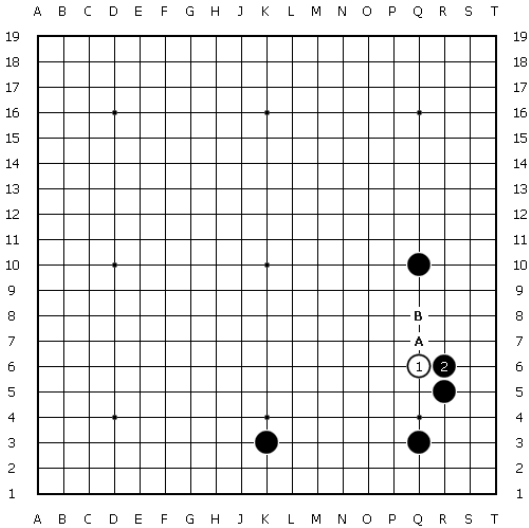
下尖-黑夹击，白重 (54)



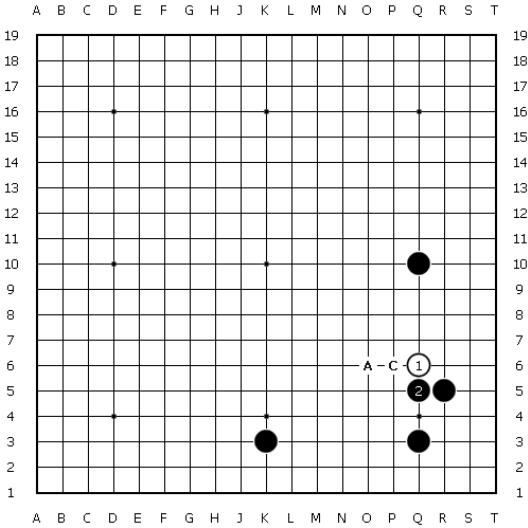
3.上尖 (54)



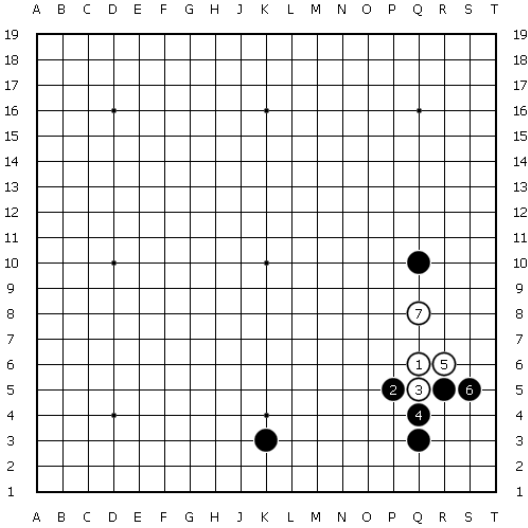
上尖-黑爬，守地 (55)



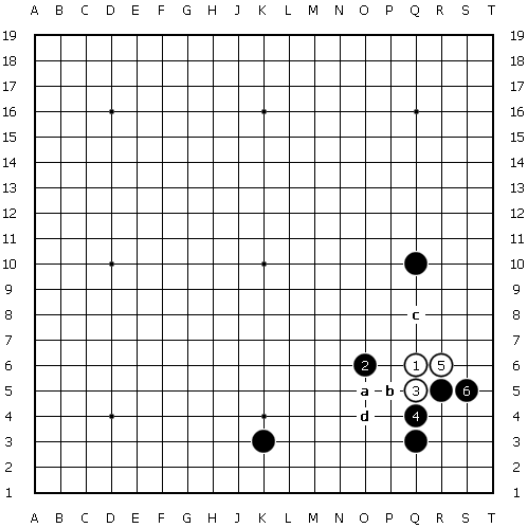
上尖-黑挡，下厚（57）



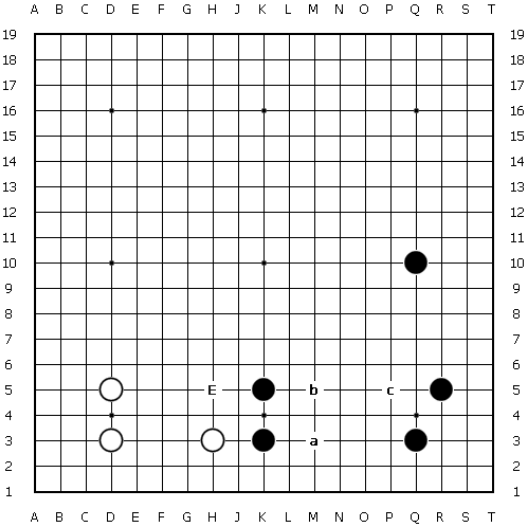
上尖-黑跳，定式，扩展下面（59）



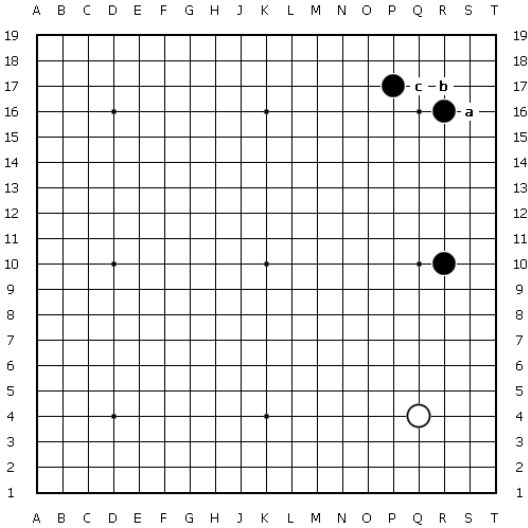
上尖-黑攻击（60）



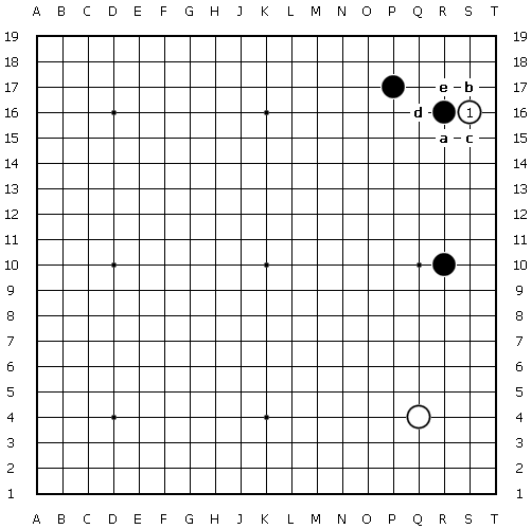
第二型 无忧角+铁桶阵（侵消）（60）



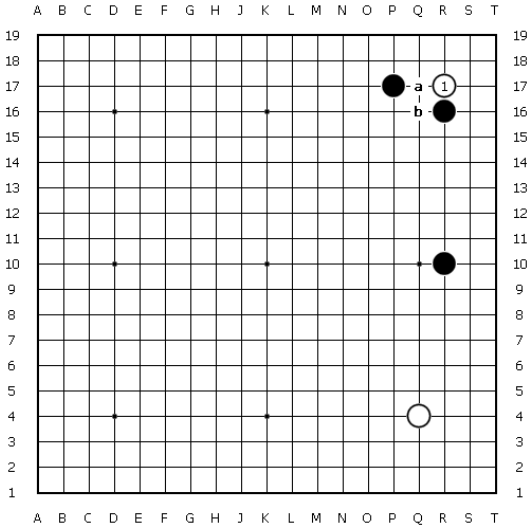
第三型 无忧角+拆五（角部打入，基本形）（64）



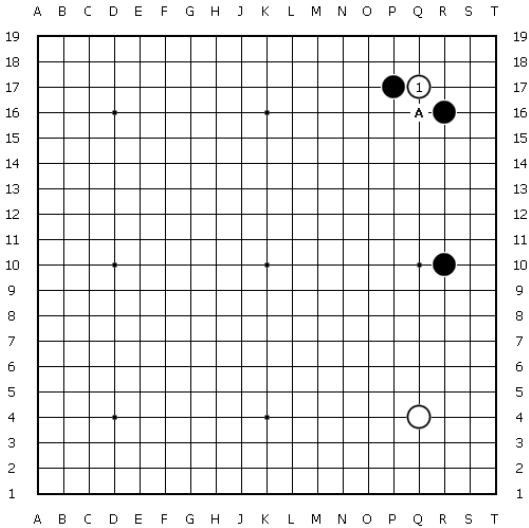
1.下托，常用（64）



2.内靠，白活动空间不大（76）

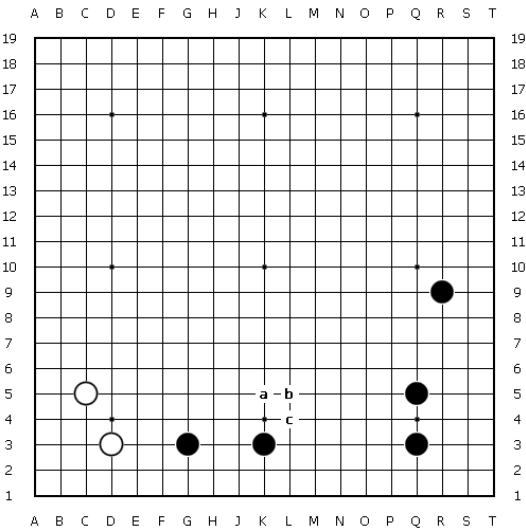


3.中间靠，白可转到边上或劫活（78）

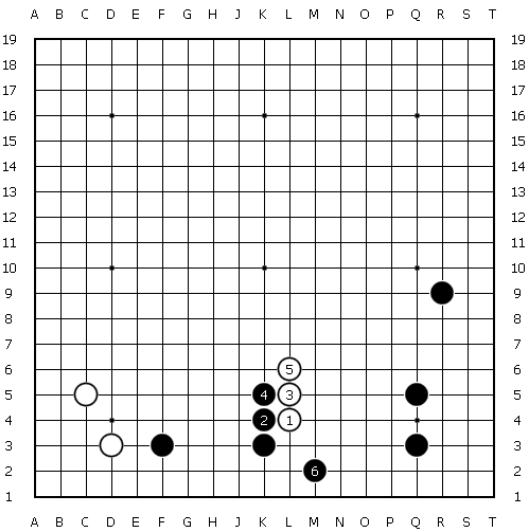


二、单关角

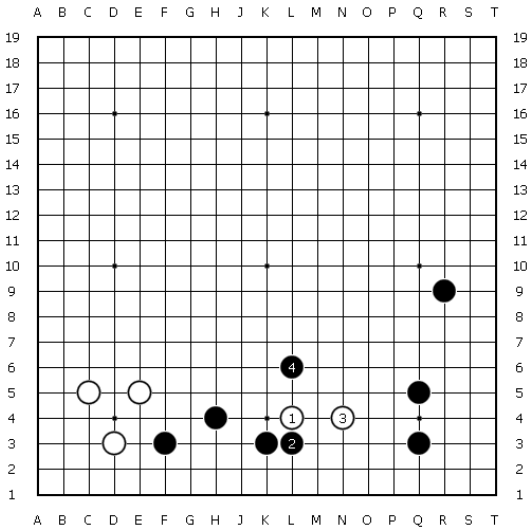
第一型 单关角+两翼张开（侵削，拆二尖冲，基本形）（82）



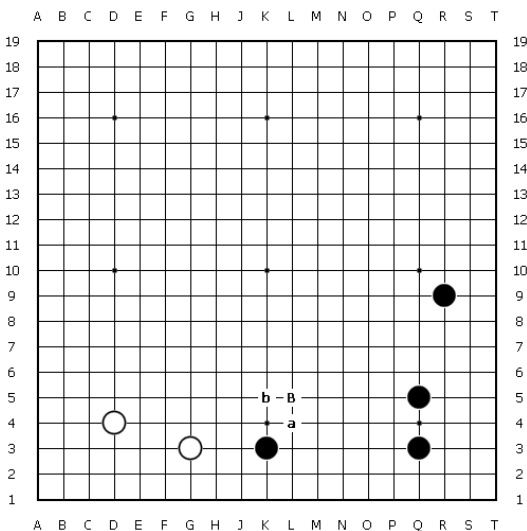
第二型 单关角 +两翼张开（侵削，黑拆三，白尖冲失败）（91）



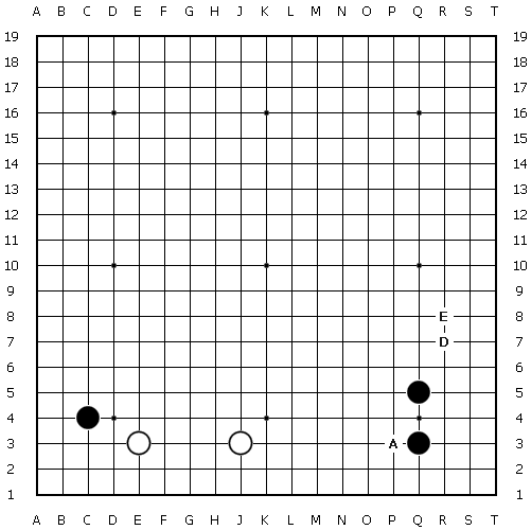
第三型 单关角+两翼张开（侵削，白过于坚实，尖冲被攻）（91）



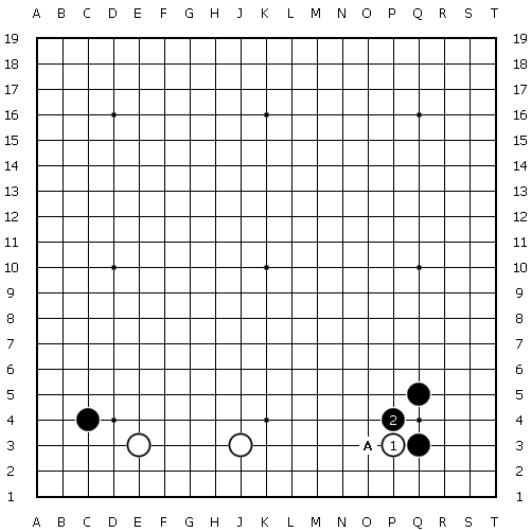
第四型 单关角+ 拆三 + 拆五（侵削）（92）



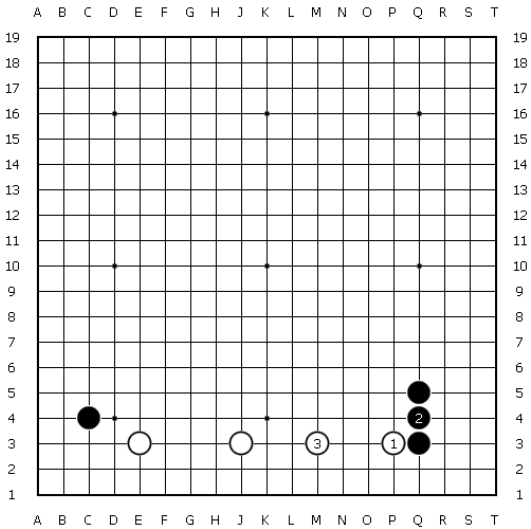
第五型 单关角（打入，外靠，基本形）（93）



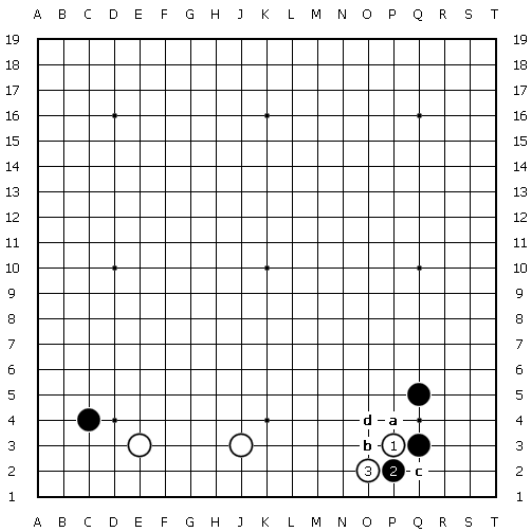
1.黑虎，正着，常用（94）



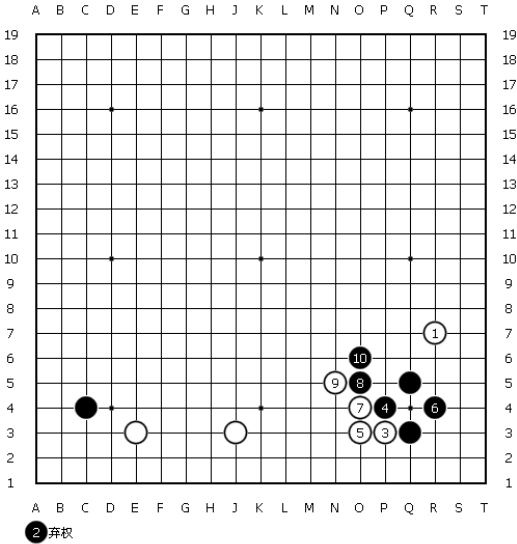
2.黑接，不给白调子（100）



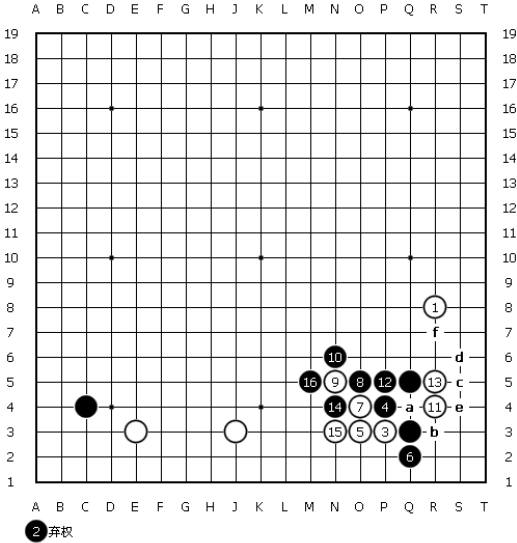
3.黑下扳，给白调子（100）



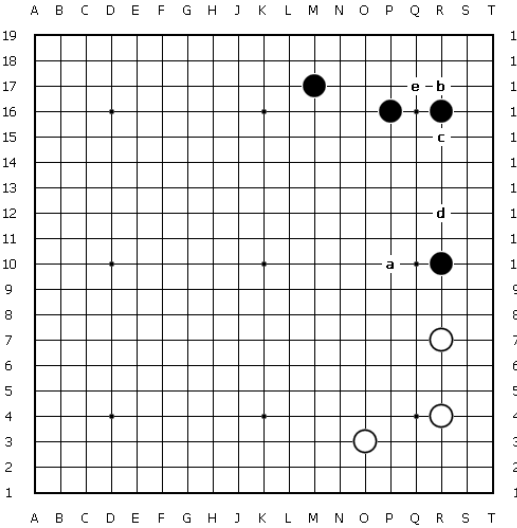
4.白逼，黑忍耐（101）



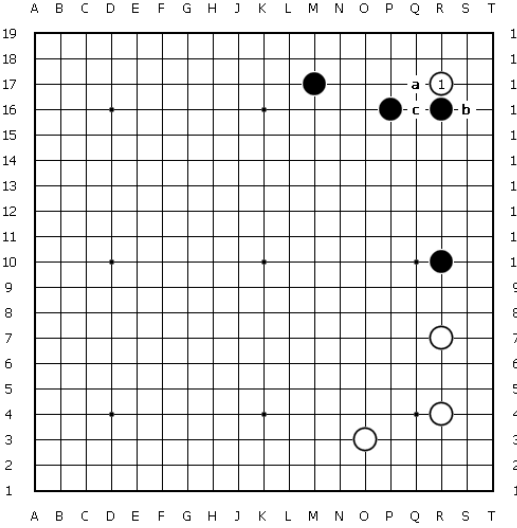
5.白逼，黑强硬，满意（101）



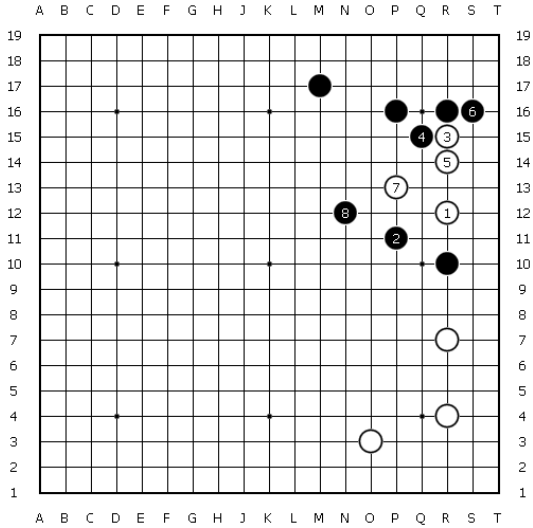
第六型 单关角+拆二+拆五（打入，内靠，基本形）（102）



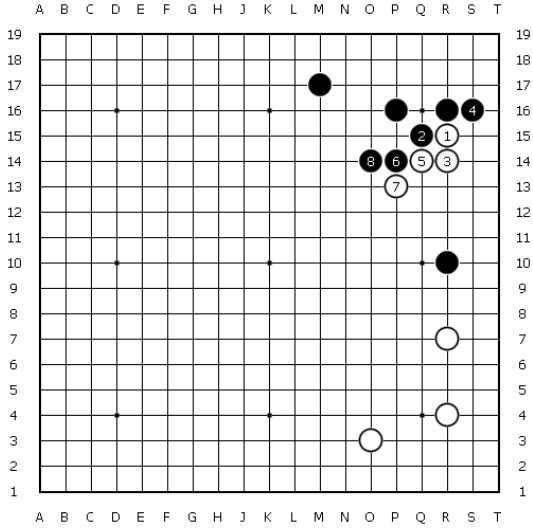
1.白内靠，正着（102）



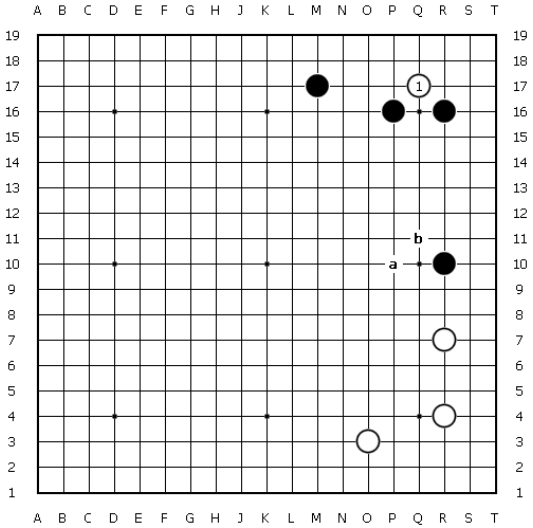
2.白直接打入，型拙（110）



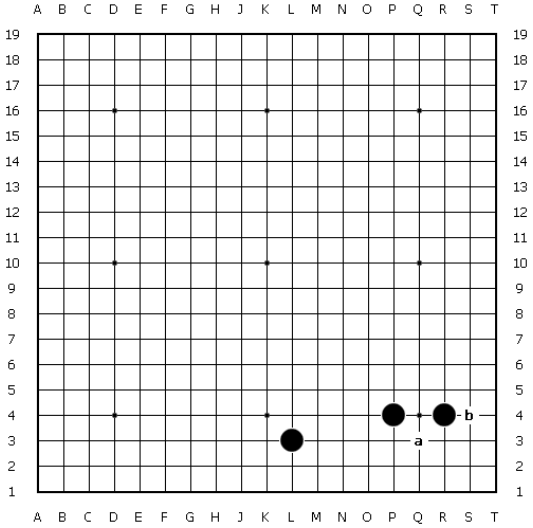
3.白外靠，黑角太大（110）



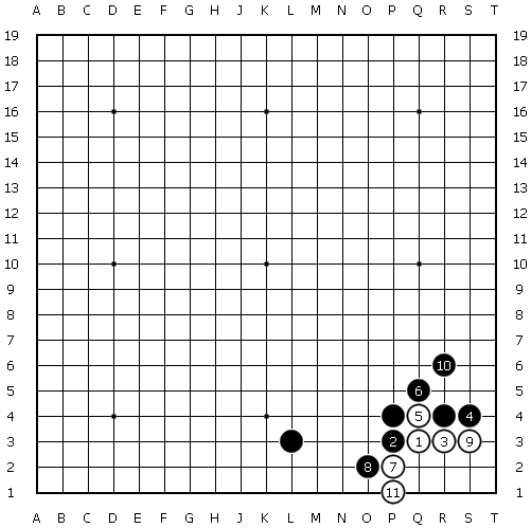
4.白点，问应手（111）



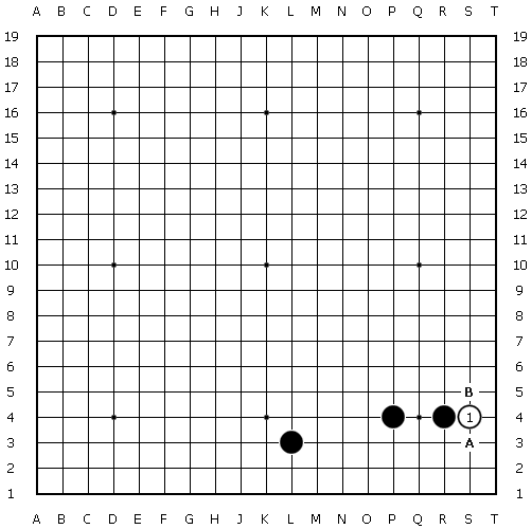
第七型 单关角 + 拆三（打入，点、下托，基本形）（111）



1.白点，劫活（112）

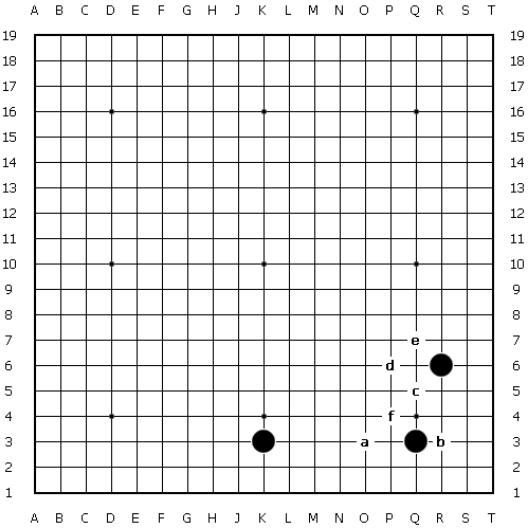


2.白下托（112）

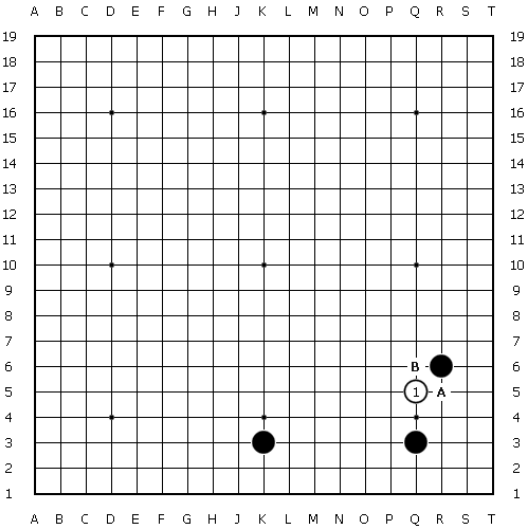


三、大飞角

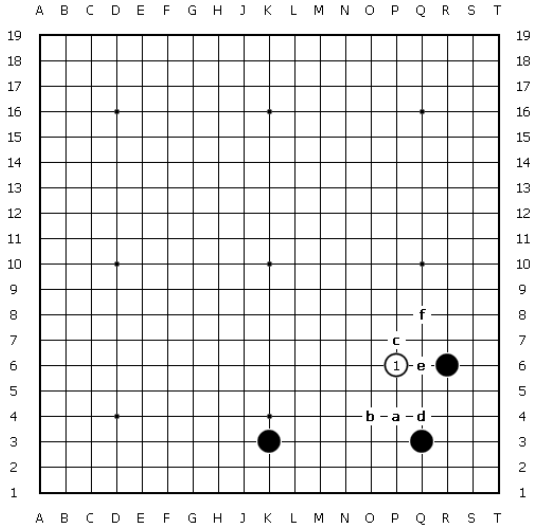
第一型 大飞角 + 拆五（侵消，基本形）（114）



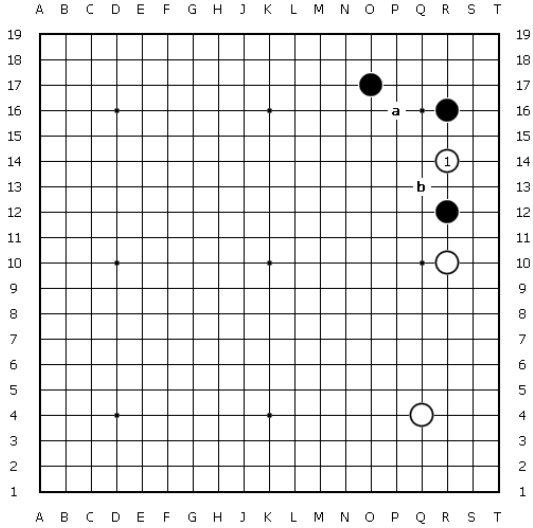
1.一间高挂（114）



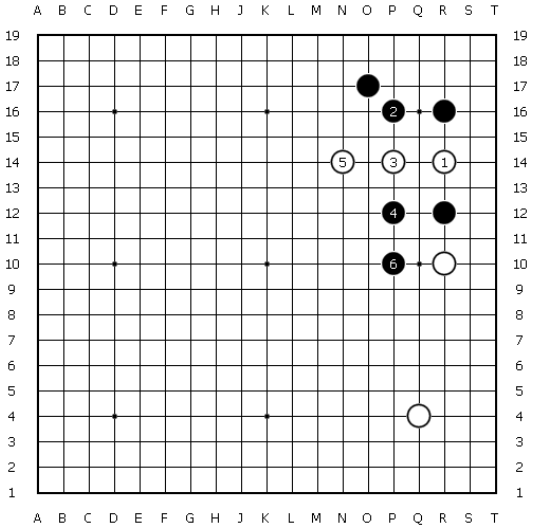
2.镇 (117)



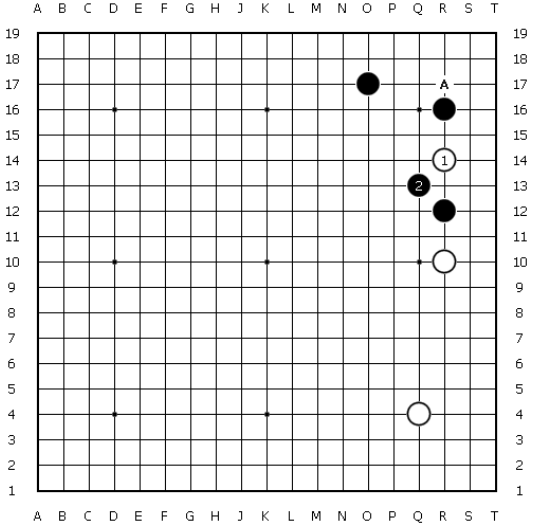
第二型 大飞角 + 拆三 (打入-靠) (123)



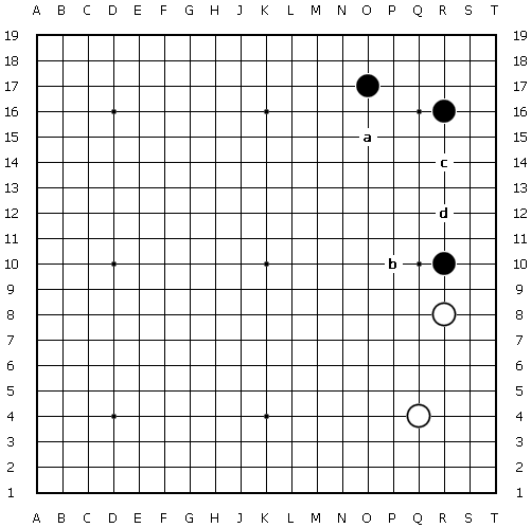
1.黑守角 (常型) (124)



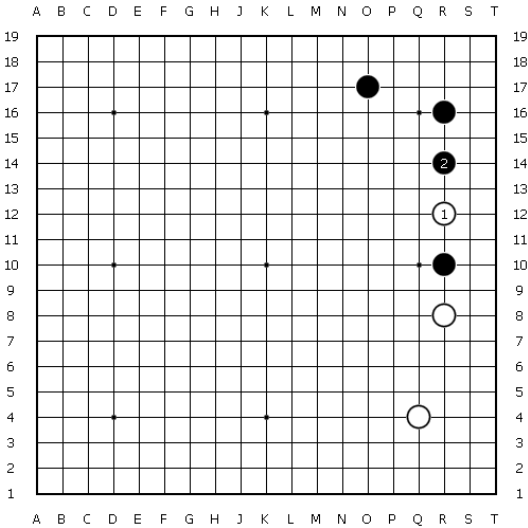
2.黑尖, 白基本上可战 (124)



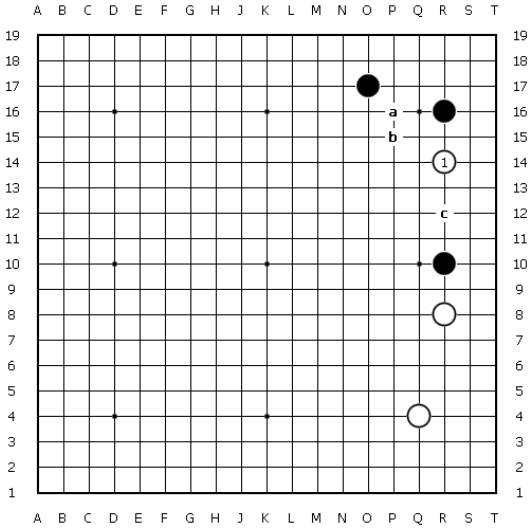
第三型 大飞角 + 拆五（打入-象步飞）（127）



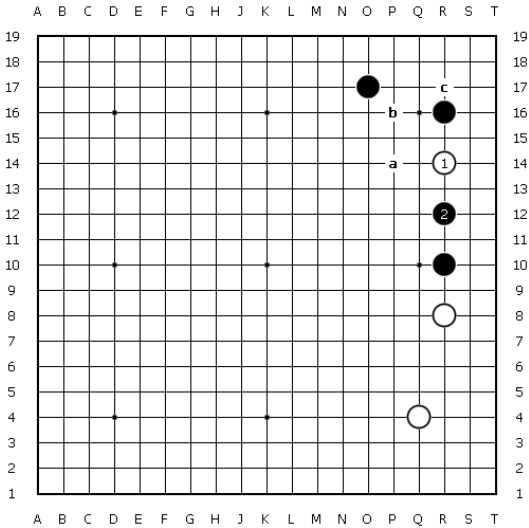
1.白打入不够深入，黑补强角（127）



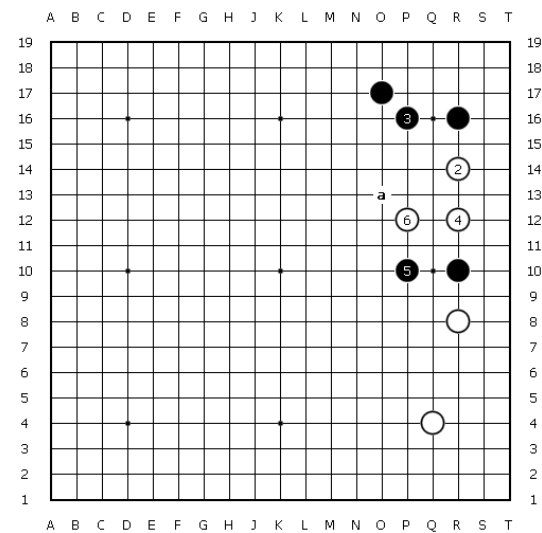
2.深深打入（128）



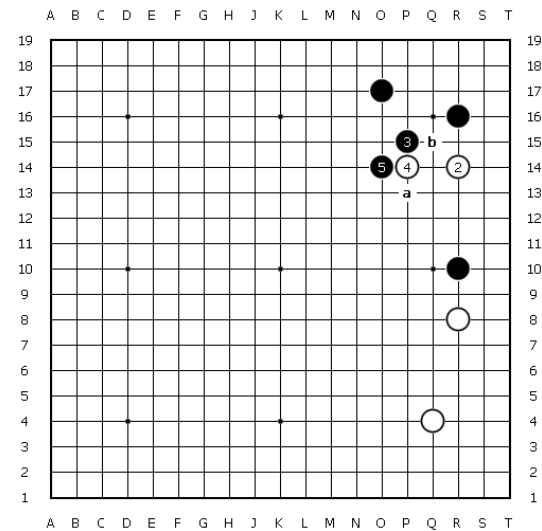
深深打入-黑逼（128）



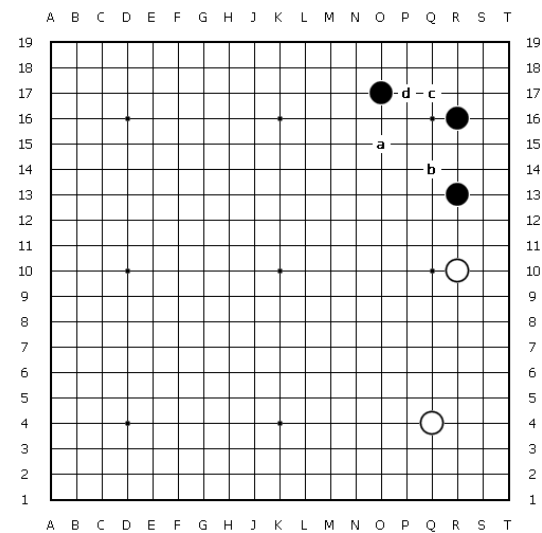
深深打入-黑跳，一般应对（133）



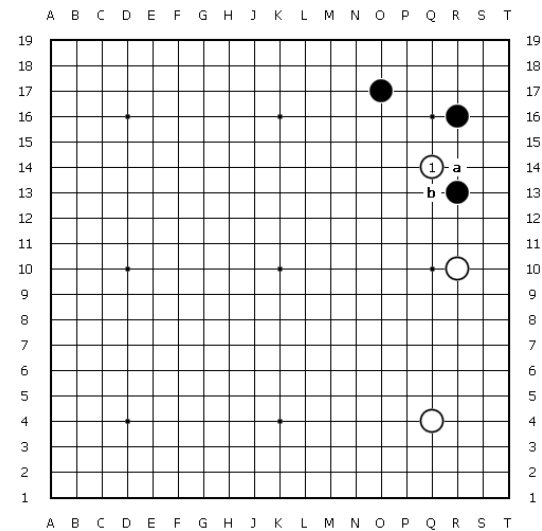
深深打入-黑飞，一般应对（133）



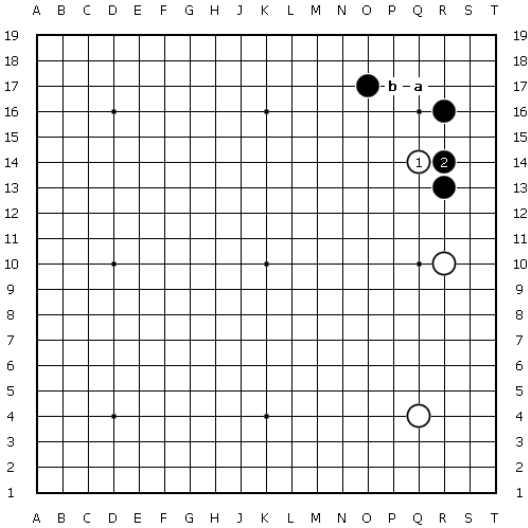
第四型 大飞角 + 拆二 (点-进角) (134)



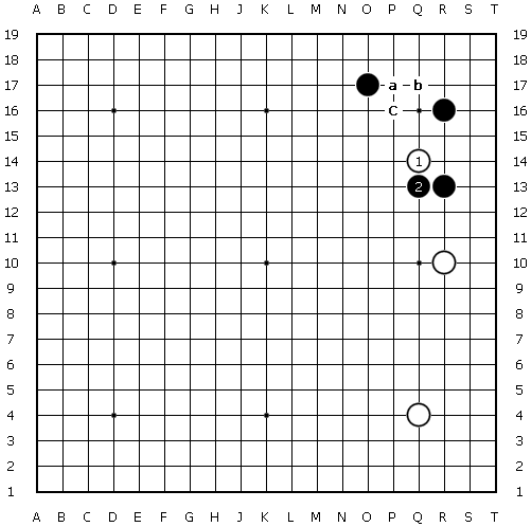
1.白点，作打入的准备（134）



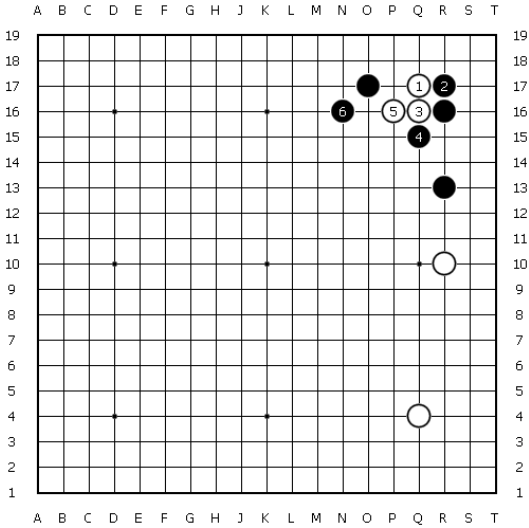
白点，作打入的准备-黑退（135）



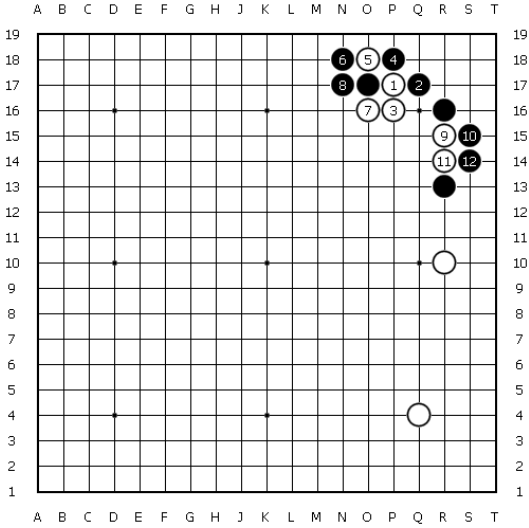
白点，作打入的准备-黑挡（143）



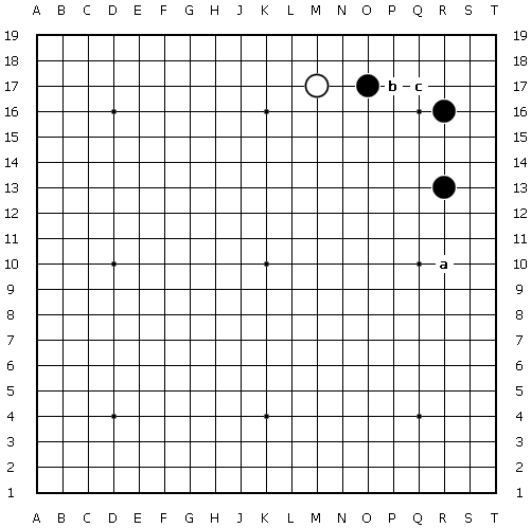
2.白直接打入，苦（144）



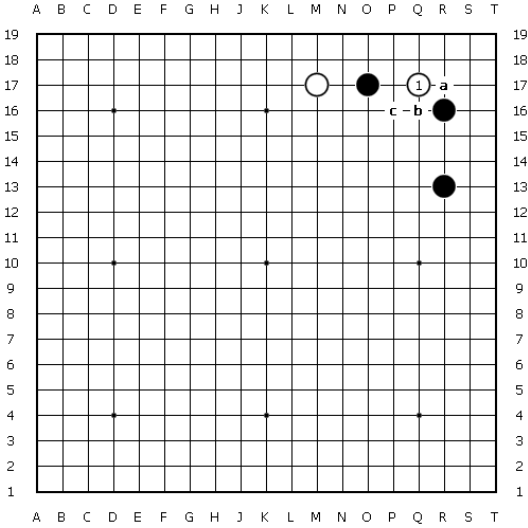
3.白直接靠，白型差（147）



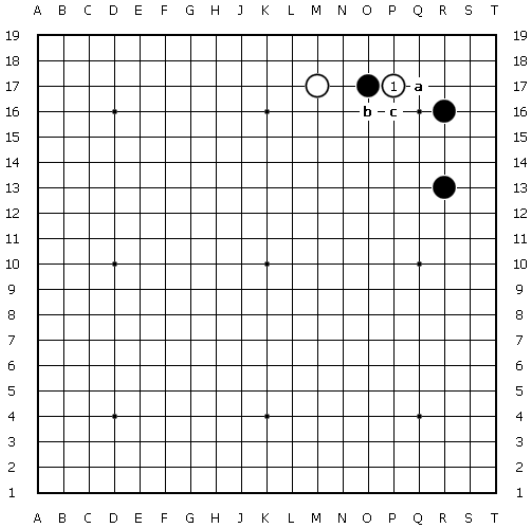
第五型 大飞角 + 拆二（点、靠）（147）



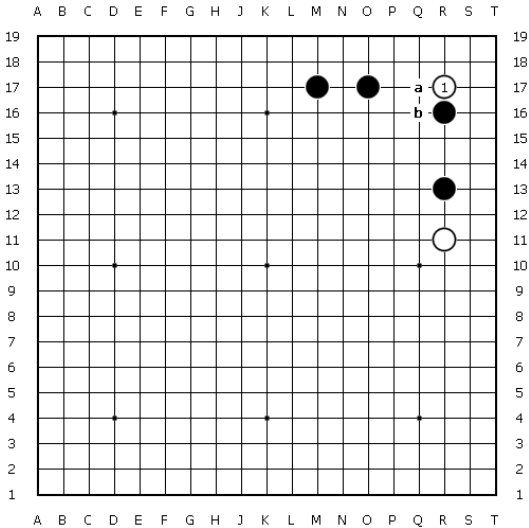
1.白点，正着（148）



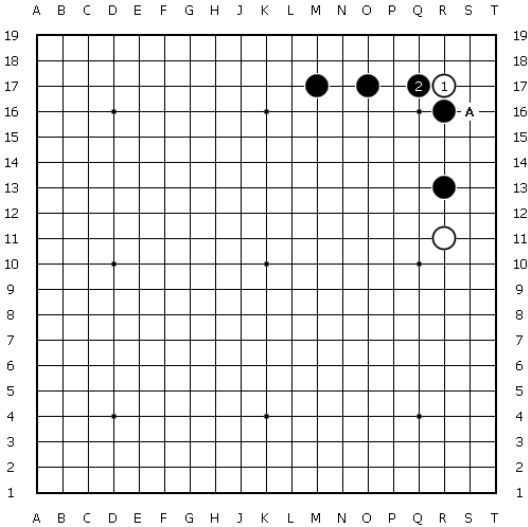
2.白靠，稍差（152）



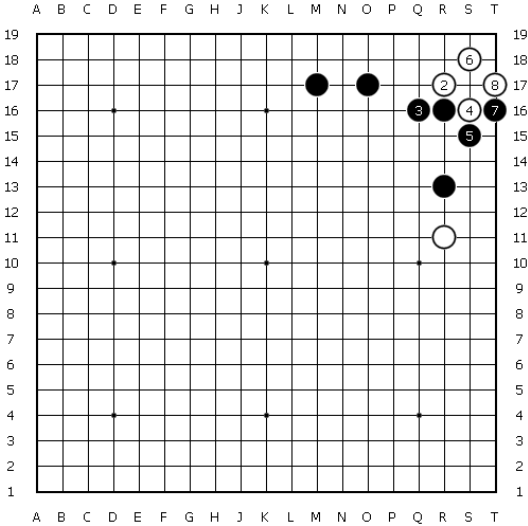
第六型 大飞角 + 拆一 + 拆二（靠）（155）



1.黑板，正着（156）

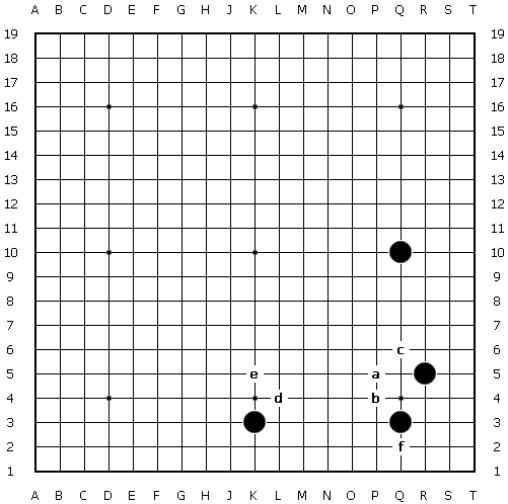


2.黑立，成劫，黑负担重（159）

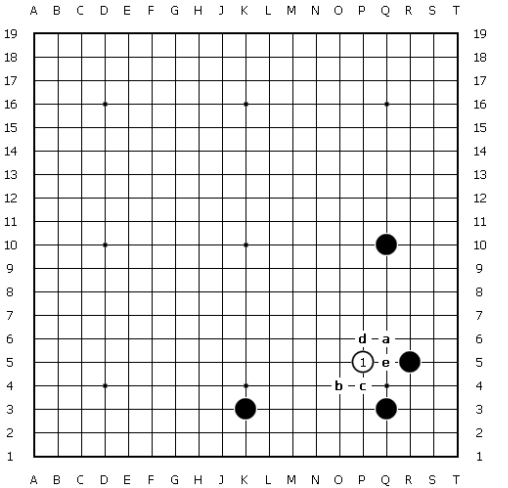


一、无忧角

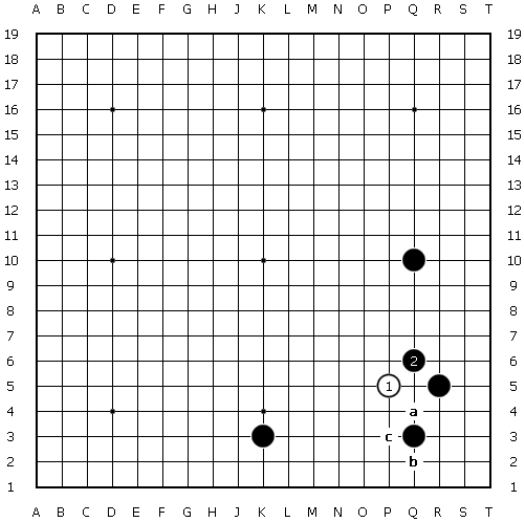
第一型：无忧角+两翼张开（侵消，基本形）



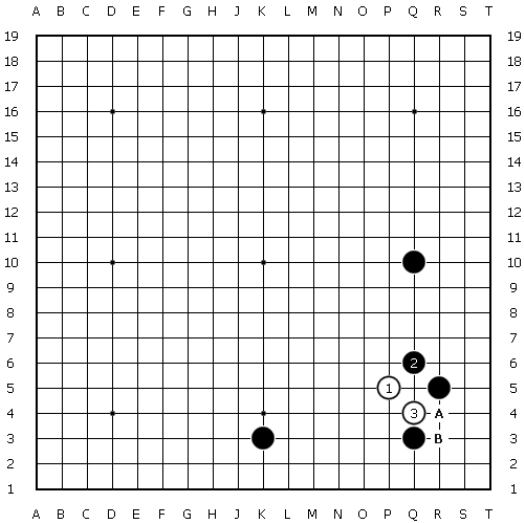
1、镇，常用



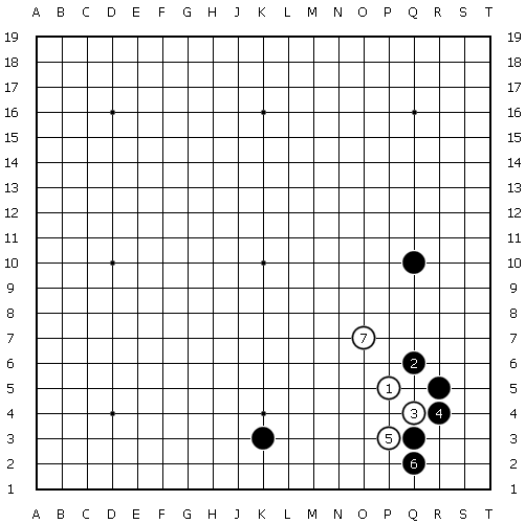
1.1 镇，常用-黑尖



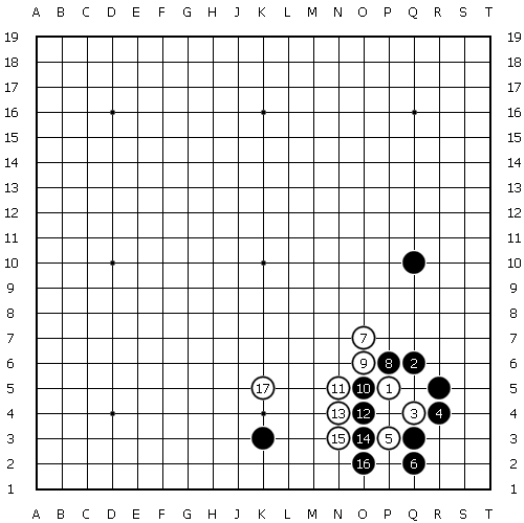
1.1.1 镇，常用-黑尖-白尖



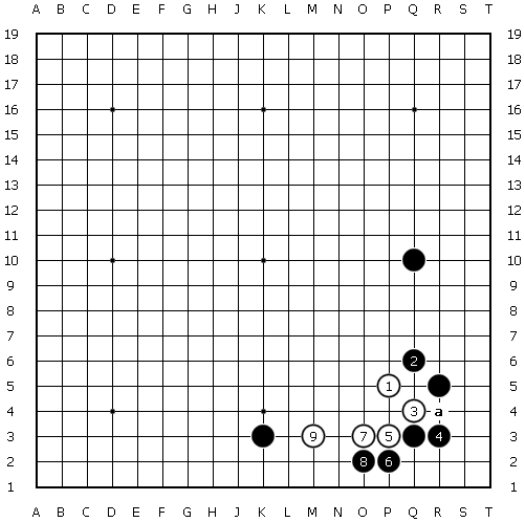
1.1.1.1 镇，常用-黑尖-白尖-黑挡，两分



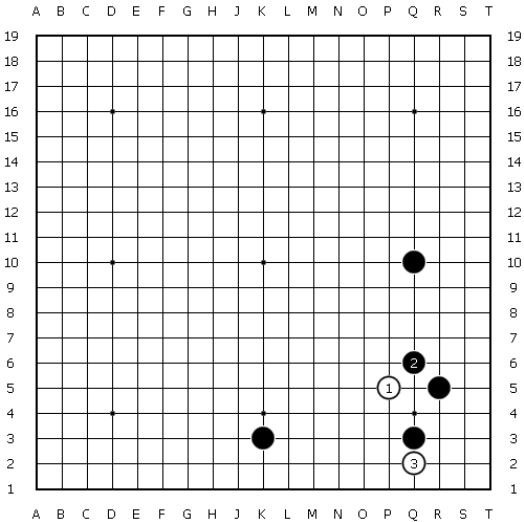
1.1.1.1.1 镇，常用-黑尖-白尖-黑挡，两分-黑冲断，白好



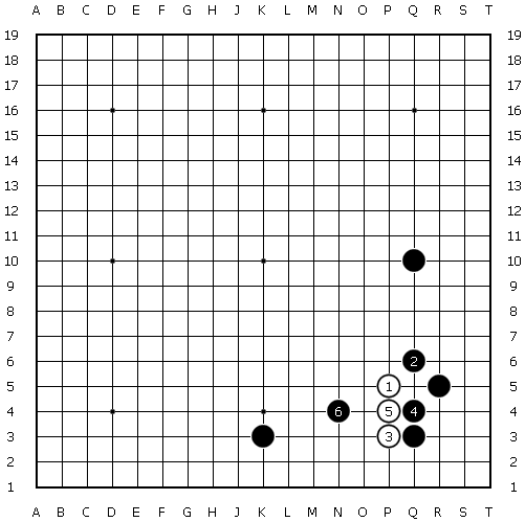
1.1.1.2 镇，常用-黑尖-白尖-黑退，白步调好



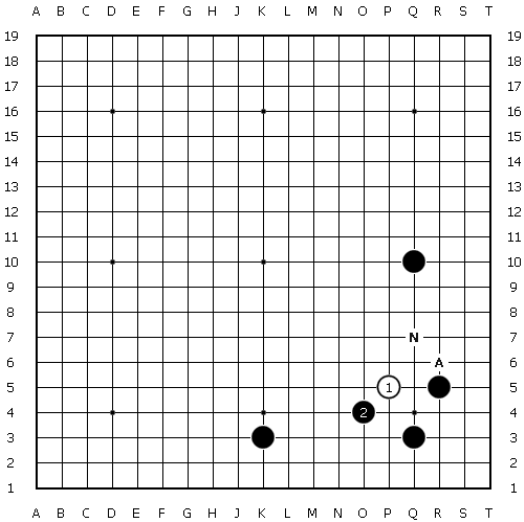
1.1.2 镇，常用-黑尖-白下托，复杂



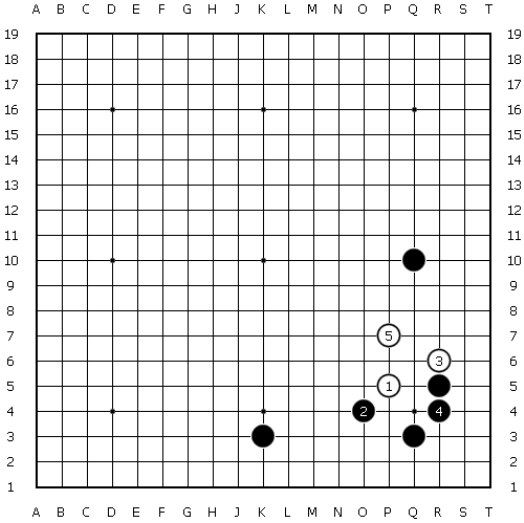
1.1.3 镇，常用-黑尖-白靠，失败



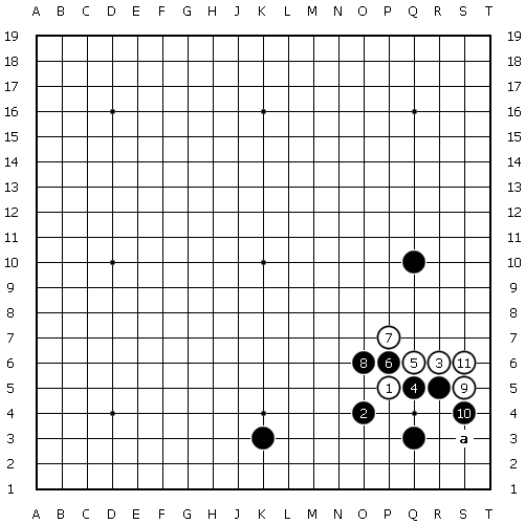
1.2 镇，常用-黑飞



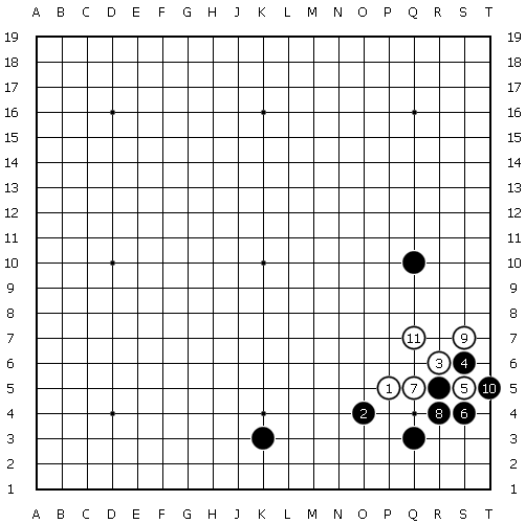
1.2.1 常用-黑飞-参考图 1 型（定式）



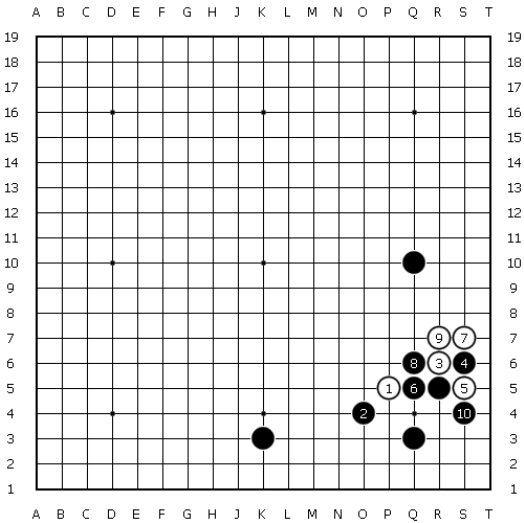
1.2.2 镇，常用-黑飞-参考图 2 型（白愉快）



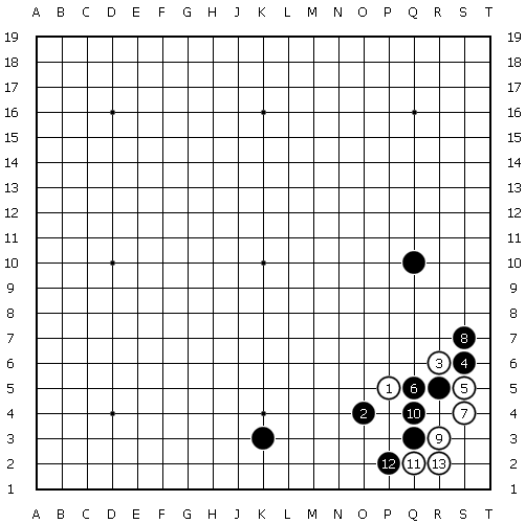
1.2.3 常用-黑飞-参考图 3 型（定式）



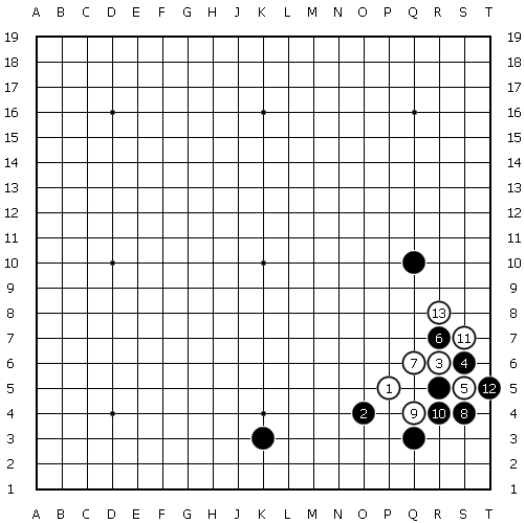
1.2.4 常用-黑飞-参考图 4 型（白不好）



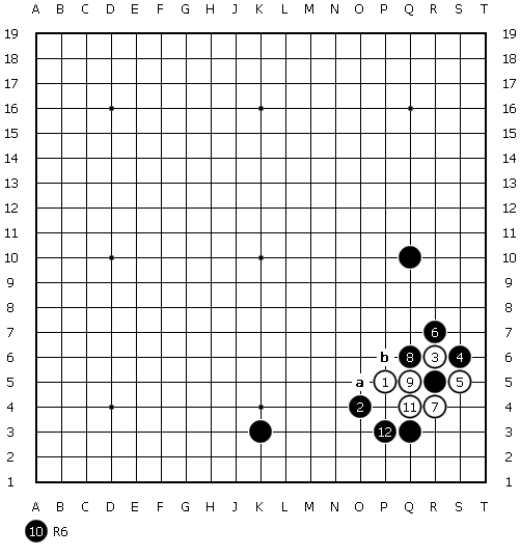
1.2.5 常用-黑飞-参考图 5 型（黑角被破，白好）



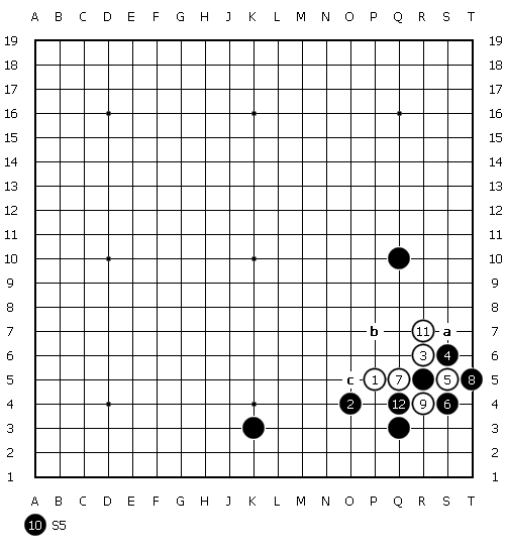
1.2.6 常用-黑飞-参考图 6 型（黑征子有利）



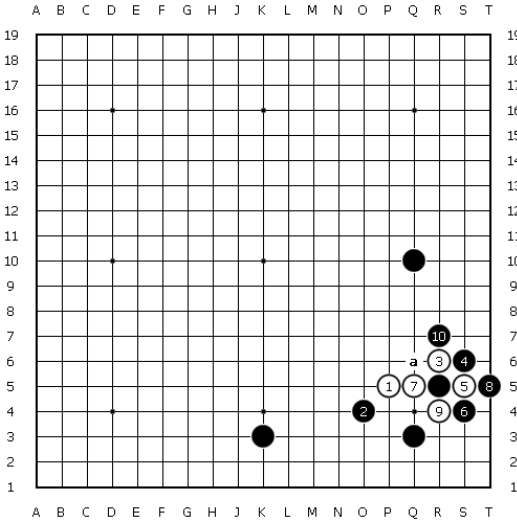
1.2.7 镇，常用-黑飞-参考图 7 型（白征子不利，白不好）



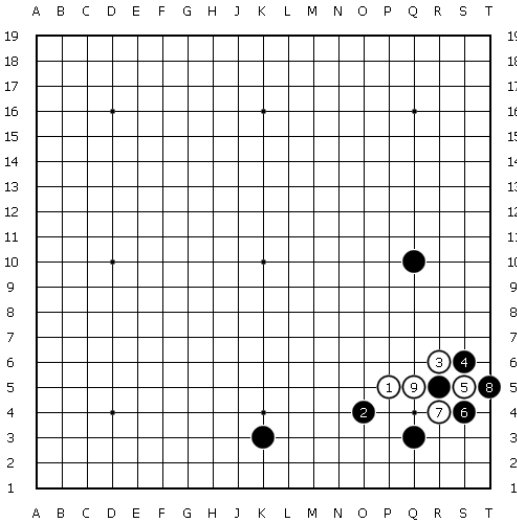
1.2.8 镇，常用-黑飞-参考图 8 型（定式）



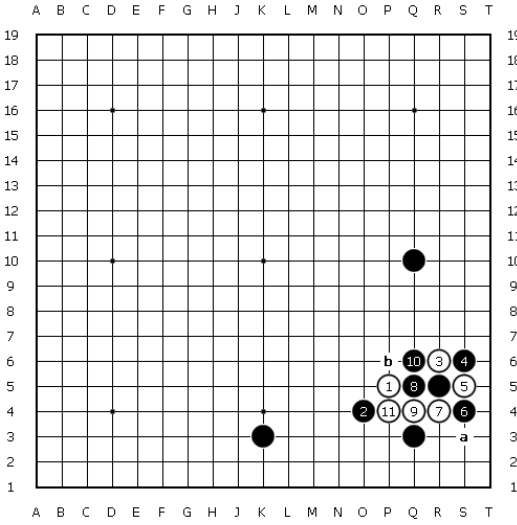
1.2.9 镇，常用-黑飞-参考图 9 型（开大劫）



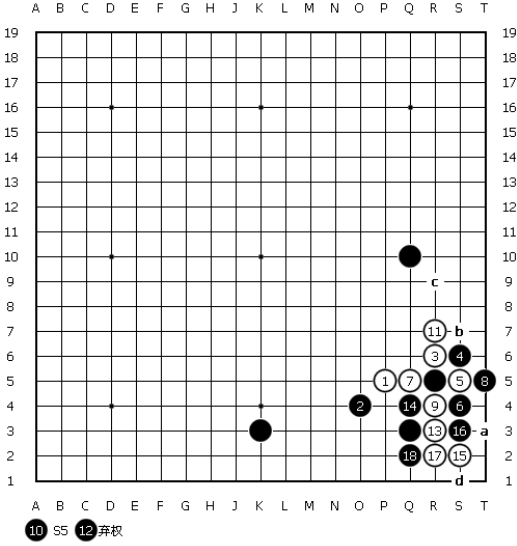
1.2.10 镇，常用-黑飞-参考图 10 型（换一下顺序）



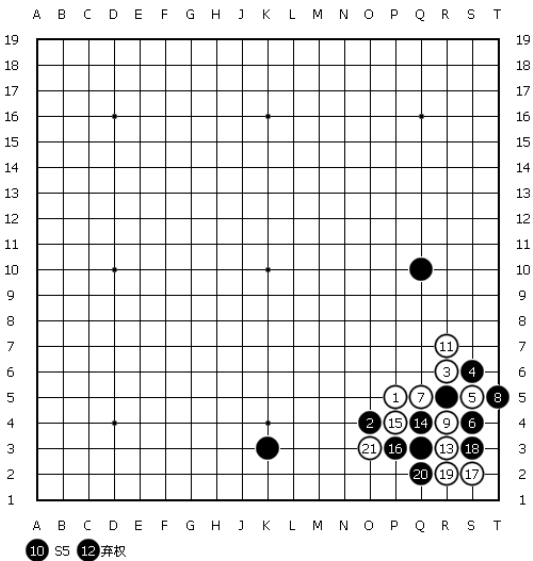
1.2.11 镇，常用-黑飞-参考图 11 型（黑无理）



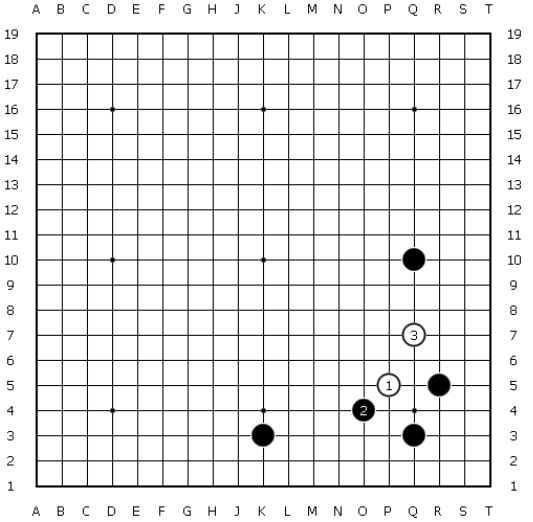
1.2.12 镇，常用-黑飞-参考图 12 型（黑脱先，白好）



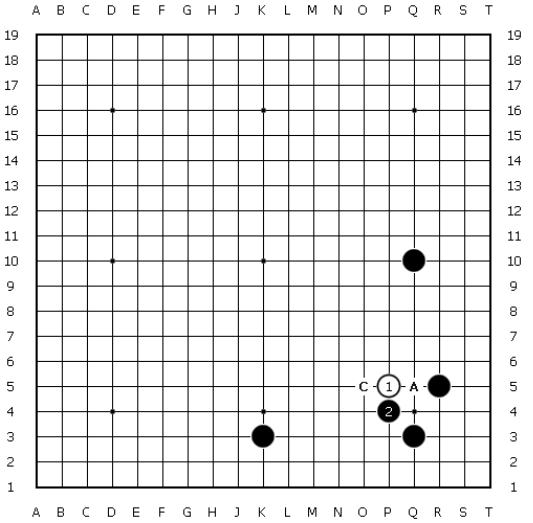
1.2.3 镇，常用-黑飞-参考图 13 型（黑脱先，白好）



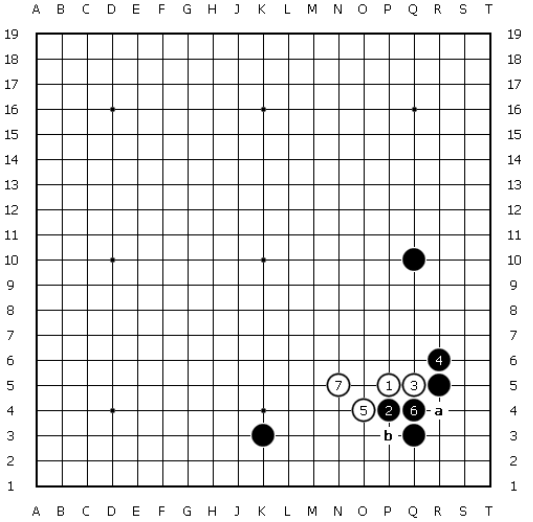
1.2.4 镇，常用-黑飞-参考图 14 型（想逃，失败）



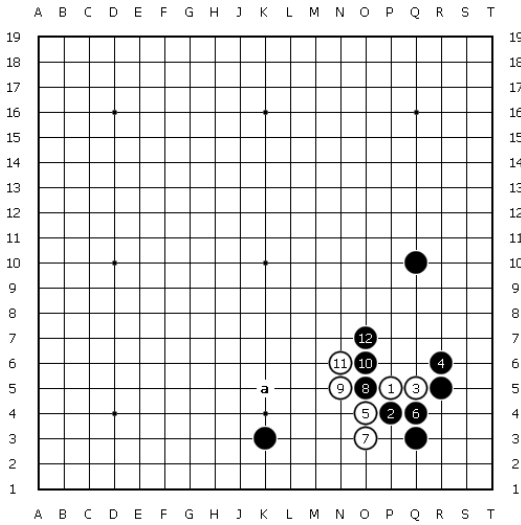
1.3 镇，常用-黑尖顶



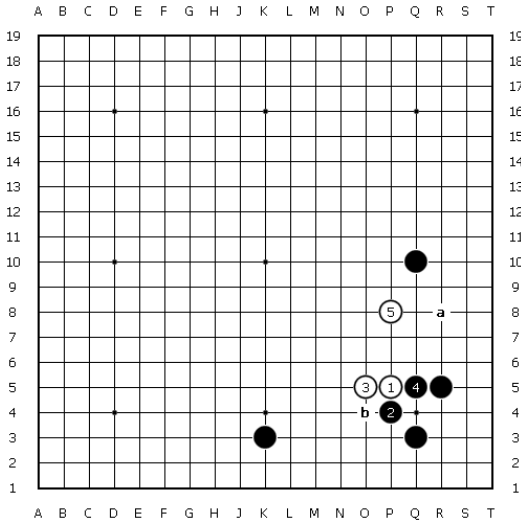
1.3.1 镇，常用-黑尖顶-参考图 1 型（定式）



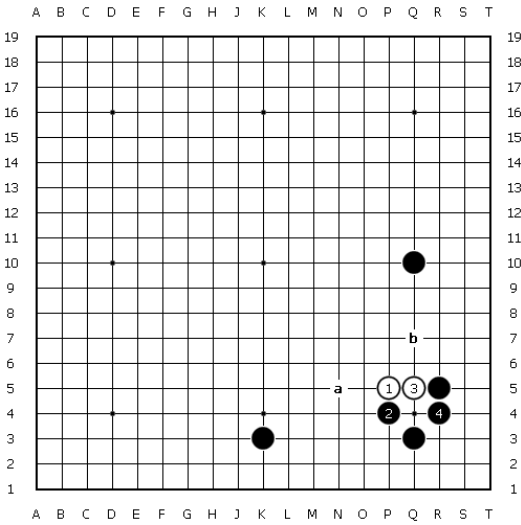
1.3.2 镇，常用-黑尖顶-参考图 2 型（白不好）



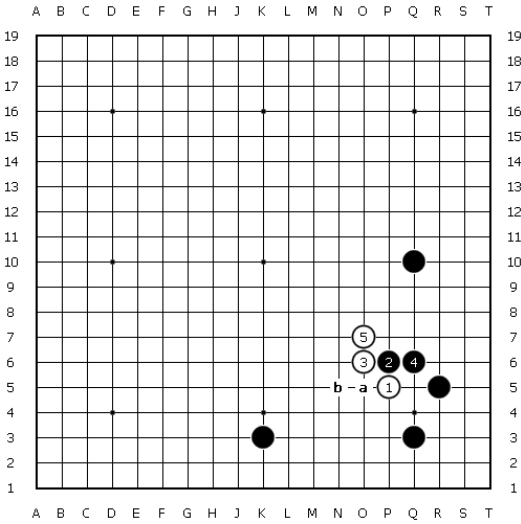
1.3.3 镇，常用-黑尖顶-参考图 3 型（白重视中腹）



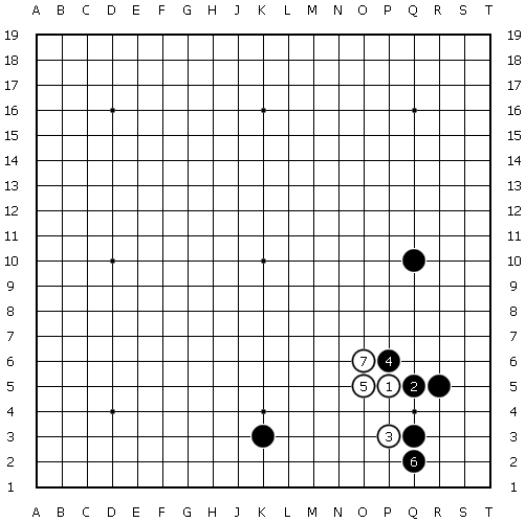
1.3.4 镇，常用-黑尖顶-参考图 4 型（两分）



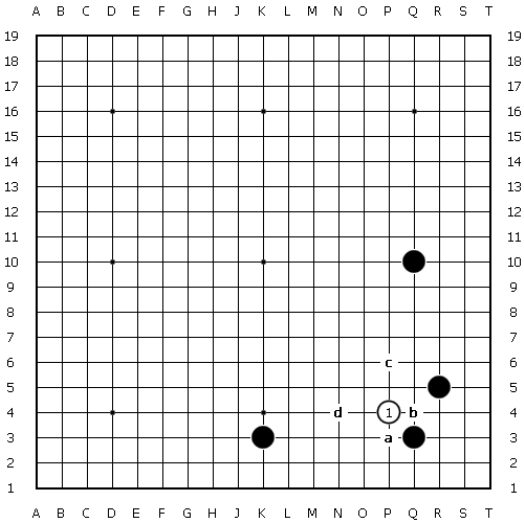
1.4 镇，常用-黑外靠，白好



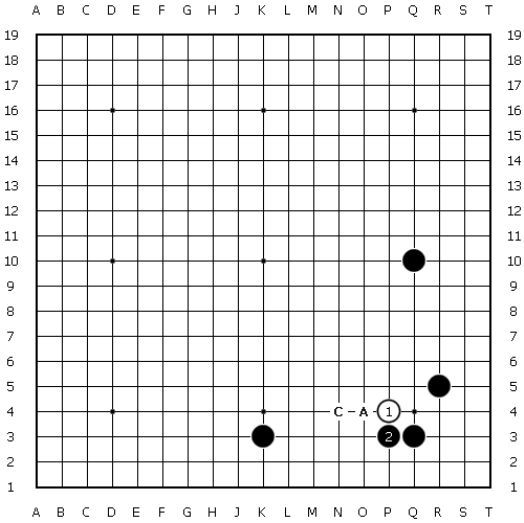
1.5 镇，常用-黑顶，偏重实利



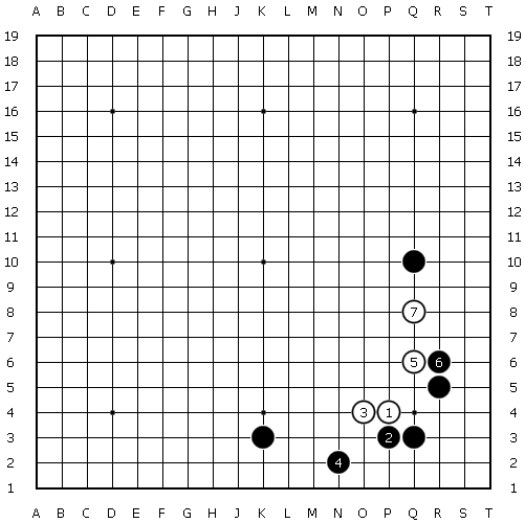
2. 下尖



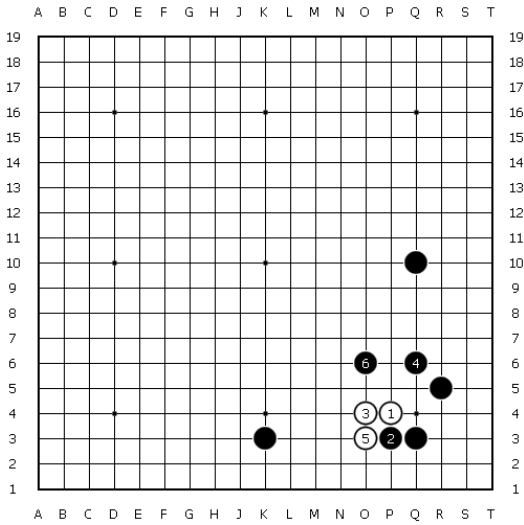
2.1 下尖-黑爬



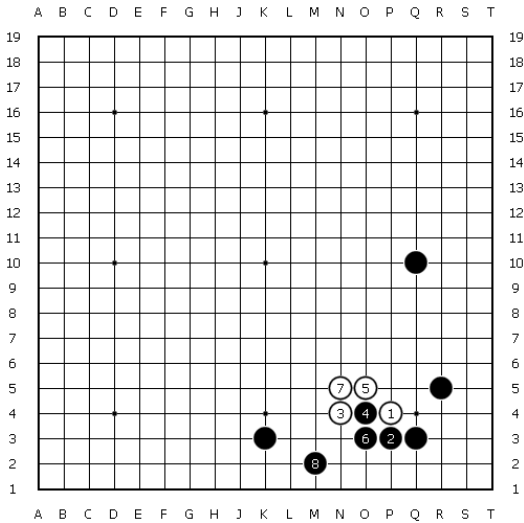
2.1.1 下尖-黑爬-白长，黑飞，护下面



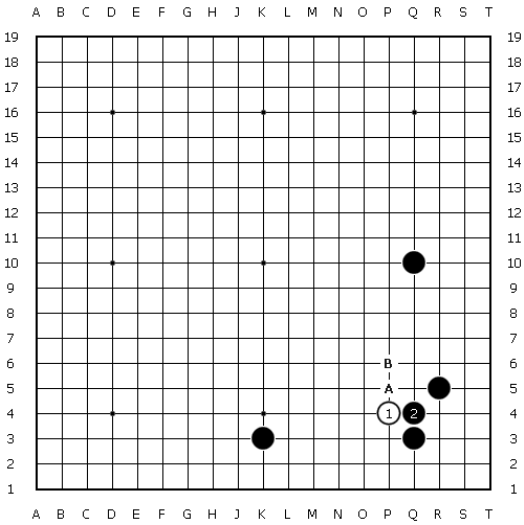
2.1.2 下尖-黑爬-白长，黑上间，护上面



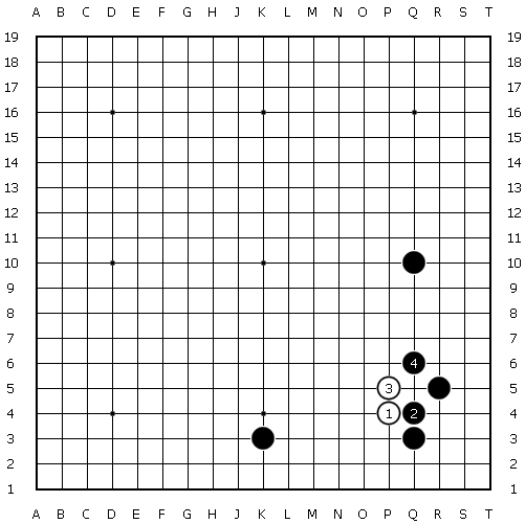
2.1.3 下尖-黑爬-白跳，轻灵



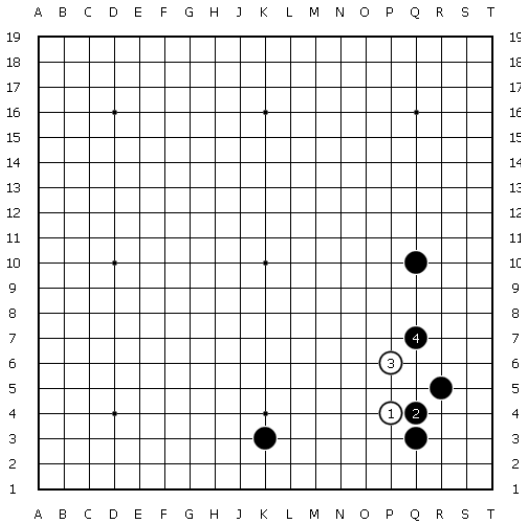
2.2 下尖-黑挡



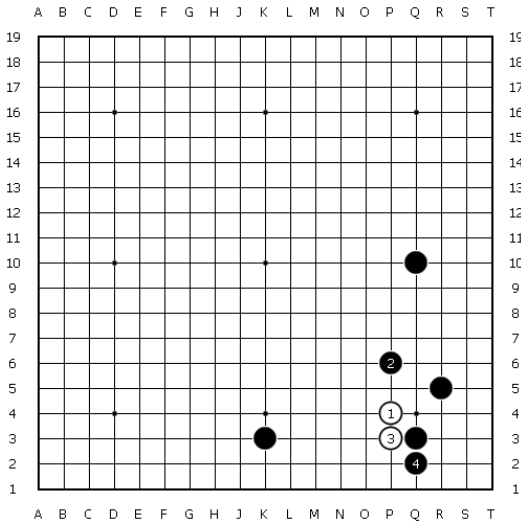
2.2.1 下尖-黑挡-白长



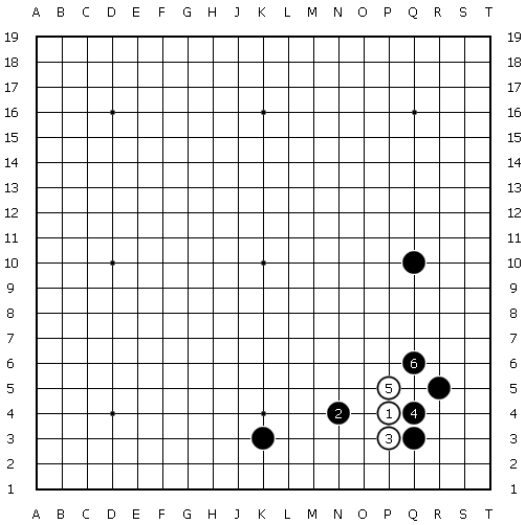
2.2.2 下尖-黑挡-白跳



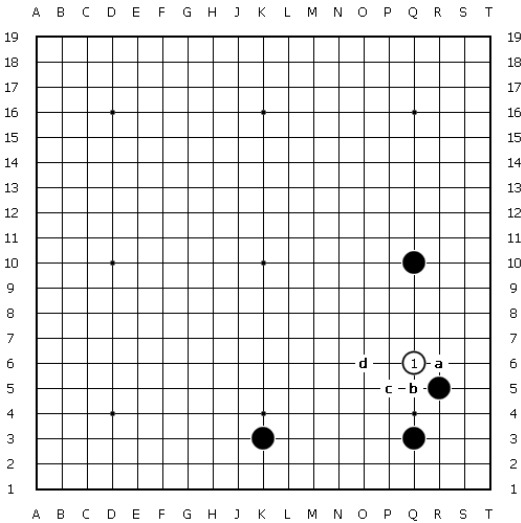
2.3 下尖-黑飞，白重



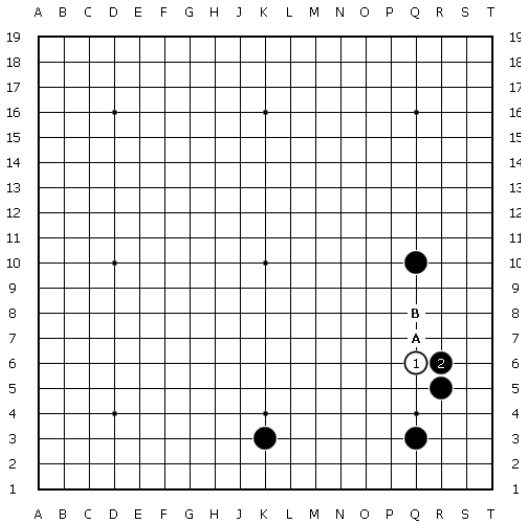
2.4 下尖-黑夹击，白重



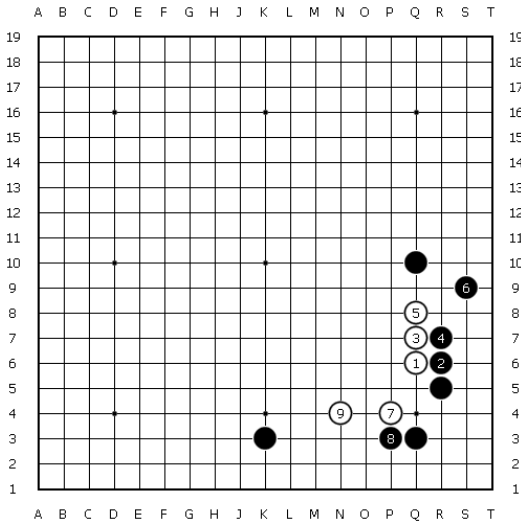
3.上尖



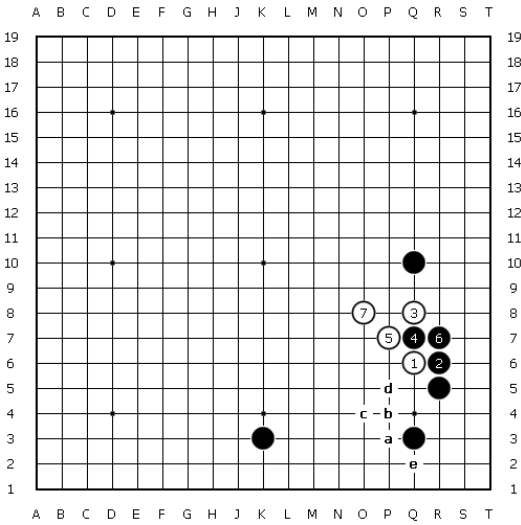
3.1 上尖-黑爬，守地



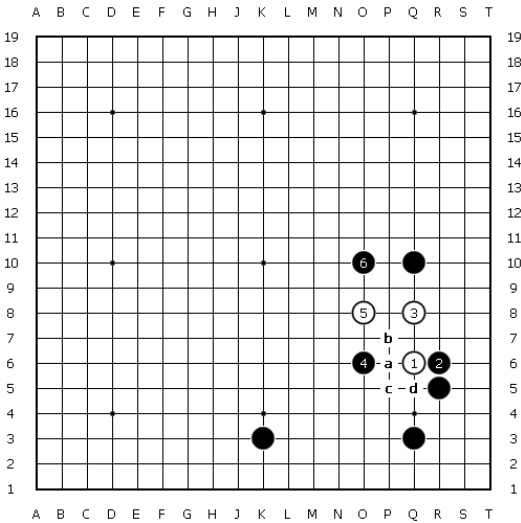
3.1.1 上尖-黑爬，守地-白长，好



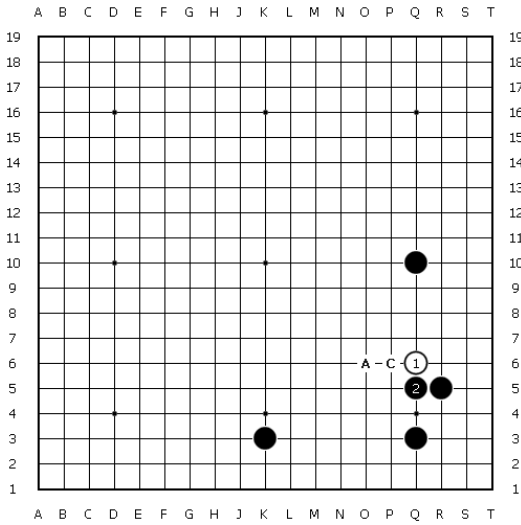
3.1.2 上尖-黑爬，守地-白跳，轻轻处理



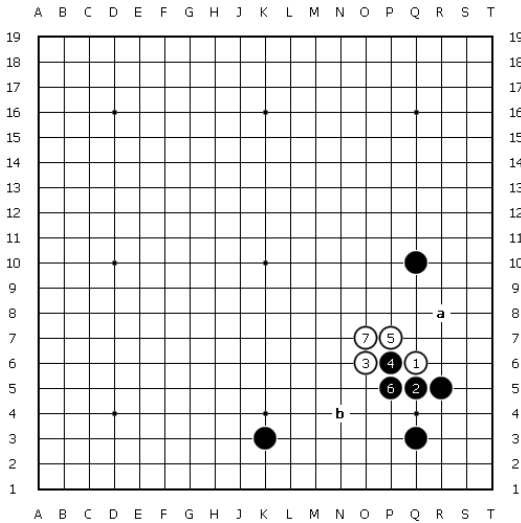
3.1.3 上尖-黑爬，守地-白跳，黑攻击，准定式



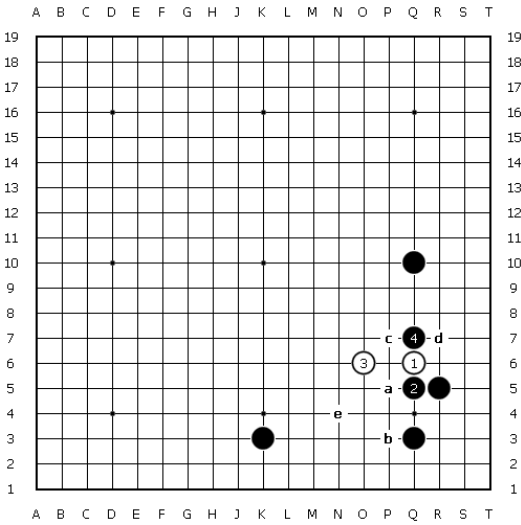
3.2 上尖-黑挡，下厚



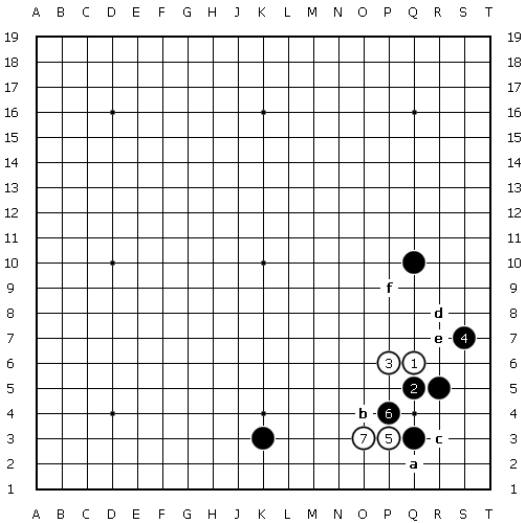
3.2.1 上尖-黑挡，下厚-白跳，黑挖，定式



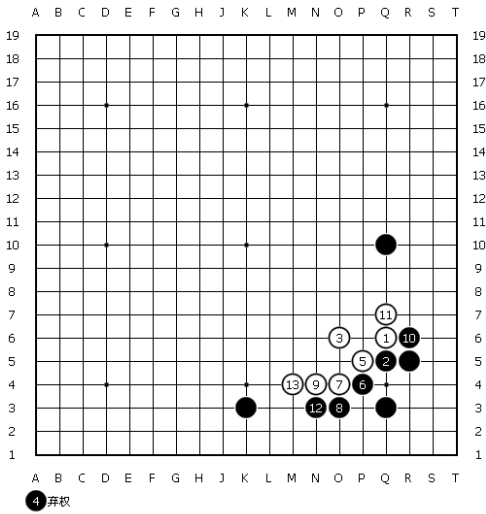
3.2.2 上尖-黑挡，下厚-白跳，黑夹，稍薄



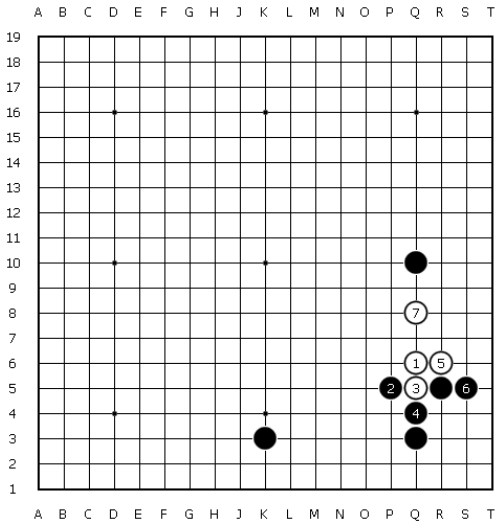
3.2.3 上尖-黑挡，下厚-白长，稍重



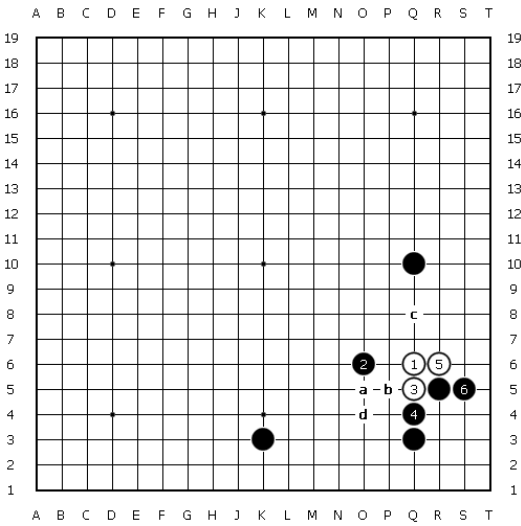
3.2.4 上尖-黑挡，下厚-白跳，黑脱先，损失巨大



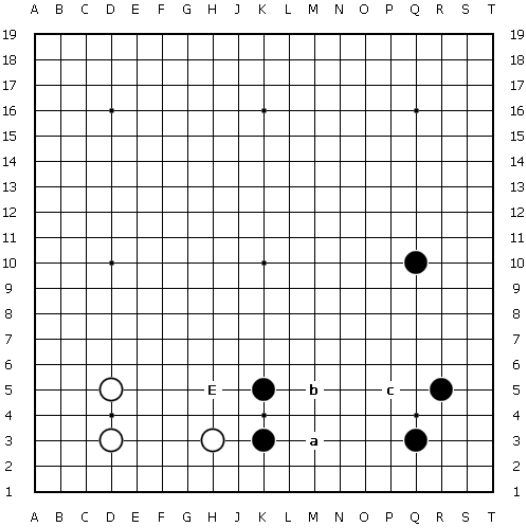
3.3 上尖-黑跳，定式，扩展下面



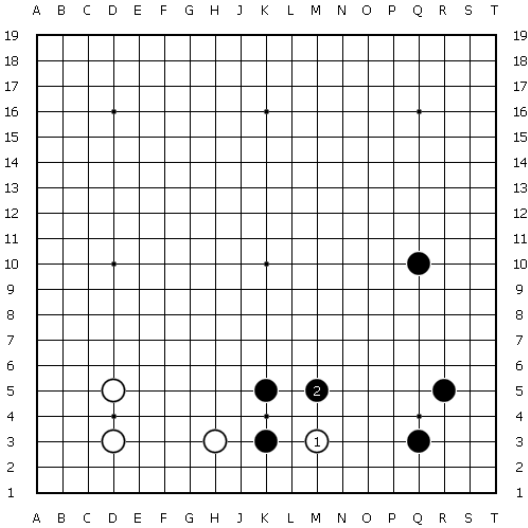
3.4 上尖-黑攻击



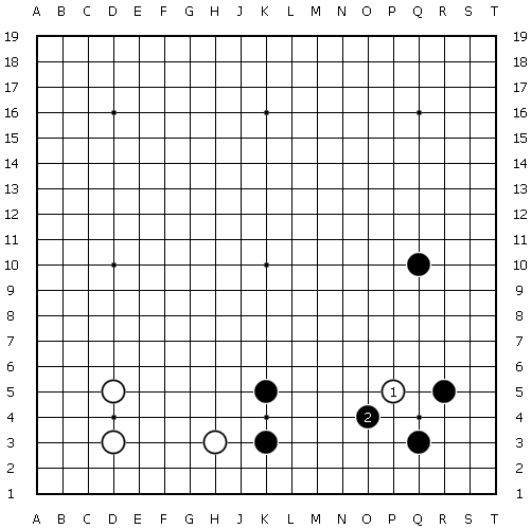
第二型 无忧角+铁桶阵（侵消）



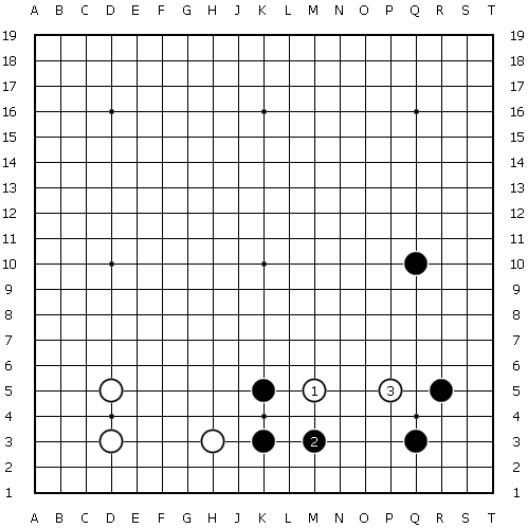
1.白打入，黑中央厚



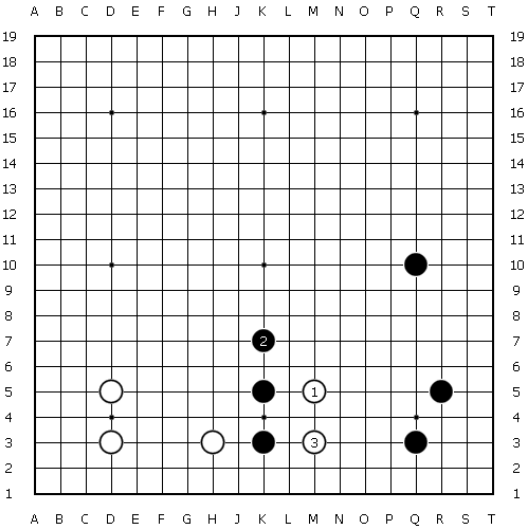
2.白镇侵消，黑好



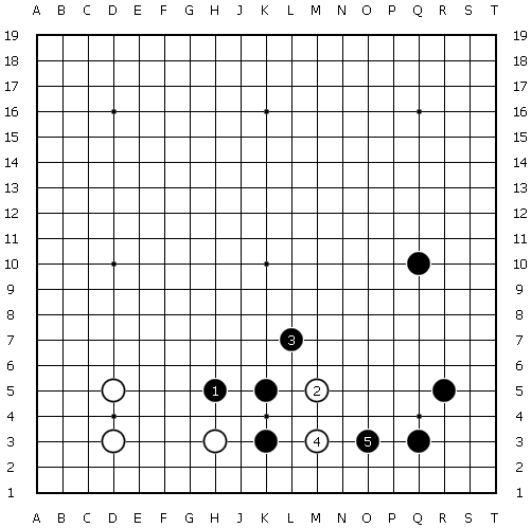
3.白高位侵消，好调



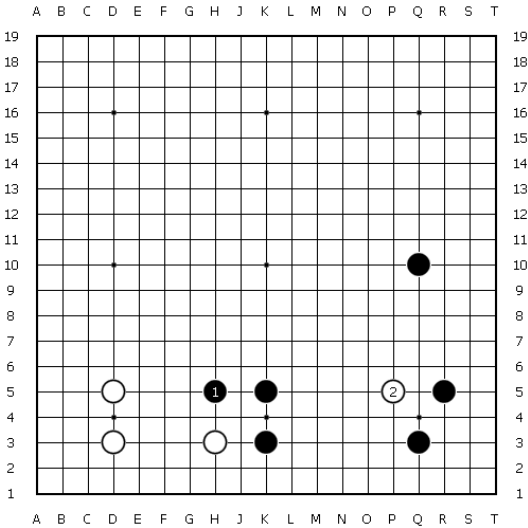
4.白高位侵消，白愉快



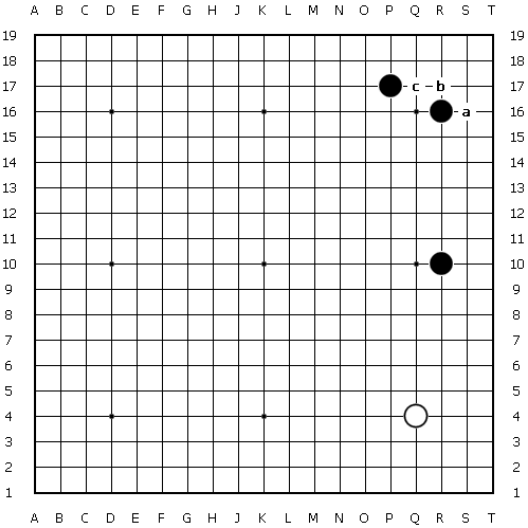
5.黑先补，白高位侵消，白受攻



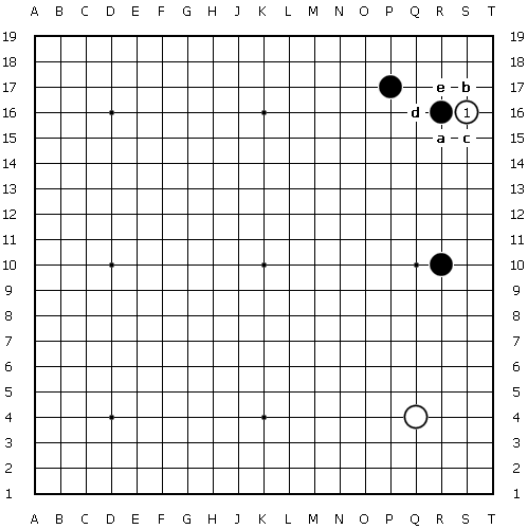
6.黑先补，白镇侵消，不适合



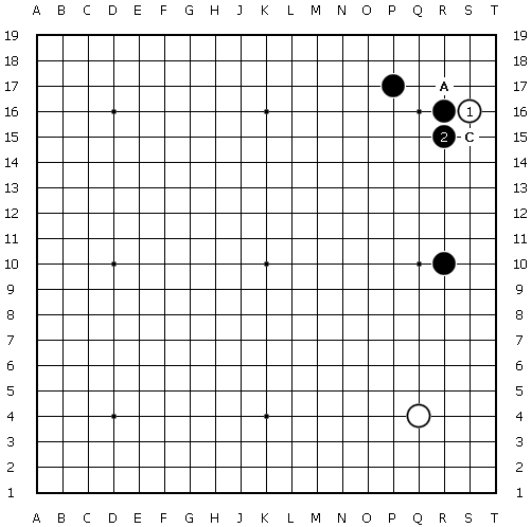
第三型 无忧角+拆五（角部打入，基本形）



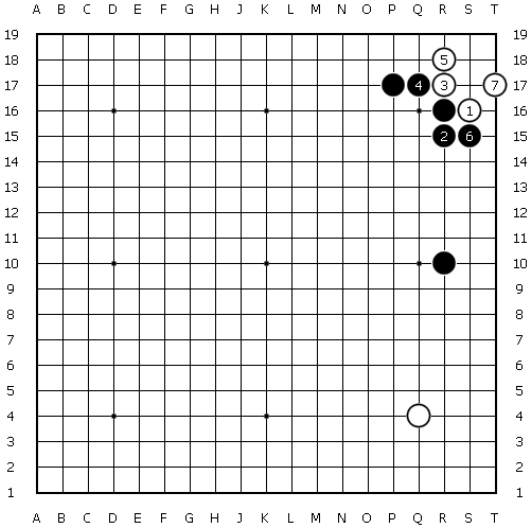
1.下托，常用



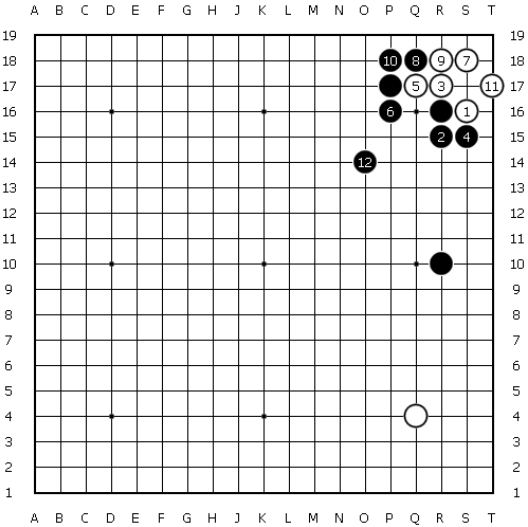
1.1 下托，常用-黑外长，取外势，白可选择活角或冲出



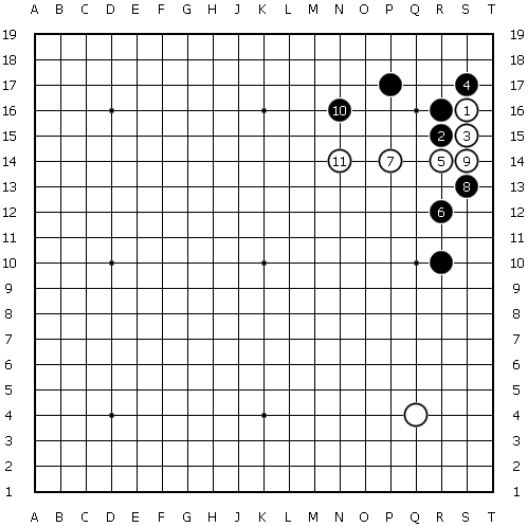
1.1.1 下托，常用-黑外长，取外势，白可选择活角或冲出-白扳角，黑顶，白轻松活角（常型）



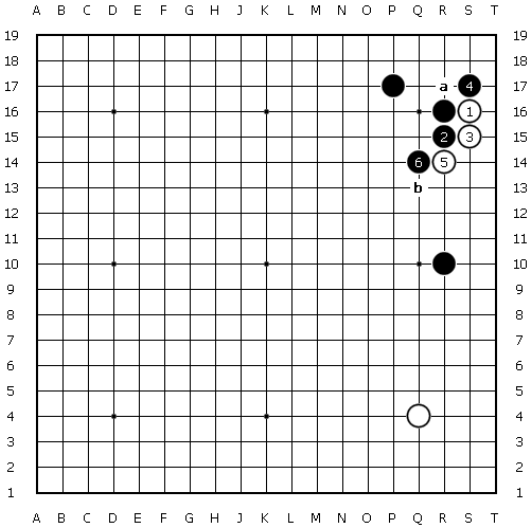
1.1.2 下托，常用-黑外长，取外势，白可选择活角或冲出-白扳角，黑曲，白活角



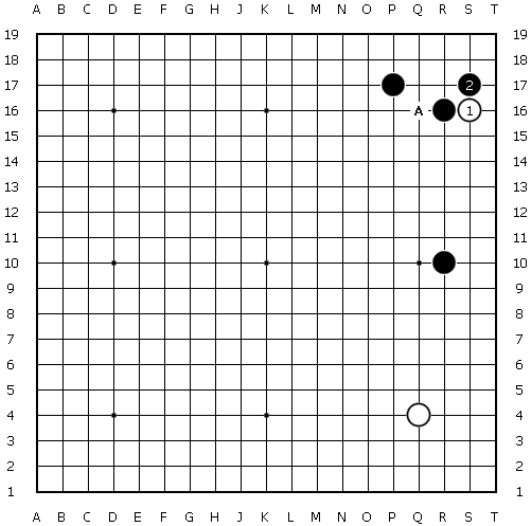
1.1.3 下托，常用-黑外长，取外势，白可选择活角或冲出-白长，黑夹击，白冲出（常型）



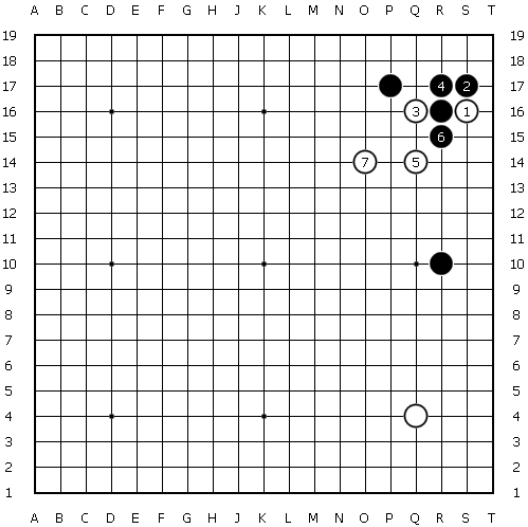
1.1.4 下托，常用-黑外长，取外势，白可选择活角或冲出-白长，黑上扳，白腾挪



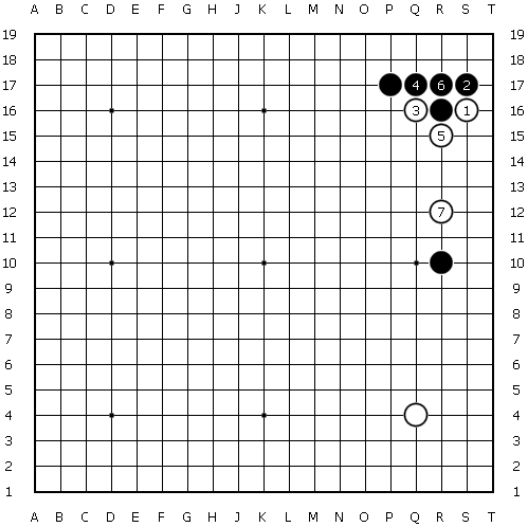
1.2 下托，常用-黑内扳，护角，白轻灵处理之形



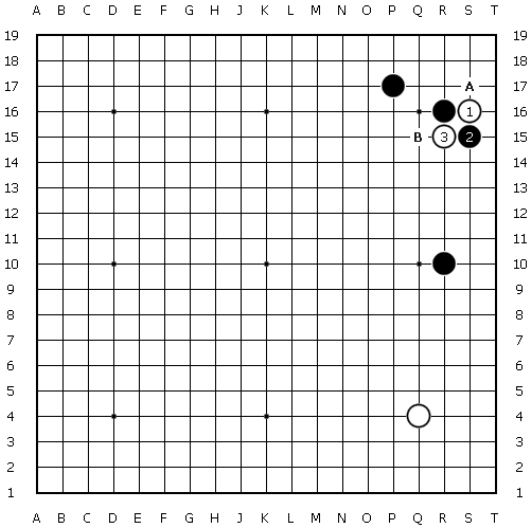
1.2.1 下托，常用-黑内扳，护角，白轻灵处理之形-白夹，轻灵（常型）



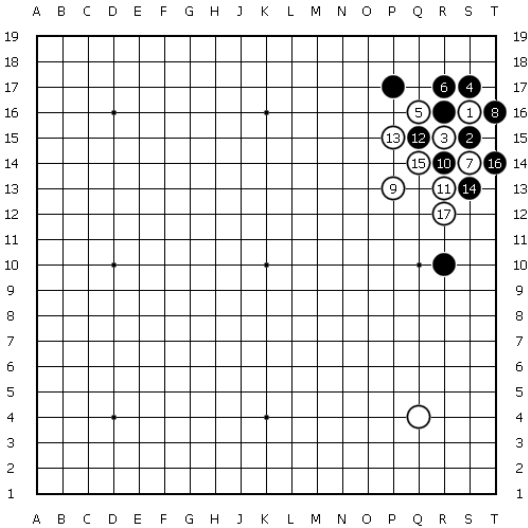
1.2.2 下托，常用-黑内扳，护角，白轻灵处理之形-白夹，拆边，黑失败



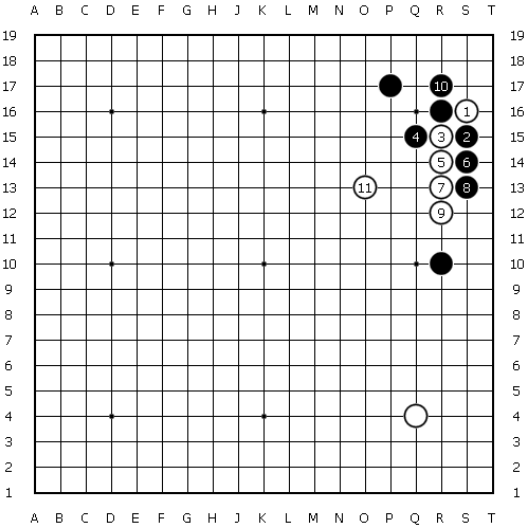
1.3 下托，常用-黑外扳，护角，白腾挪之形



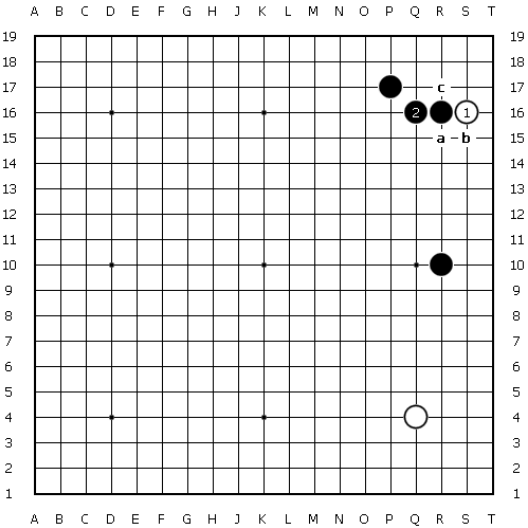
1.3.1 下托，常用-黑外扳，护角，白腾挪之形-黑下打，白腾挪



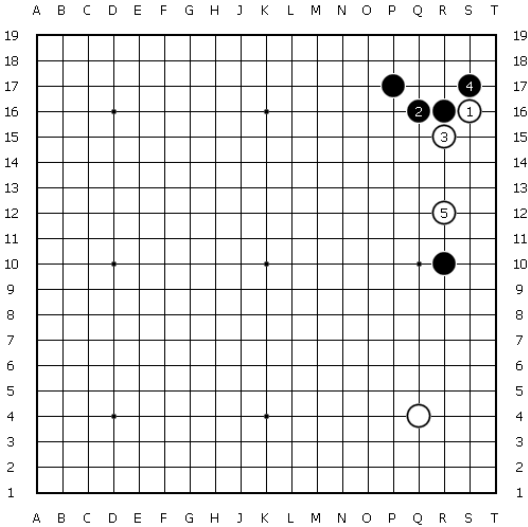
1.3.2 下托，常用-黑外扳，护角，白腾挪之形-黑上打，守住空



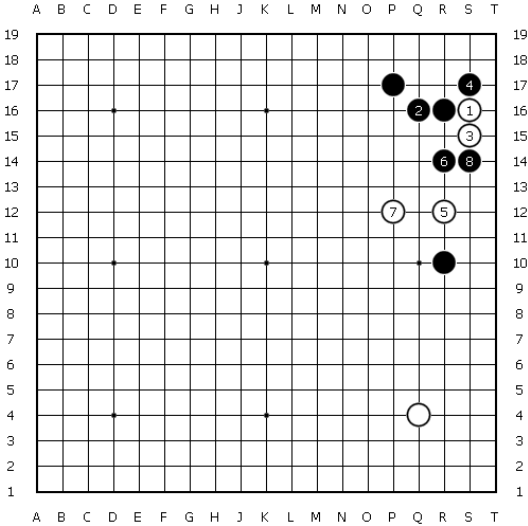
1.4 下托，常用-黑立，厚实，封锁或进攻



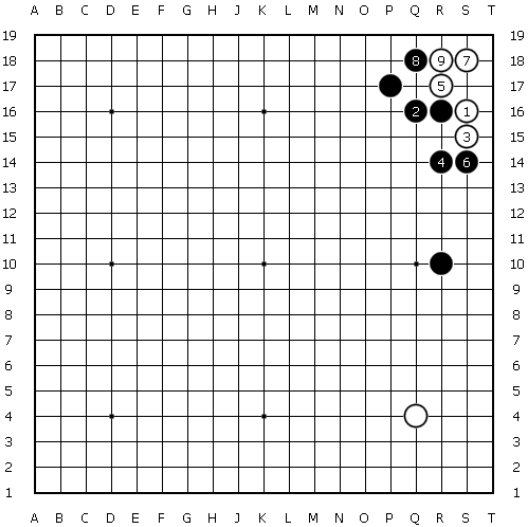
1.4.1 下托，常用-黑立，厚实，封锁或进攻-白外扳，拆边（常型）



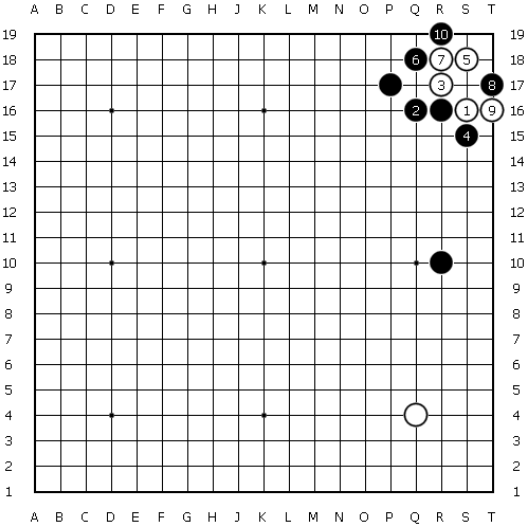
1.4.2 下托，常用-黑立，厚实，封锁或进攻-白长，大飞（常型）



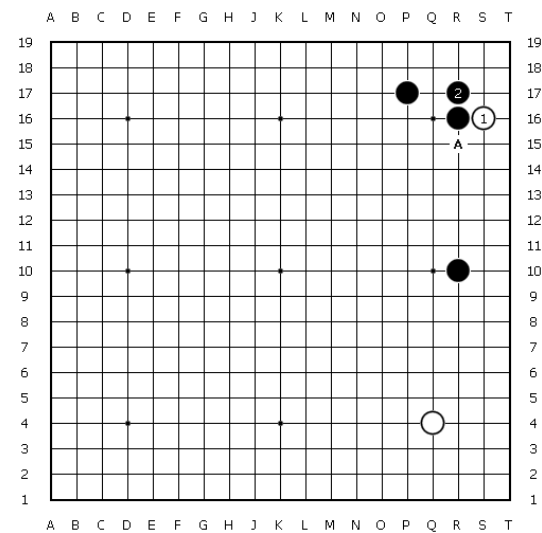
1.4.3 下托，常用-黑立，厚实，封锁或进攻-白长，黑封，白活角



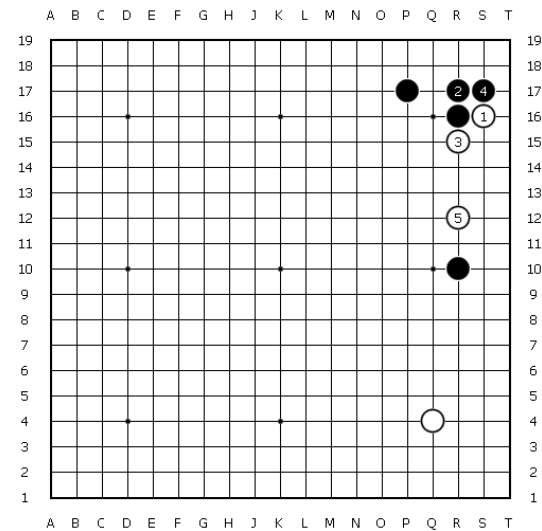
1.4.4 下托，常用-黑立，厚实，封锁或进攻-白内扳，死



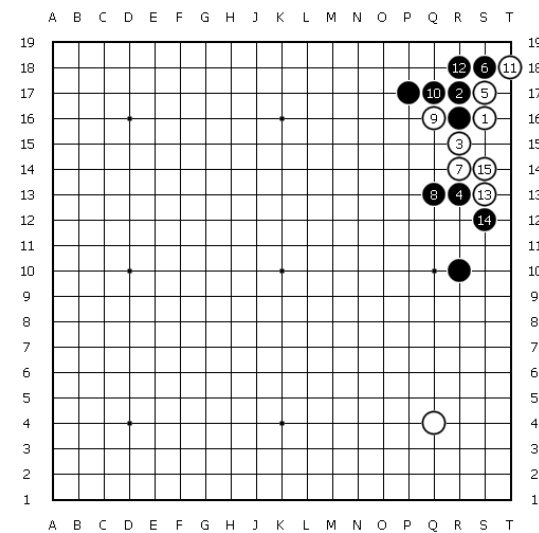
1.5 下托, 常用-黑退, 厚实, 白可活边



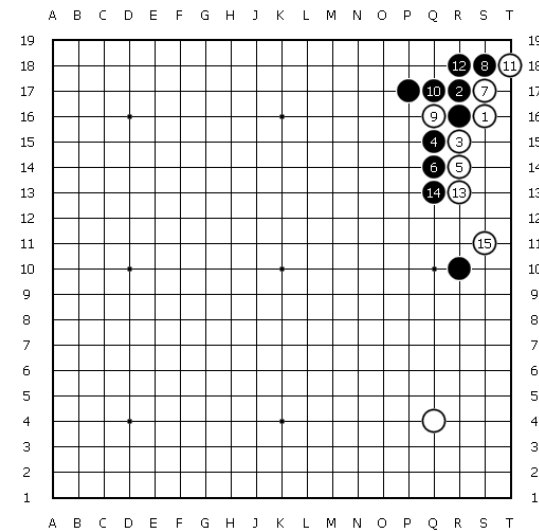
1.5.1 下托, 常用-黑退, 厚实, 白可活边-黑曲, 白拆边



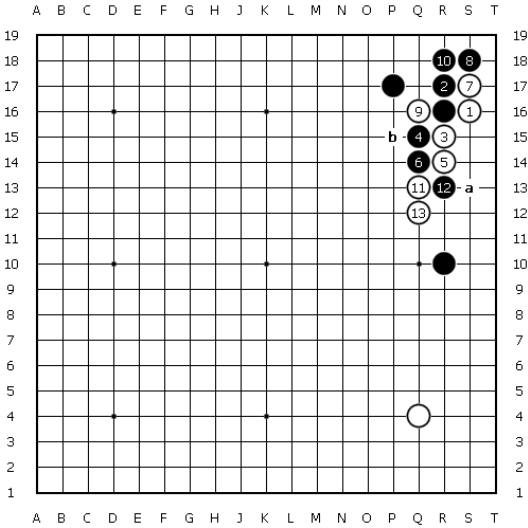
1.5.2 下托, 常用-黑退, 厚实, 白可活边-黑夹击, 白边上建立根据



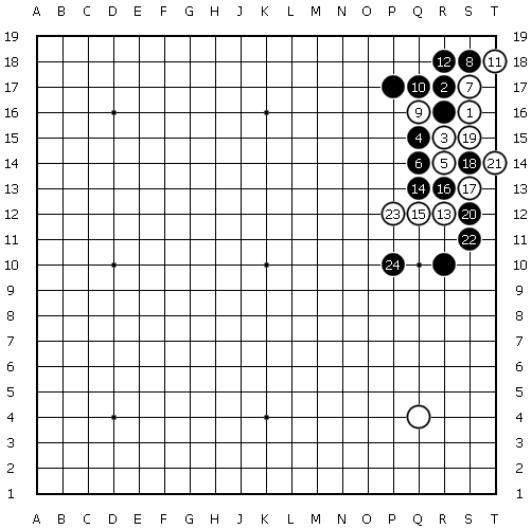
1.5.3 下托, 常用-黑退, 厚实, 白可活边-黑上扳, 白边上活型



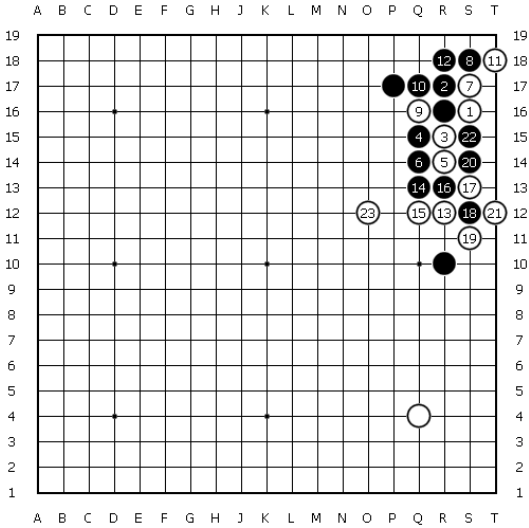
1.5.4 下托，常用-黑退，厚实，白可活边-白连扳，需征子有利



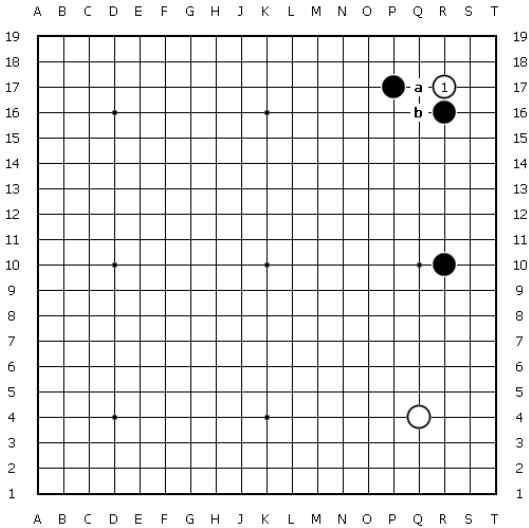
1.5.5 下托，常用-黑退，厚实，白可活边-白跳，中央俘子



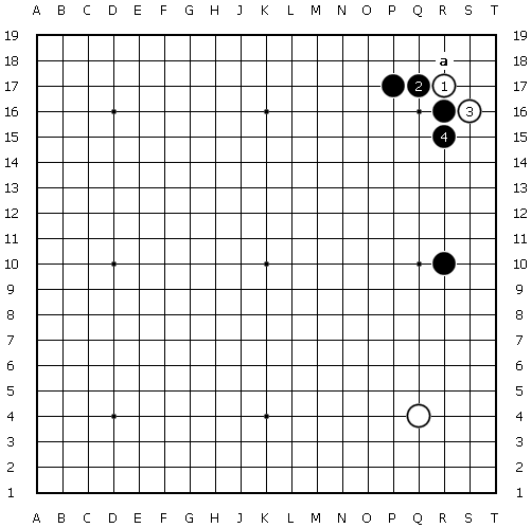
1.5.6 下托，常用-黑退，厚实，白可活边-白跳，角上被吃，白也充分



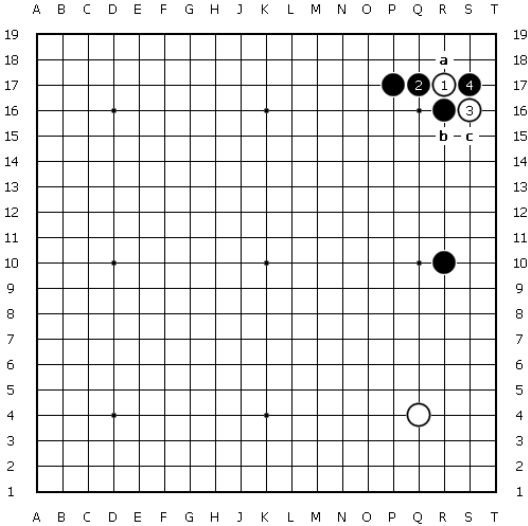
2.内靠，白活动空间不大



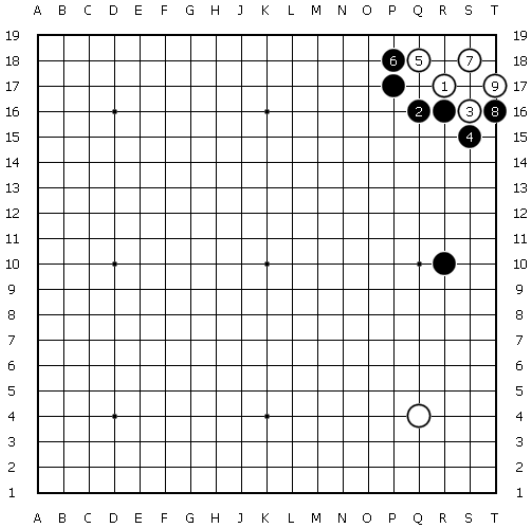
2.1 内靠，白活动空间不大-黑顶，长，白留活角权利（常型）



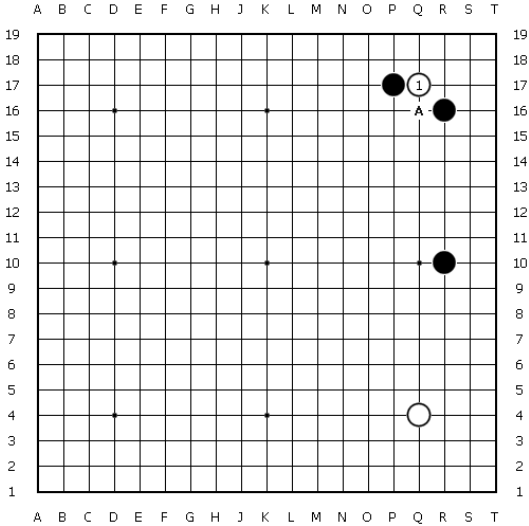
2.2 内靠，白活动空间不大-黑顶，打吃，白无手段，留余味



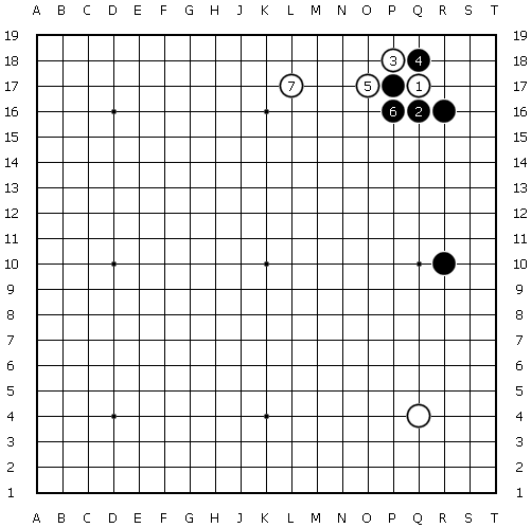
2.3 内靠，白活动空间不大-黑立，白打劫活角



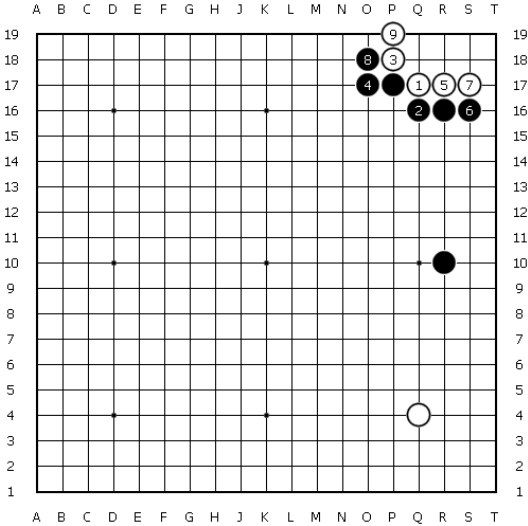
3.中间靠，白可转到边上或劫活



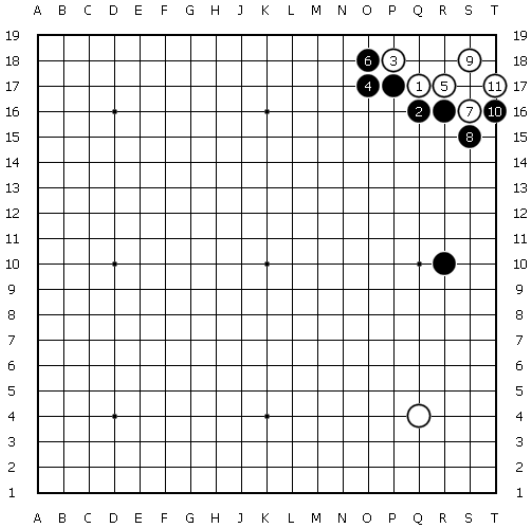
3.1 中间靠，白可转到边上或劫活-黑打吃，白拆边（常型）



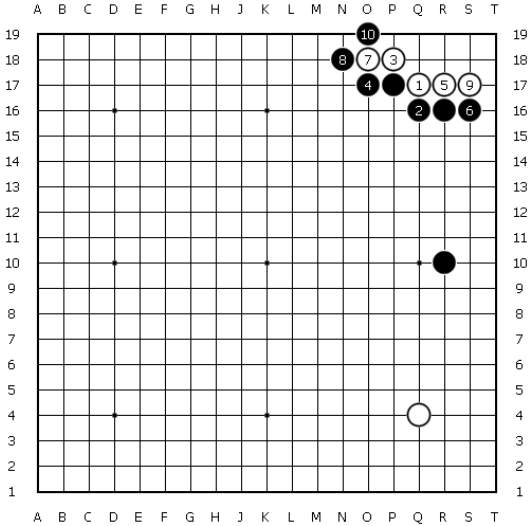
3.2 中间靠，白可转到边上或劫活-黑退，白打劫活角（常型）



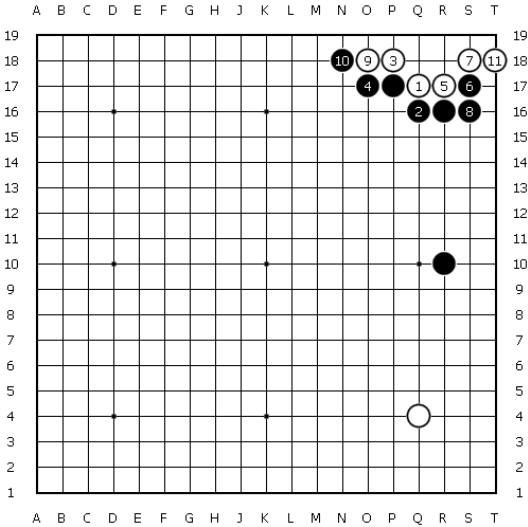
3.3 中间靠，白可转到边上或劫活-黑曲，白打劫活（常型）



3.4 中间靠，白可转到边上或劫活-白多爬一手，白死

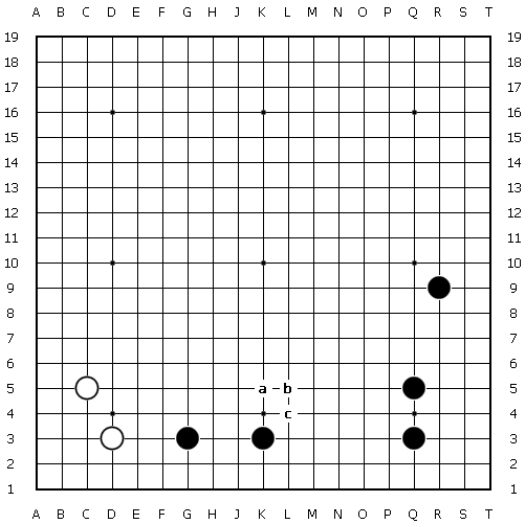


3.5 中间靠，白可转到边上或劫活-黑板，恶手，白净活

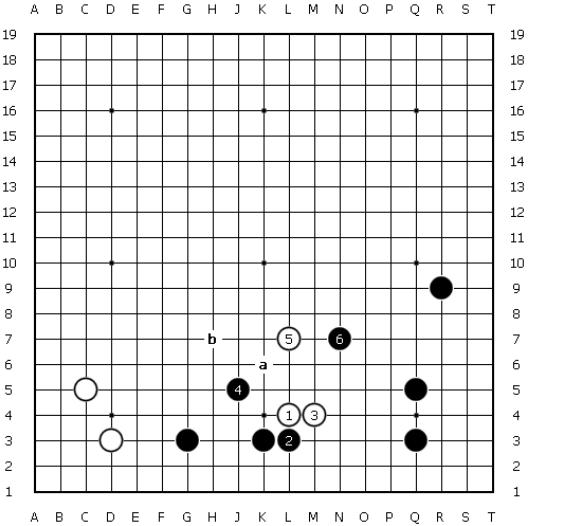


二、单关角

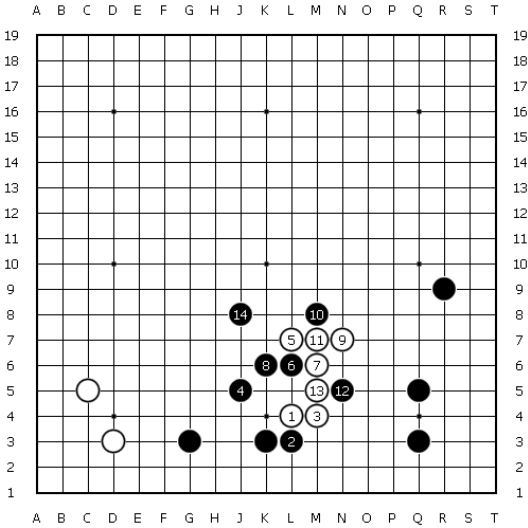
第一型 单关角+两翼张开（侵削，拆二尖冲，基本形）



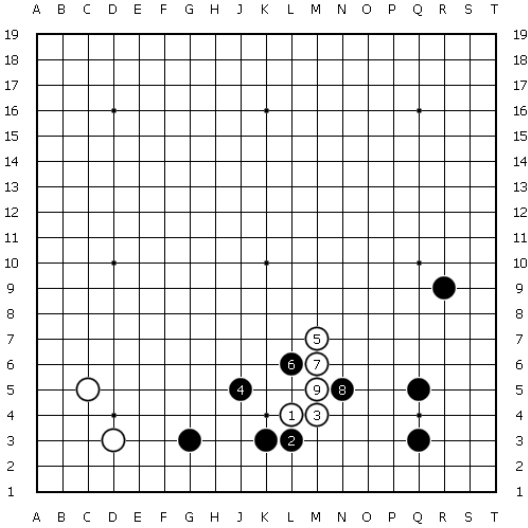
1.参考图 1 型（黑不动声色）



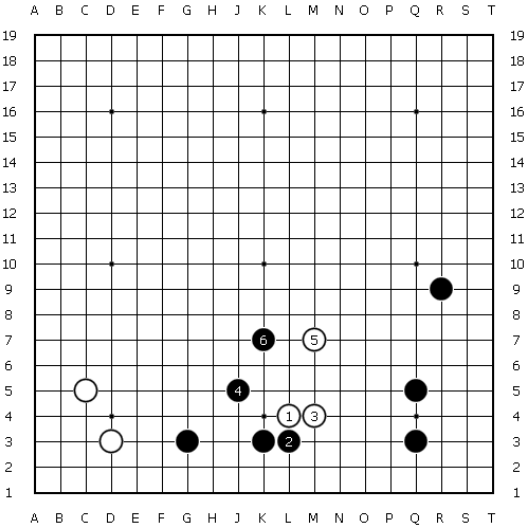
2.参考图 2 型（破坏白型）



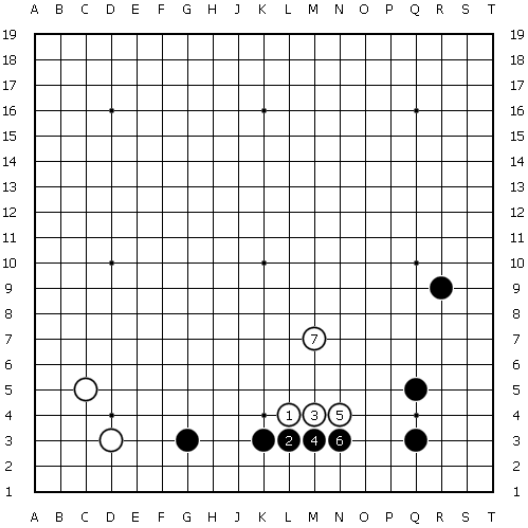
3.参考图 3 型（牵制白侵入黑阵）



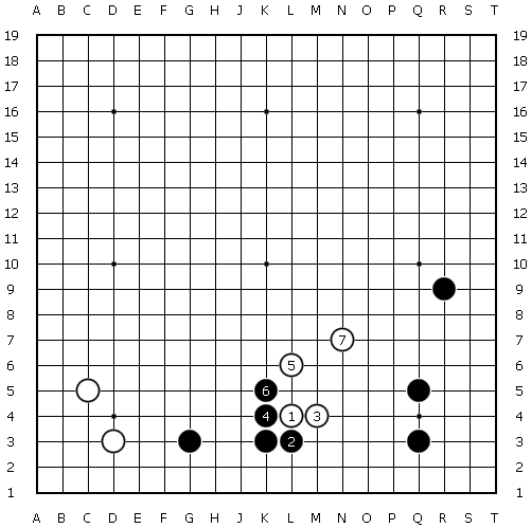
4.参考图 4 型（黑监视白）



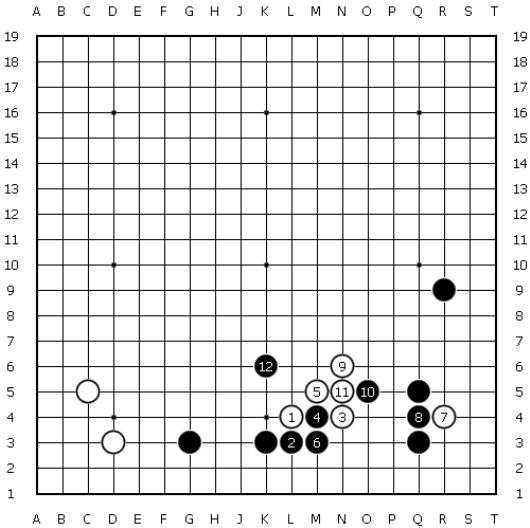
5.参考图 5 型（黑凝型）



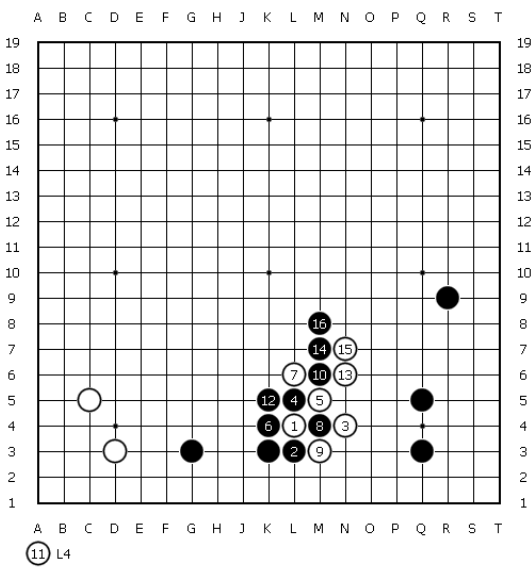
6.参考图 6 型（白轻灵）



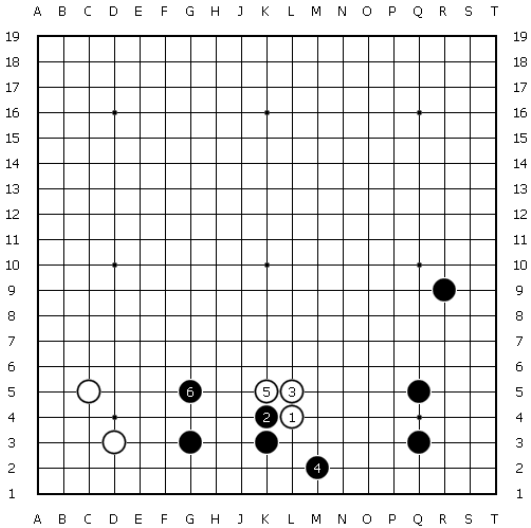
7.参考图 7 型（黑严厉攻击）



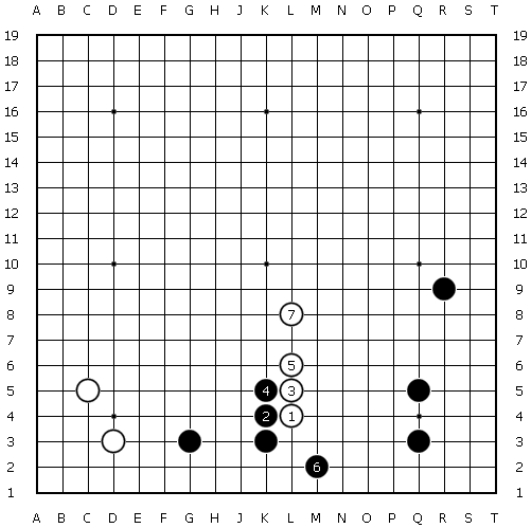
8.参考图 8 型（黑大攻白）



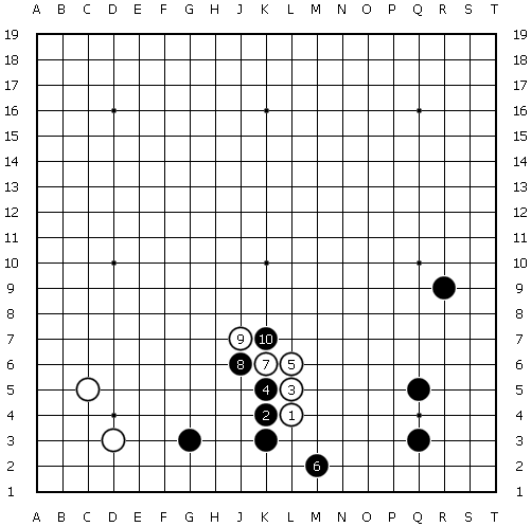
9.参考图 9 型（定式）



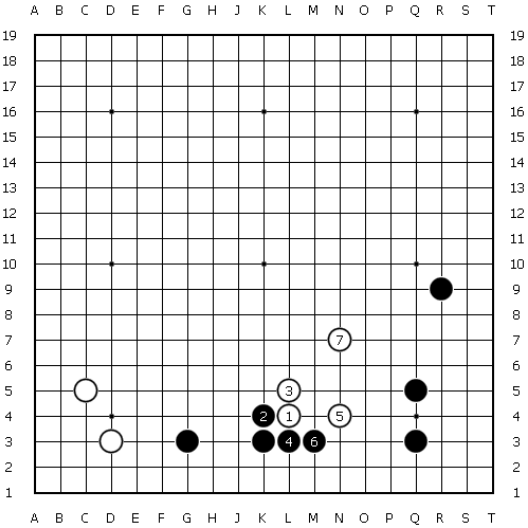
10.参考图 10 型（黑攻击）



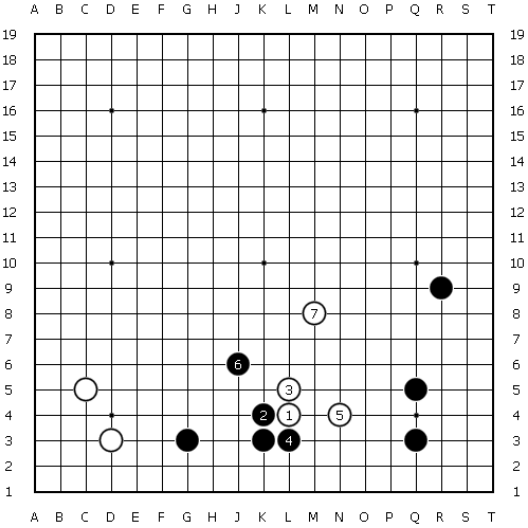
11.参考图 11 型（注意征子）



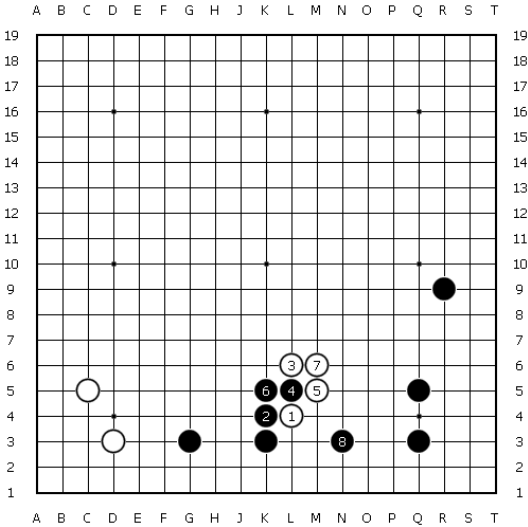
12.参考图 12 型（黑重，白轻灵）



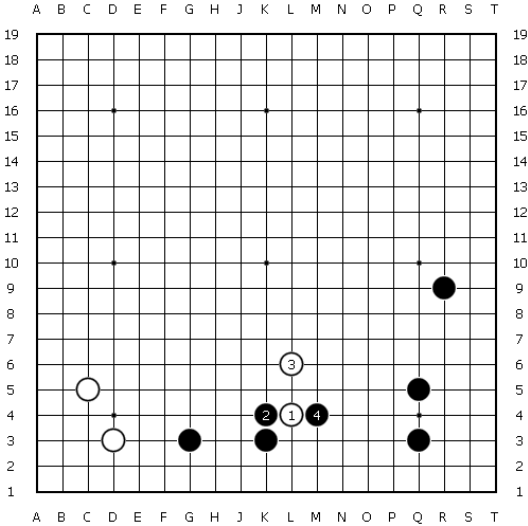
13.参考图 13 型（白好型）



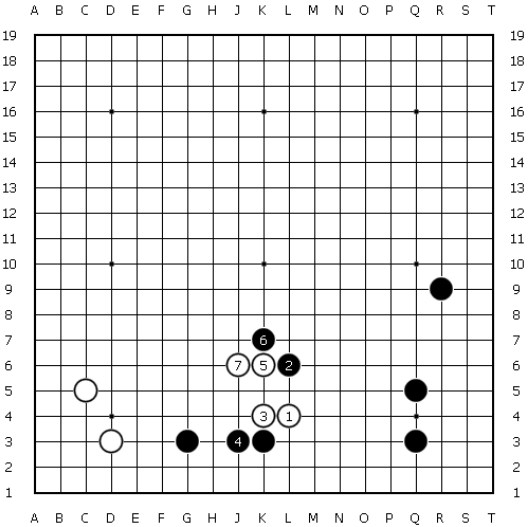
14.参考图 14 型（白重，黑攻击）



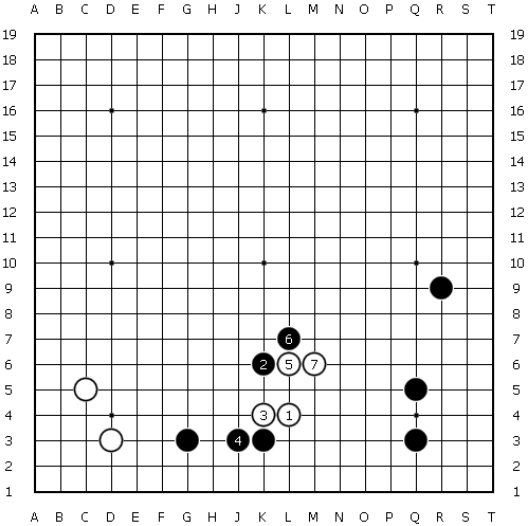
15.参考图 15 型（黑实利大）



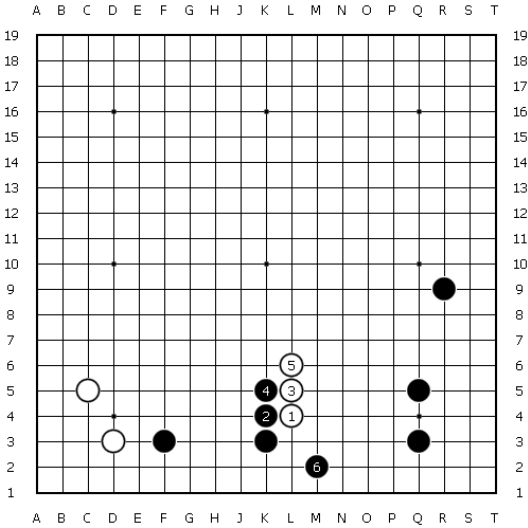
16.参考图 16 型（黑围攻）



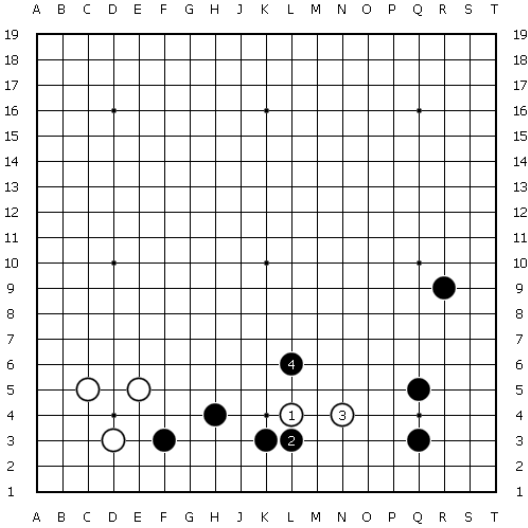
17.参考图 17 型（黑围攻，将白赶入黑阵）



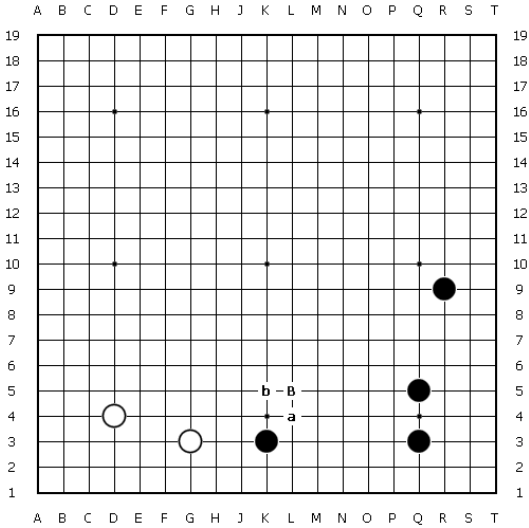
第二型 单关角 +两翼张开（侵削，黑拆三，白尖冲失败）



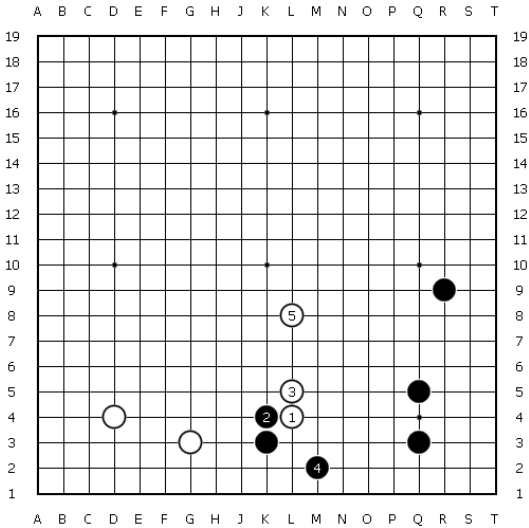
第三型 单关角+两翼张开（侵削，白过于坚实，尖冲被攻）



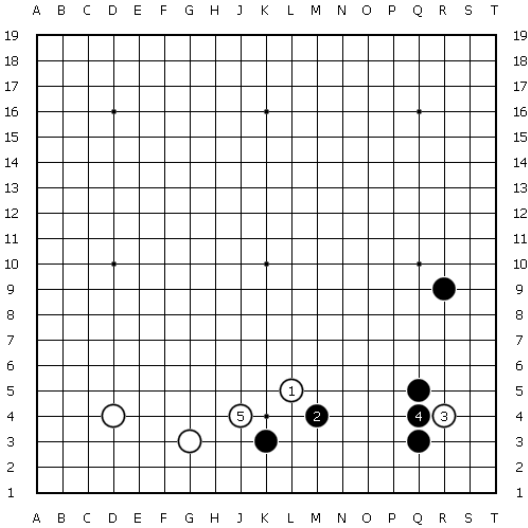
第四型 单关角+ 拆三 + 拆五（侵削）



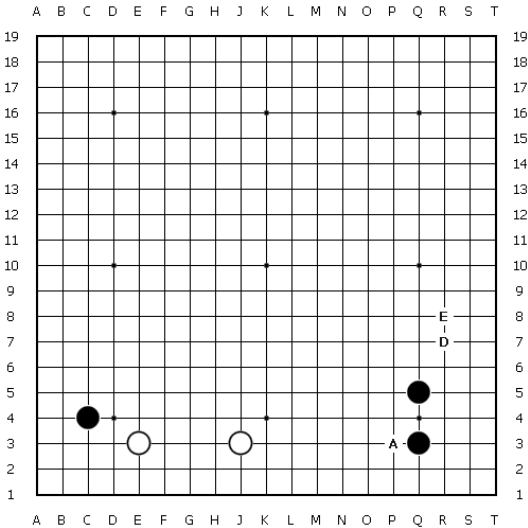
1. 尖，白成功



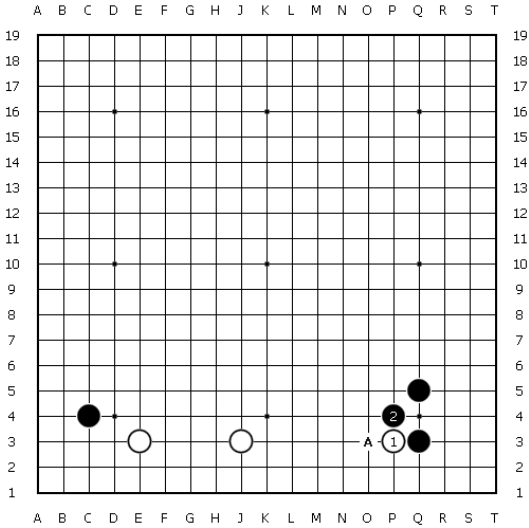
2. 飞镇，白步调好



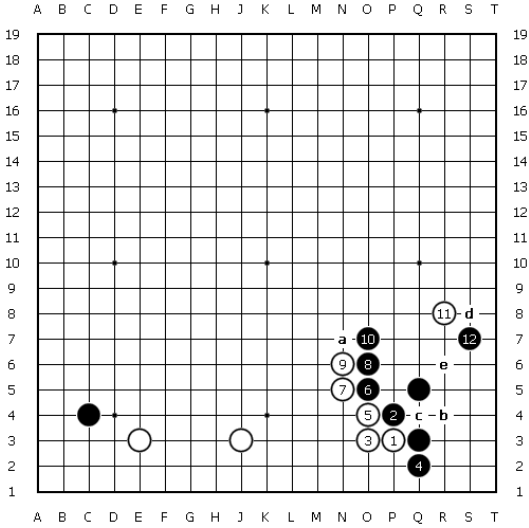
第五型 单关角（打入，外靠，基本形）



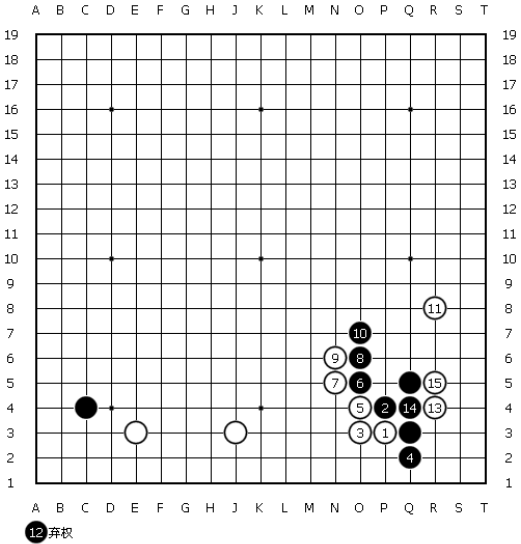
1. 黑虎，正着，常用



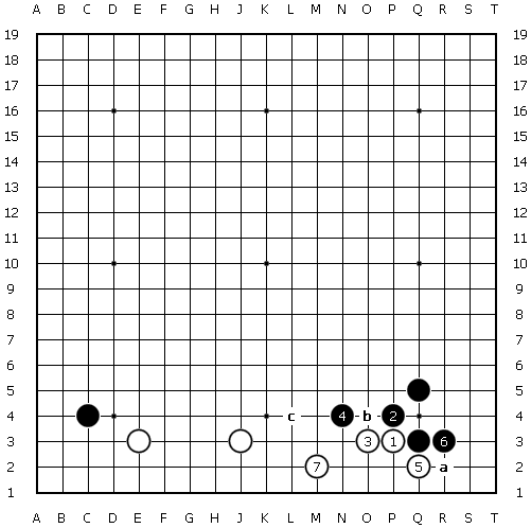
1.1 黑虎，正着，常用-白大飞挂，定式



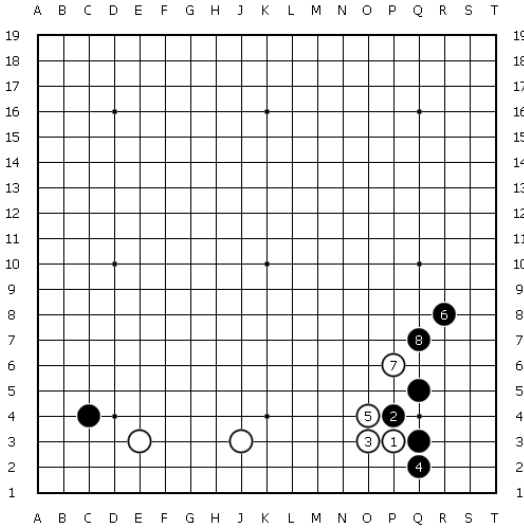
1.2 黑虎，正着，常用-黑脱先，黑无法忍受



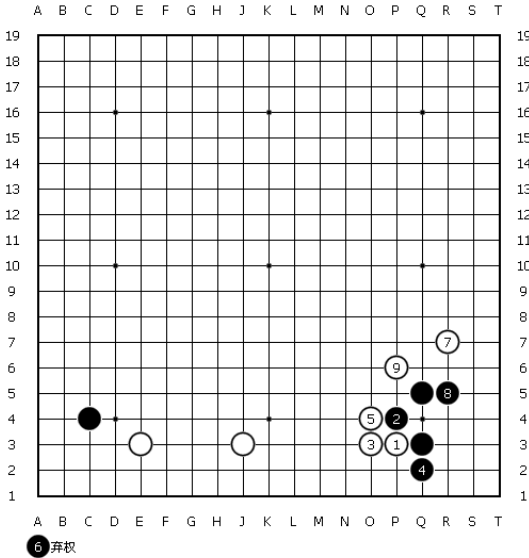
1.3 黑虎，正着，常用-黑跳，高压



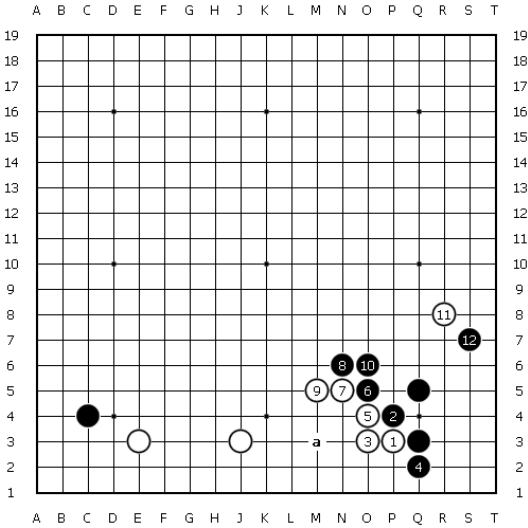
1.4 黑虎，正着，常用-黑拆边，实利大



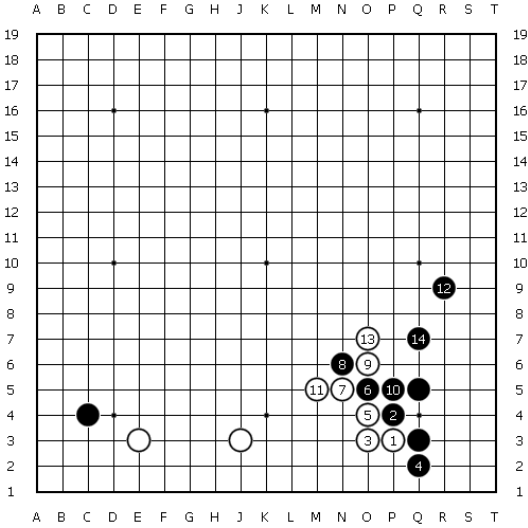
1.5 黑虎，正着，常用-黑脱先，被欺负



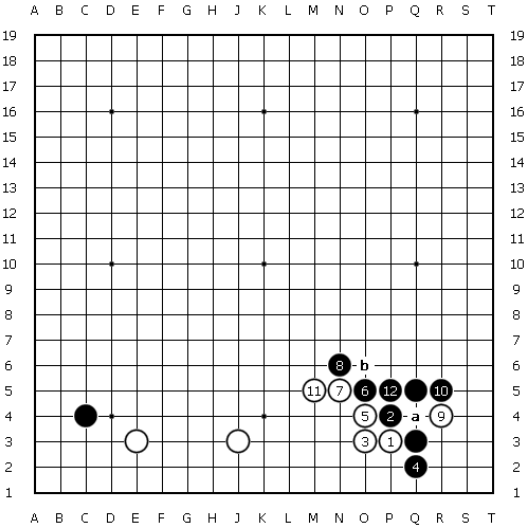
1.6 黑虎，正着，常用-黑连扳（常型）



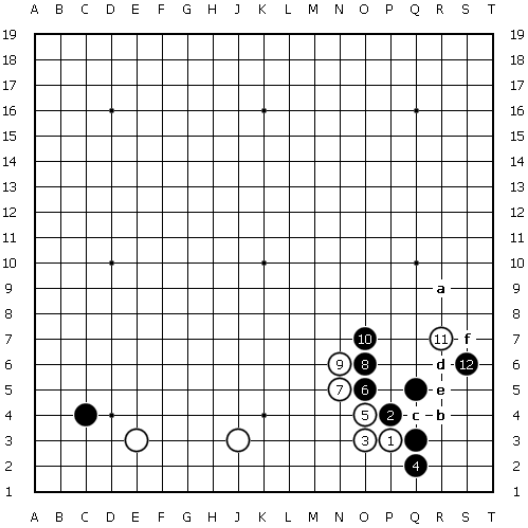
1.7 黑虎，正着，常用-黑连扳，两分（常型）



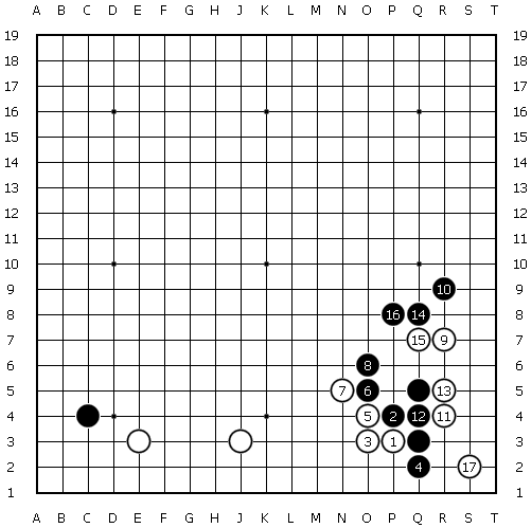
1.8 黑虎，正着，常用-白先点，不成功



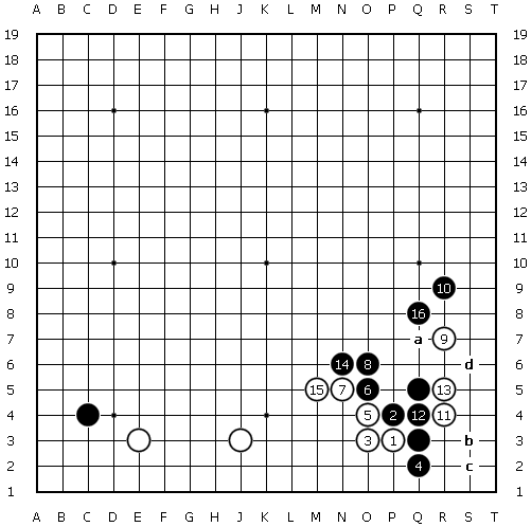
1.9 黑虎，正着，常用-白小飞挂，定式



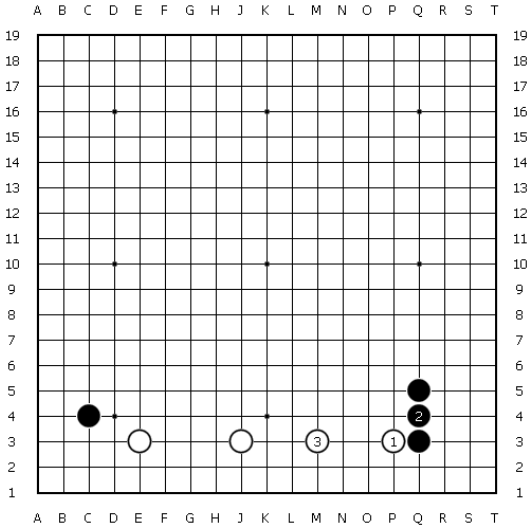
1.10 黑虎，正着，常用-白小飞挂，黑夹击，白淘空黑角地



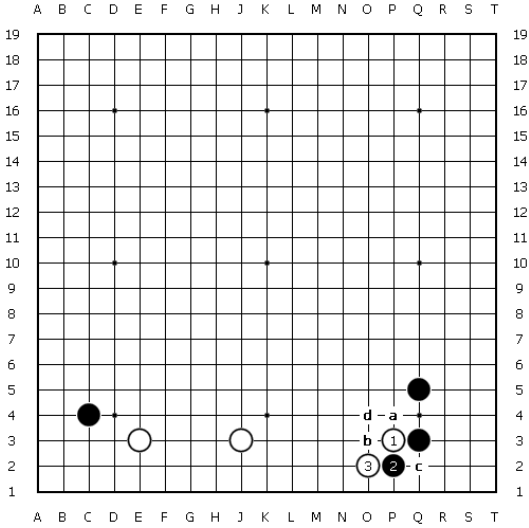
1.11 黑虎，正着，常用-白小飞挂，黑夹击，黑先曲，白苦



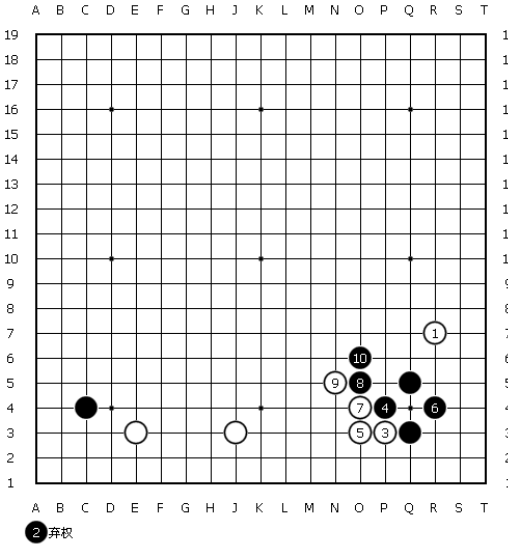
2.黑接，不给白调子



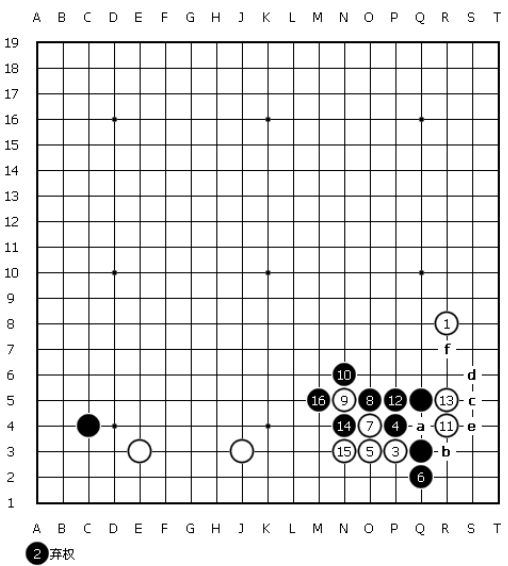
3.黑下扳，给白调子



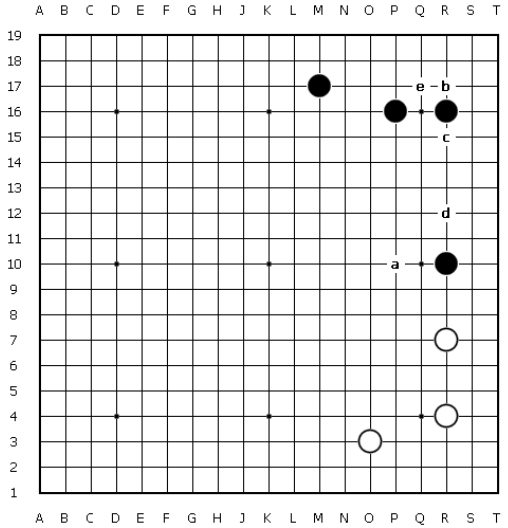
4.白逼，黑忍耐



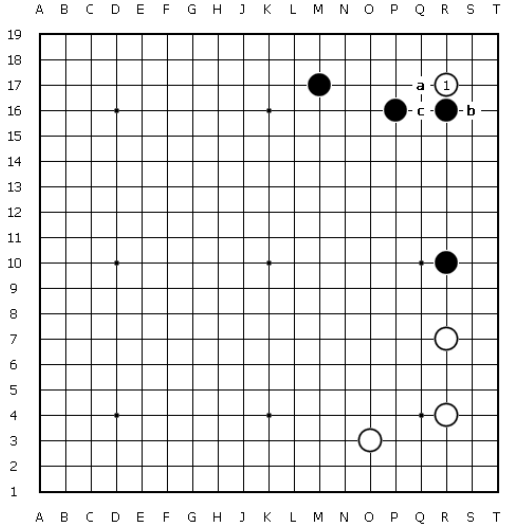
5.白逼，黑强硬，满意



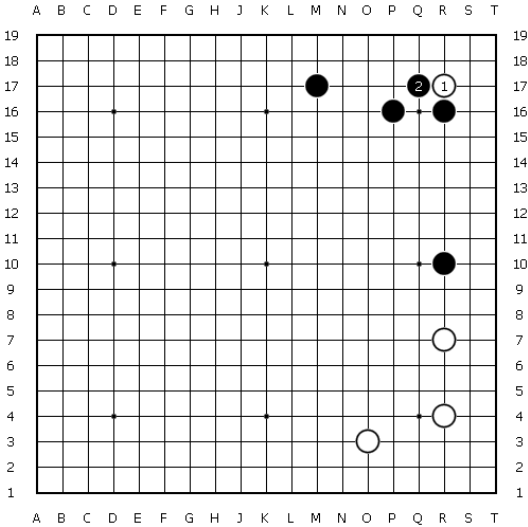
第六型 单关角+拆二+拆五（打入，内靠，基本形）



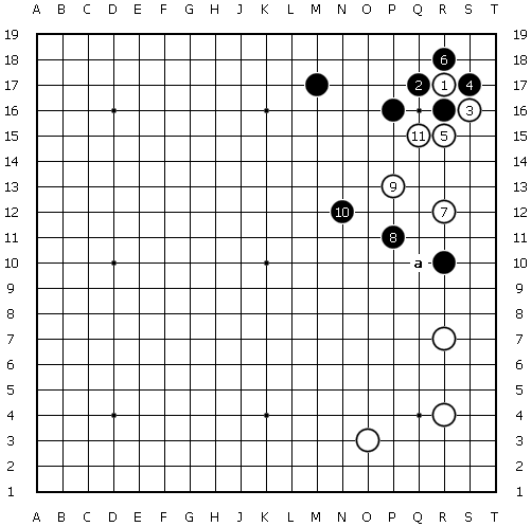
1.白内靠，正着



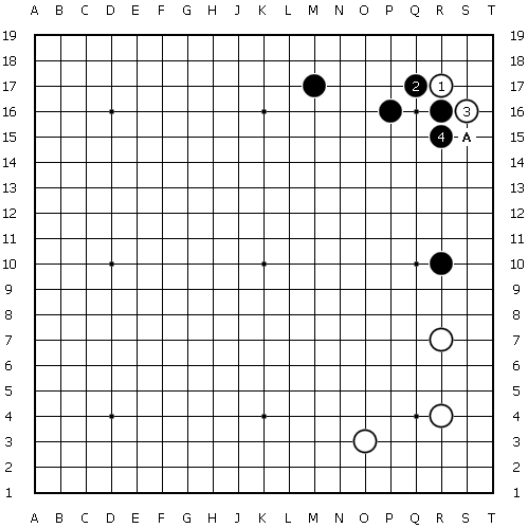
1.1 白内靠，正着-黑虎，正着



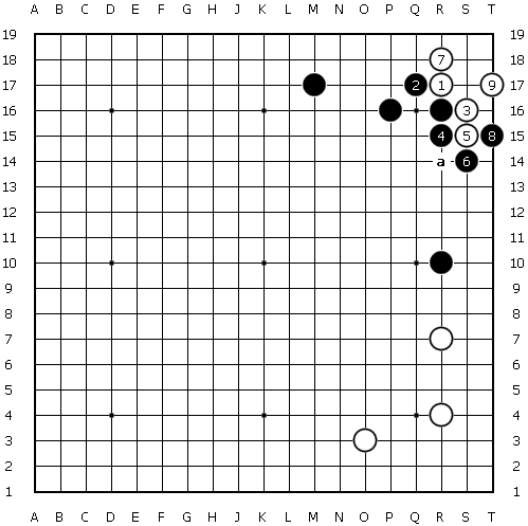
1.1.1 白内靠，正着-黑虎，正着-黑打吃，白整形（常型）



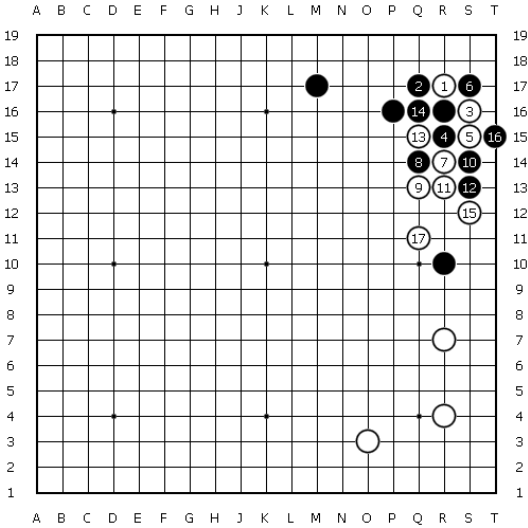
1.1.2 白内靠，正着-黑虎，正着-黑退，不好



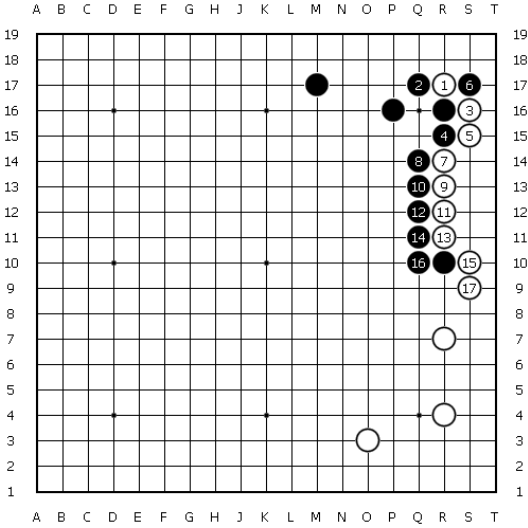
1.1.2.1 白内靠，正着-黑虎，正着-黑退，不好-白活角，黑失败



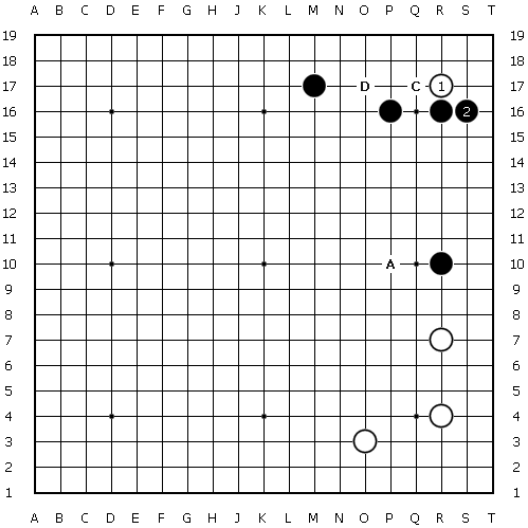
1.1.2.2 白内靠，正着-黑虎，正着-黑退，不好-黑守角，白连扳，黑苦战



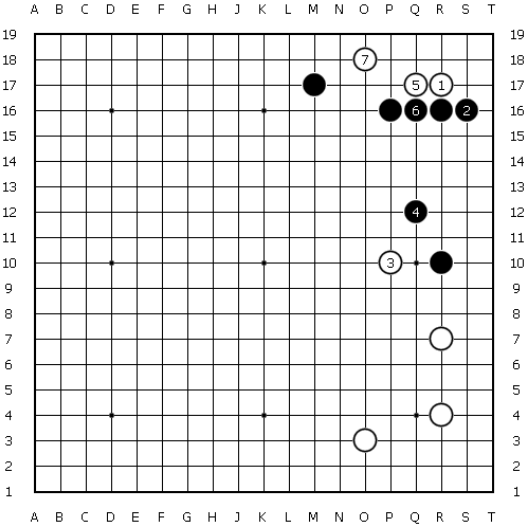
1.1.2.3 白内靠，正着-黑虎，正着-黑退，不好-白缓，黑外势雄厚，白失败



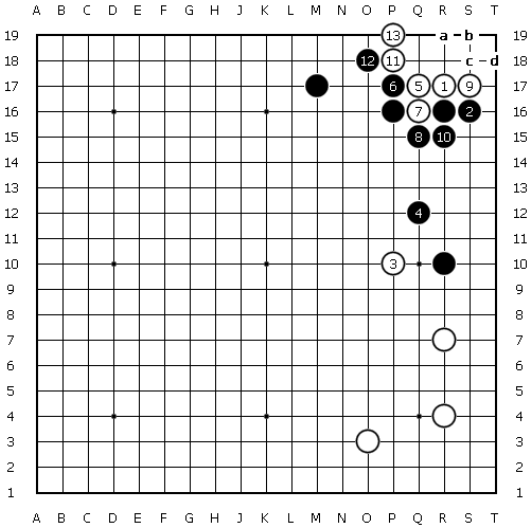
1.2 白内靠，正着-黑立，不好



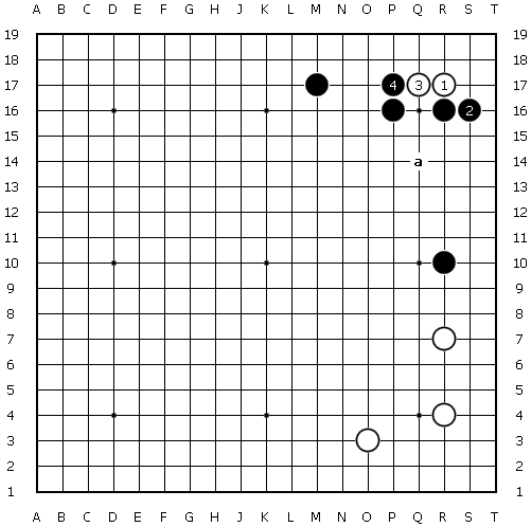
1.2.1 白内靠，正着-黑立，不好-白成不容易被吃之型



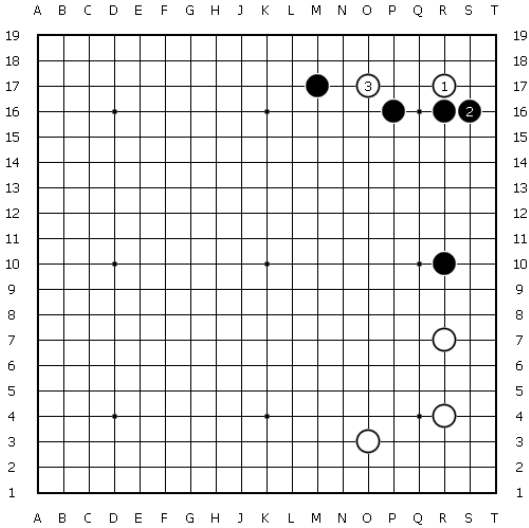
1.2.2 白内靠，正着-黑立，不好-白劫活



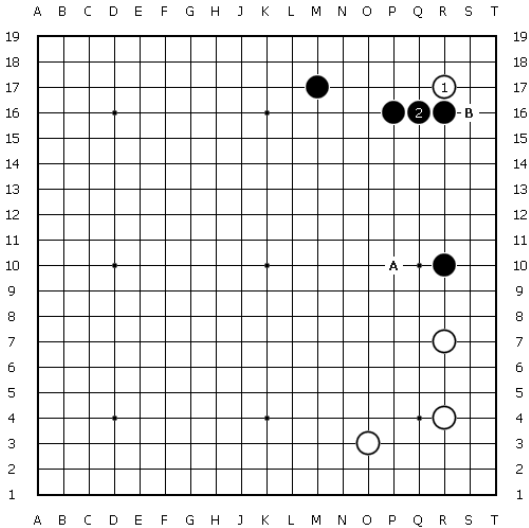
1.2.3 白内靠，正着-黑立，不好-白留余味



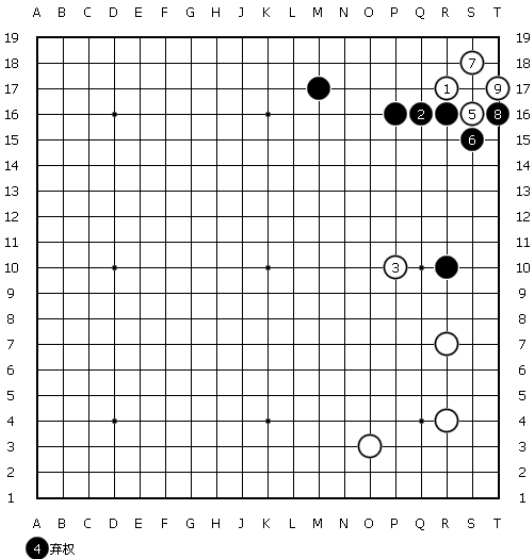
1.2.4 白内靠，正着-黑立，不好-黑味道不好



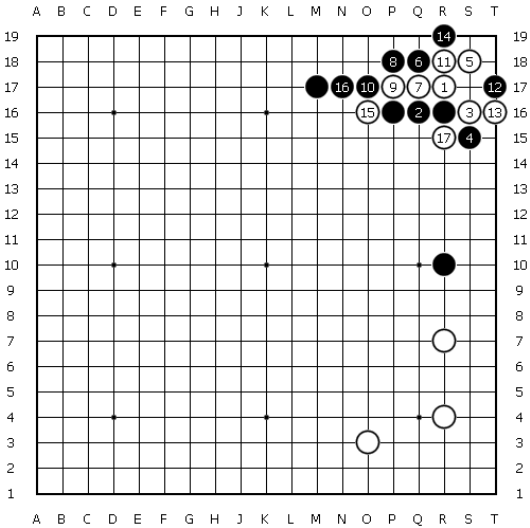
1.3 白内靠，正着-黑接，白角上有棋



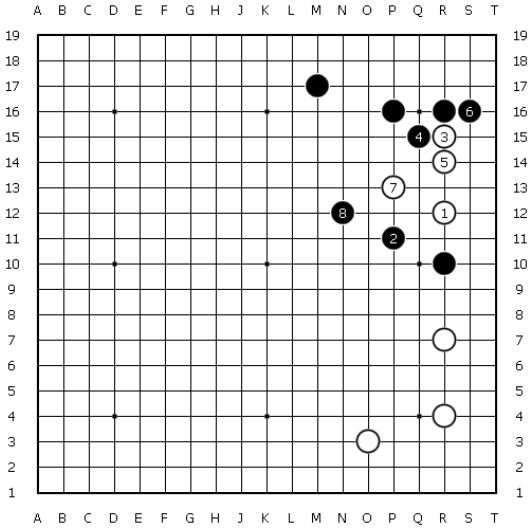
1.3.1 白内靠，正着-黑接，白角上有棋-白角上有手段



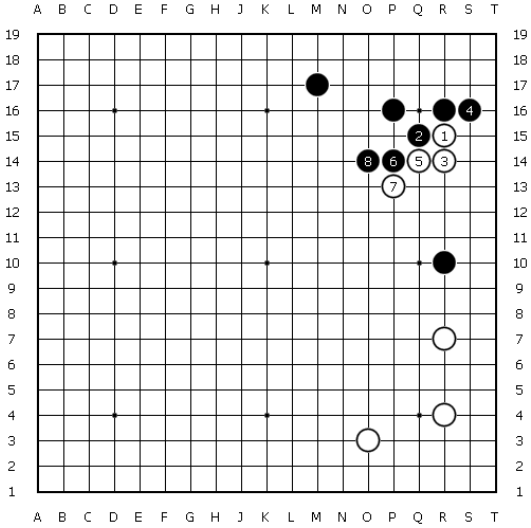
1.3.2 白内靠，正着-黑接，白角上有棋-黑失败



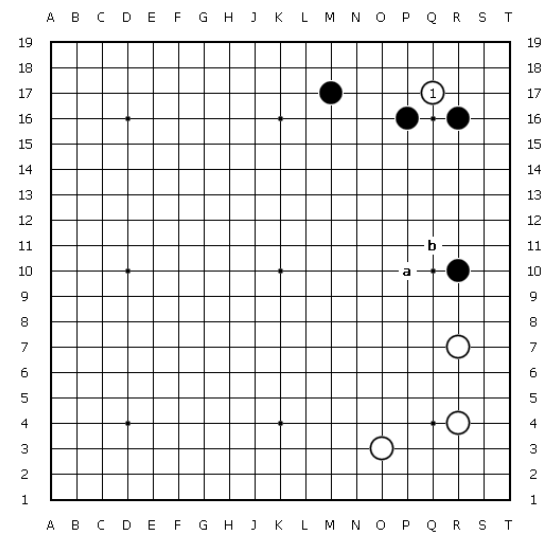
2.白直接打入，型拙



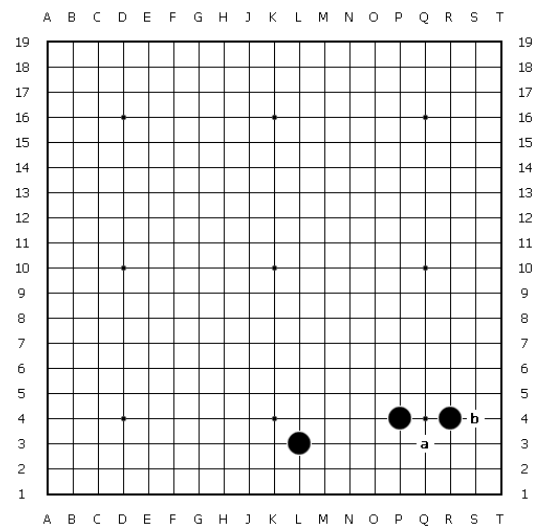
3.白外靠，黑角太大



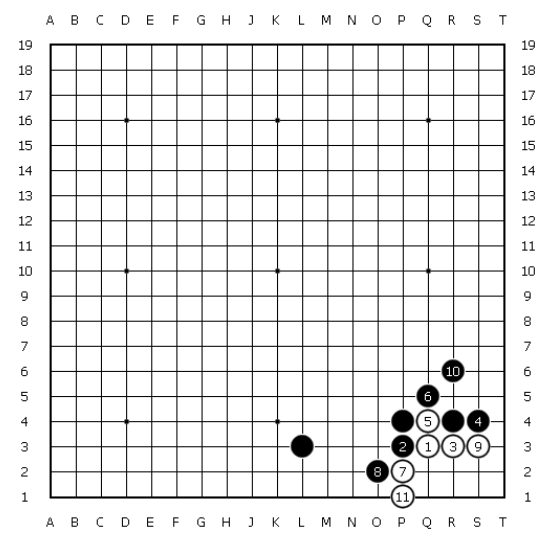
4.白点，问应手



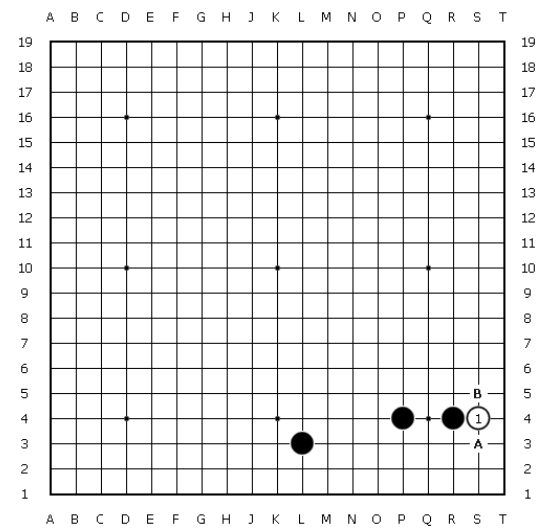
第七型 单关角 + 拆三（打入，点、下托，基本形）



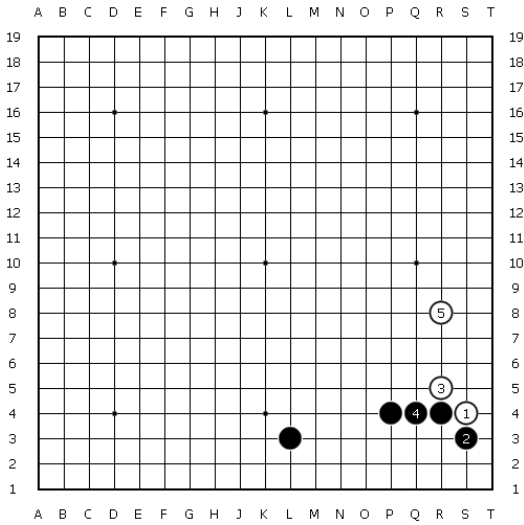
1.白点，劫活



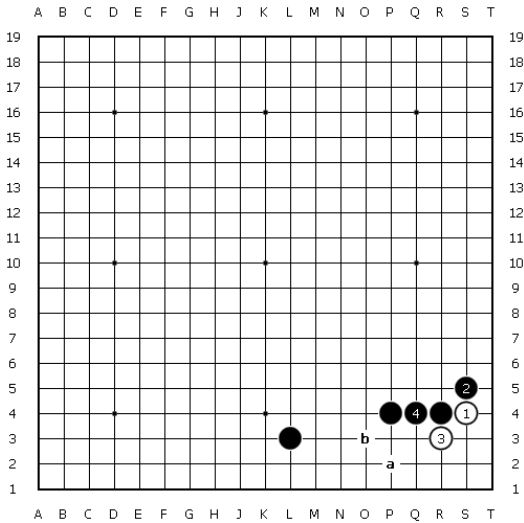
2.白下托



2.1 白下托-黑内扳，白轻灵

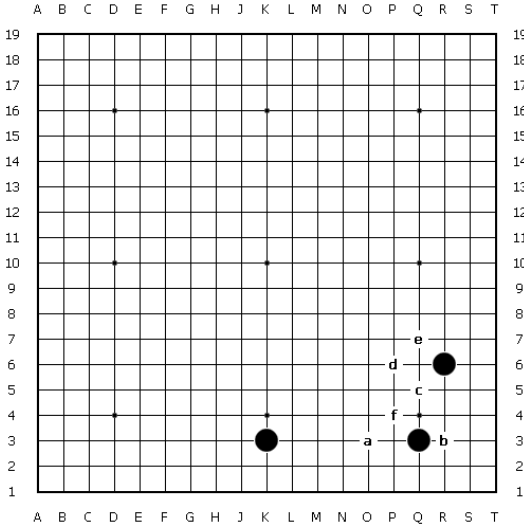


2.2 白下托-黑外扳，白留余味

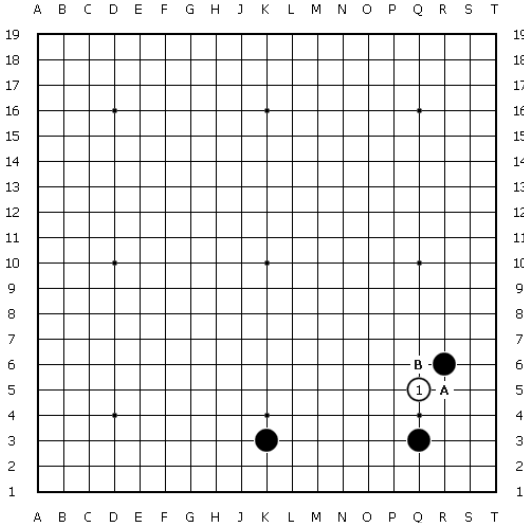


三、大飞角

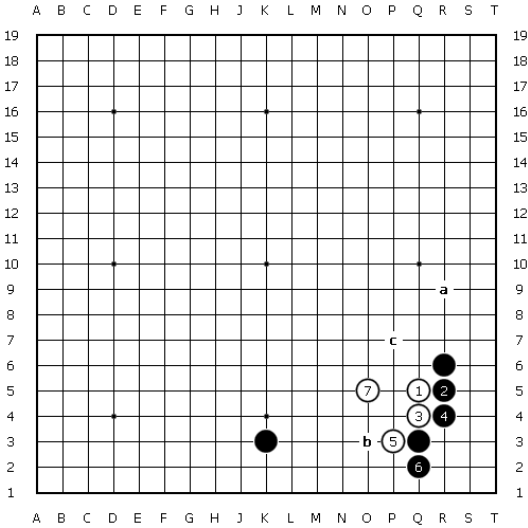
第一型 大飞角 + 拆五（侵消，基本形）



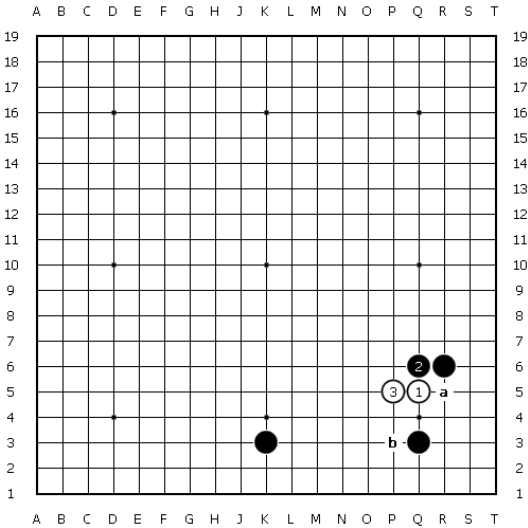
1. 一间高挂



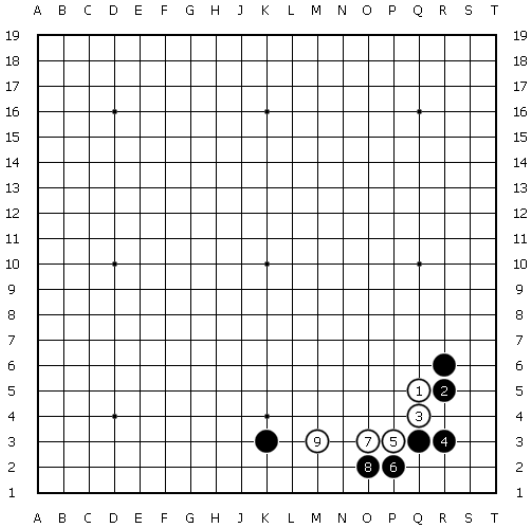
1.1 一间高挂-黑退，定式



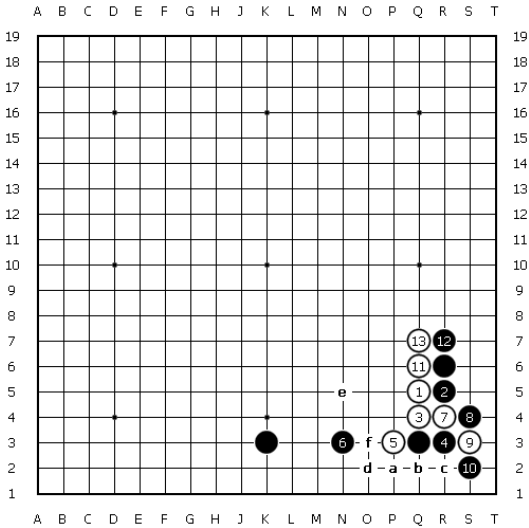
1.2 一间高挂-黑长，给白调子



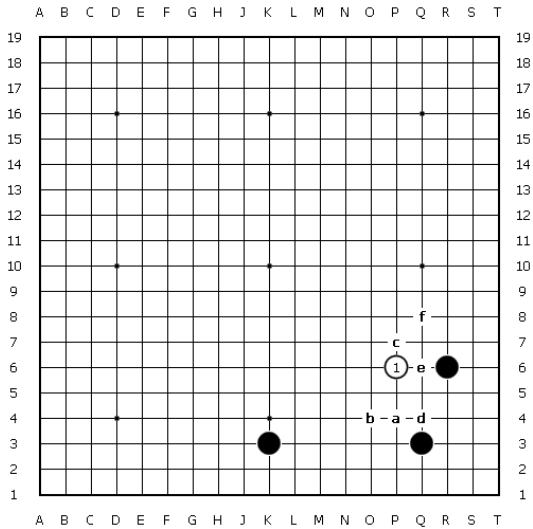
1.3 一间高挂-黑退，立，白简单安定



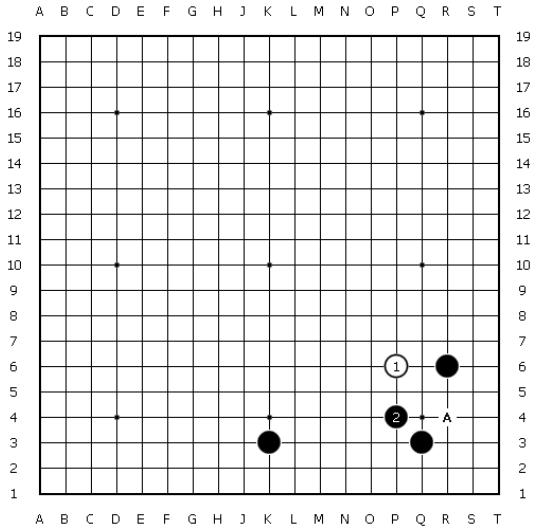
1.4 一间高挂-黑退，夹击，白有种种利用



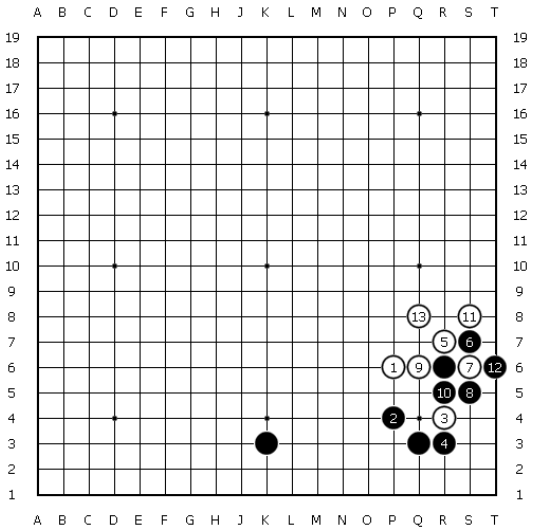
2.镇



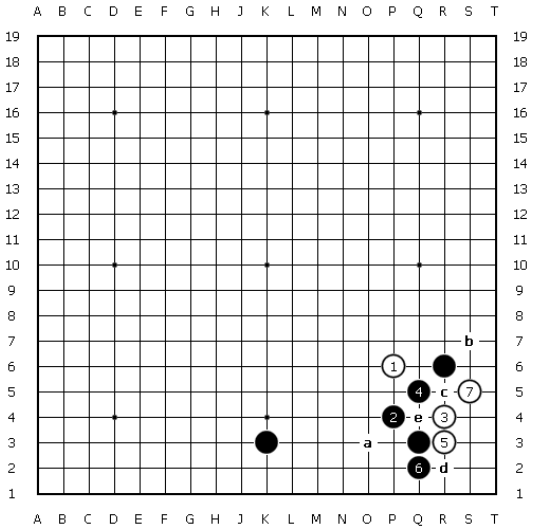
2.1 镇-黑尖



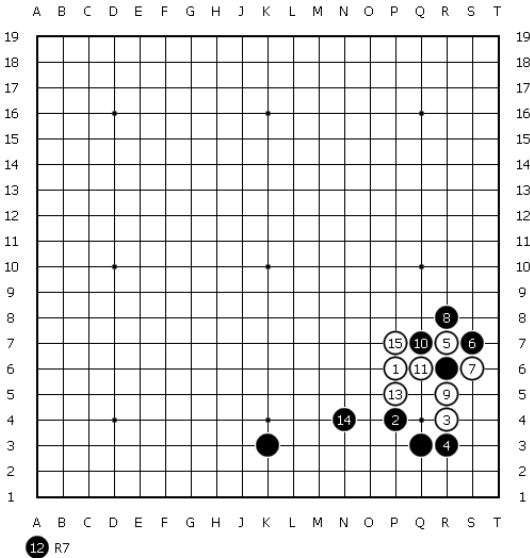
2.1.1 镇-黑尖-定式



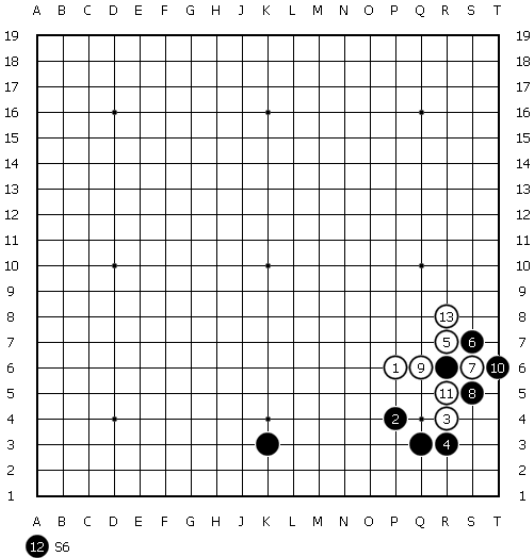
2.1.2 镇-黑尖-黑分断白，白留余味



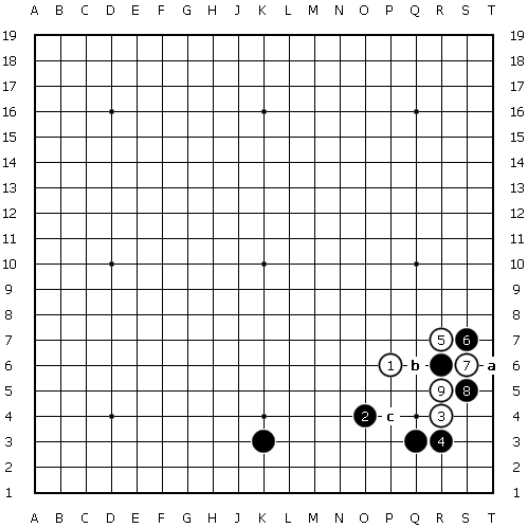
2.1.3 镇-黑尖-黑吃上面，白破角



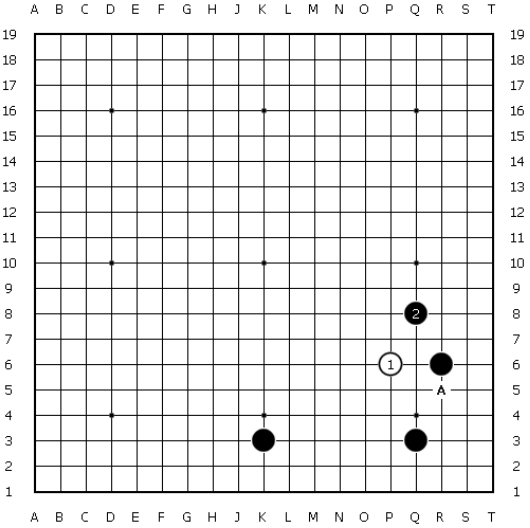
2.1.4 镇-黑尖-白整形



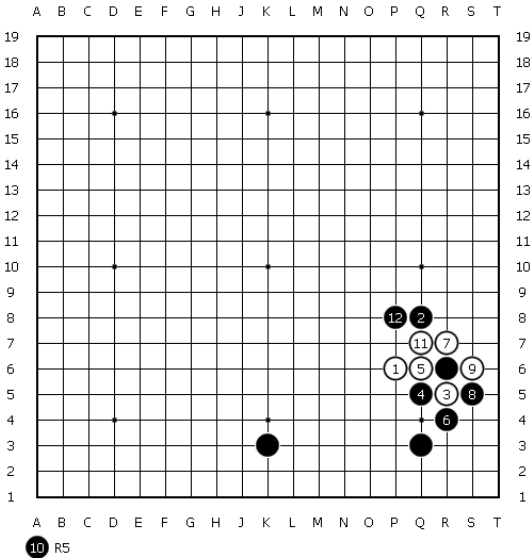
2.2 镇-黑飞，护下边，白生动



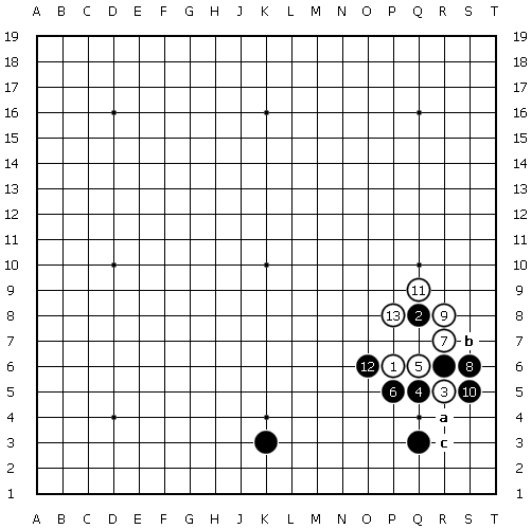
2.3 镇-黑飞，护上边



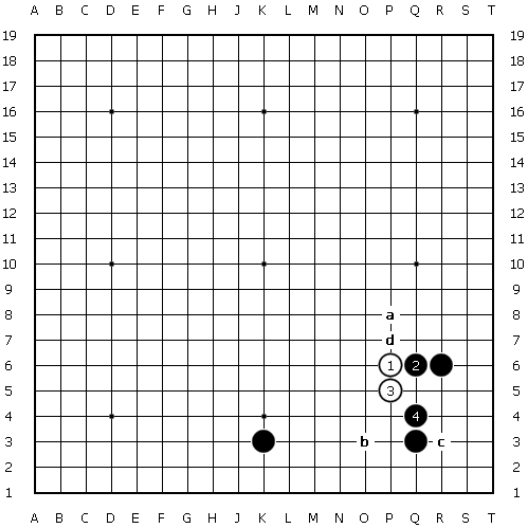
2.3.1 镇-黑飞，护上边-白飞靠，定式



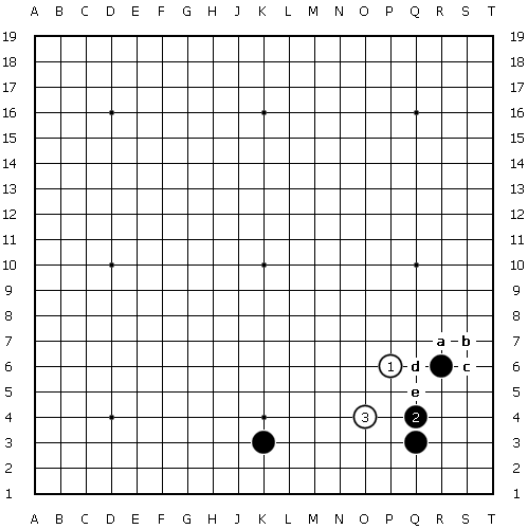
2.3.2 镇-黑飞，护上边-黑反击没效果



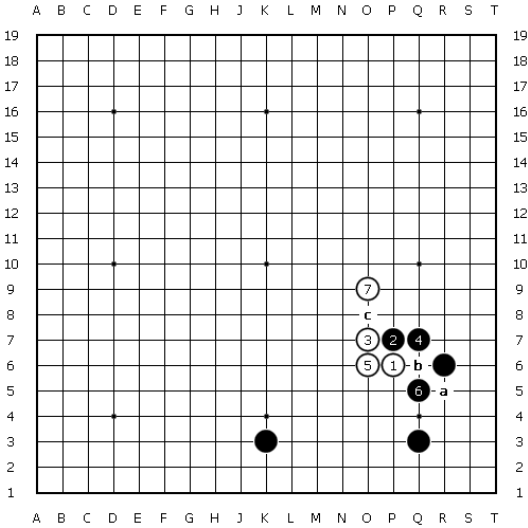
2.4 镇-黑顶，偏重角地



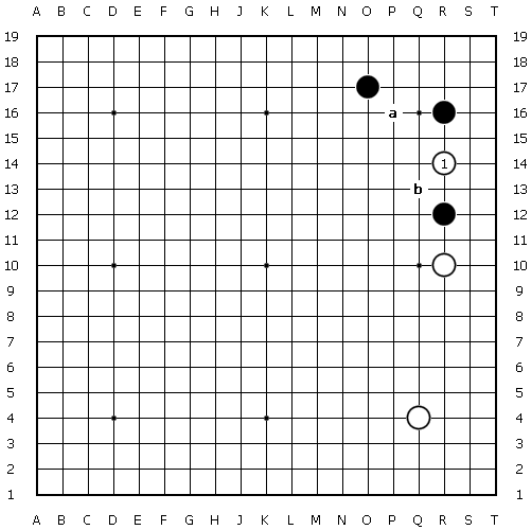
2.5 镇-黑并，白隐隐侵入



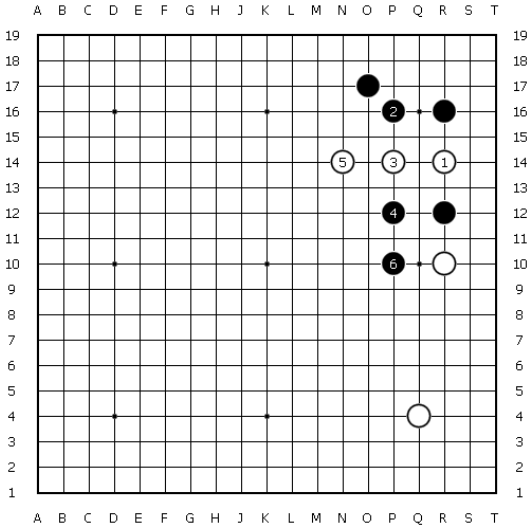
2.6 镇-黑靠，白侵削成功还成厚势



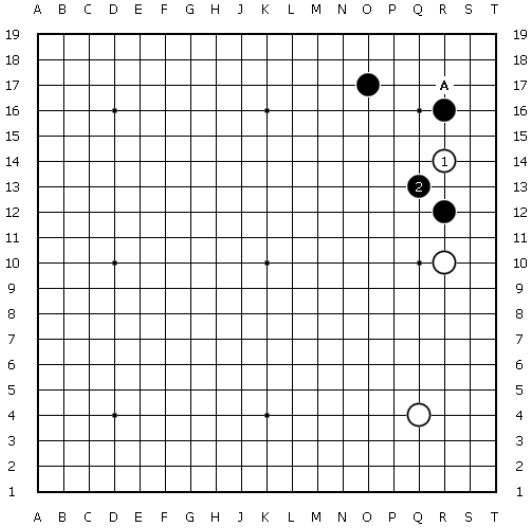
第二型 大飞角 + 拆三（打入-靠）



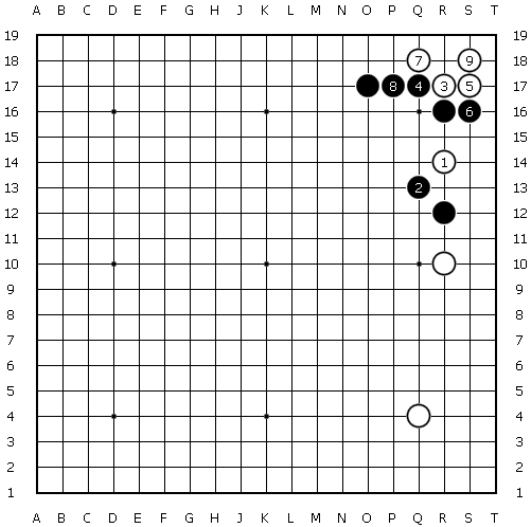
1.黑守角（常型）



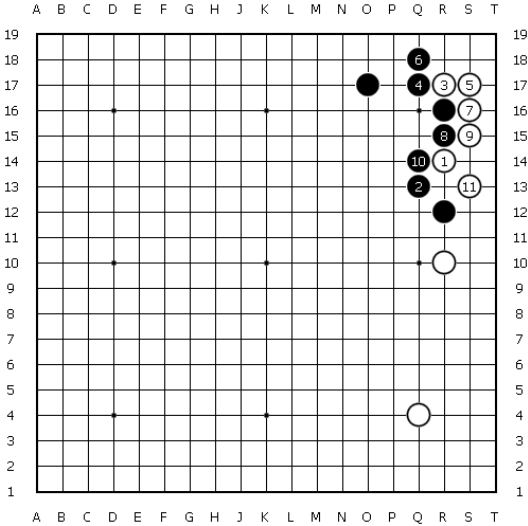
2.黑尖，白基本上可活



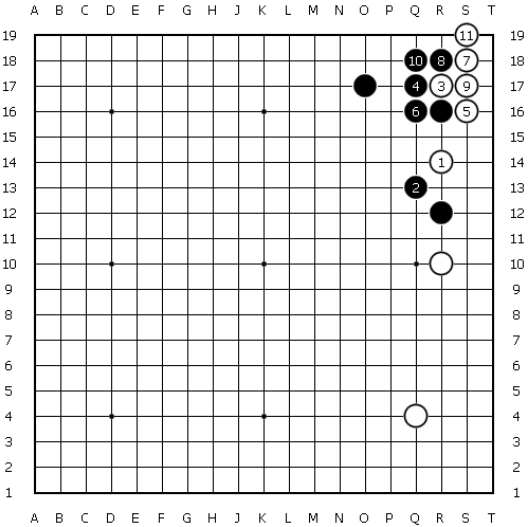
2.1 黑尖，白基本上可活-黑扳立，自立，活角



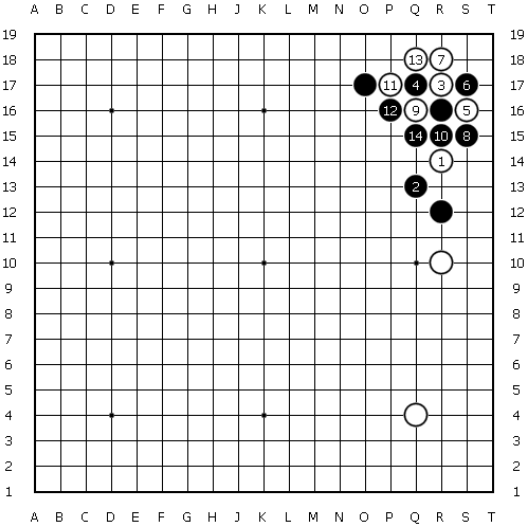
2.2 黑尖，白基本上可活-黑扳立，自立，活边



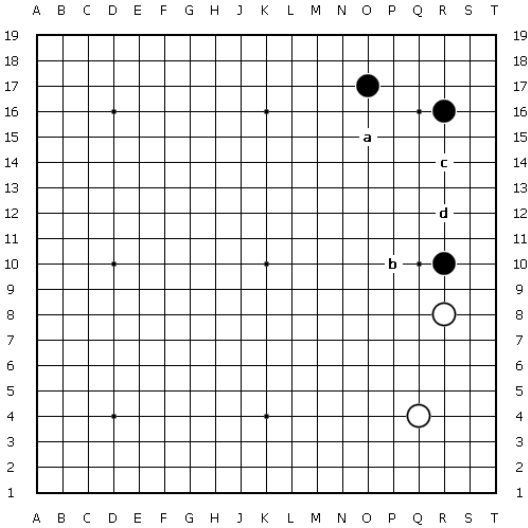
2.3 黑尖，白基本上可活-白连扳，活角



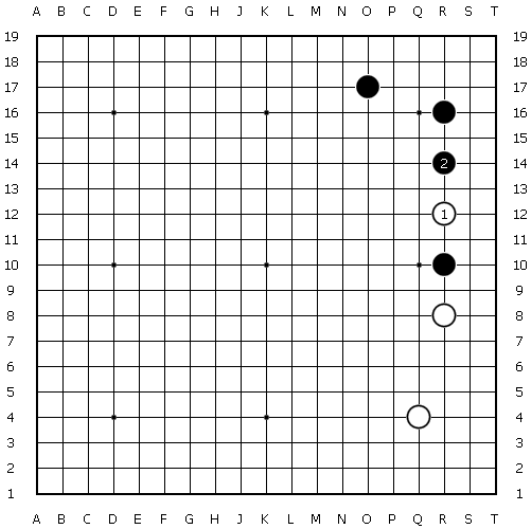
2.4 黑尖，白基本上可活-白连扳，成劫



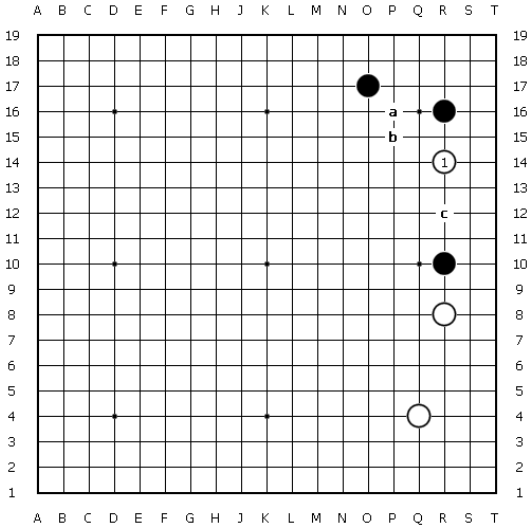
第三型 大飞角 + 拆五（打入-象步飞）



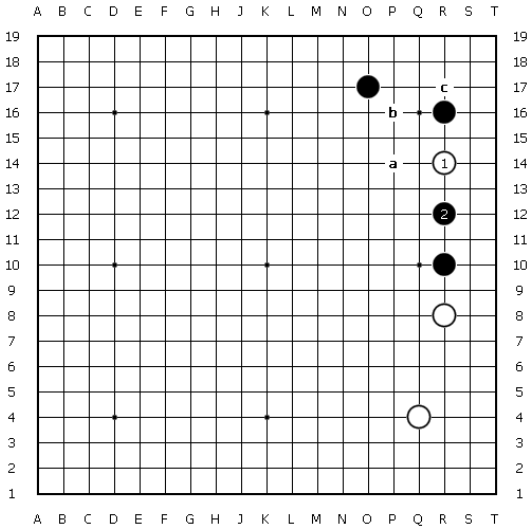
1.白打入不够深入，黑补强角



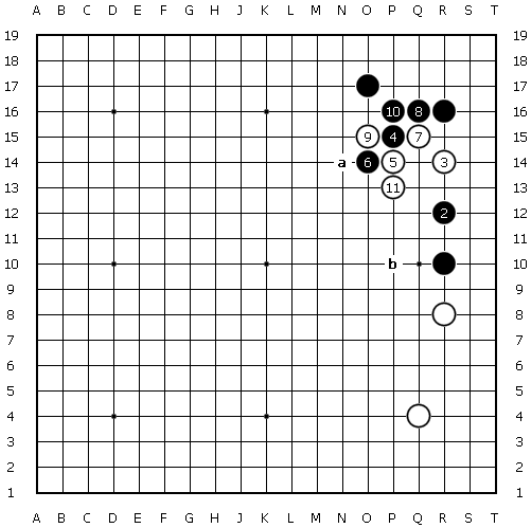
2.深深打入



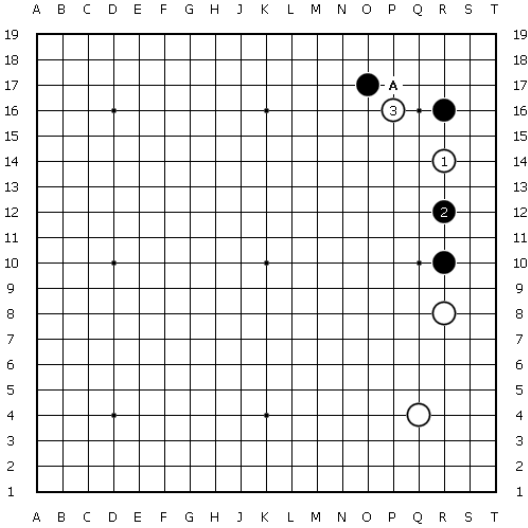
2.1 深深打入-黑逼



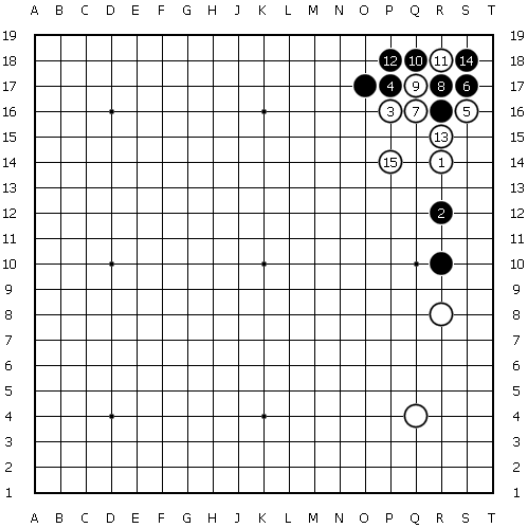
2.1.1 深深打入-黑逼-白跳，两分



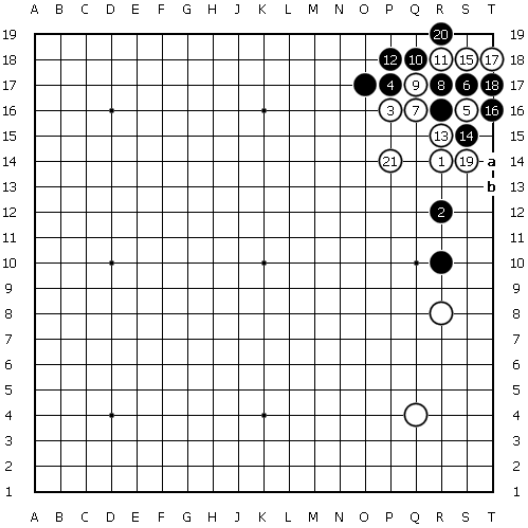
2.1.2 深深打入-黑逼-白象步飞，正着



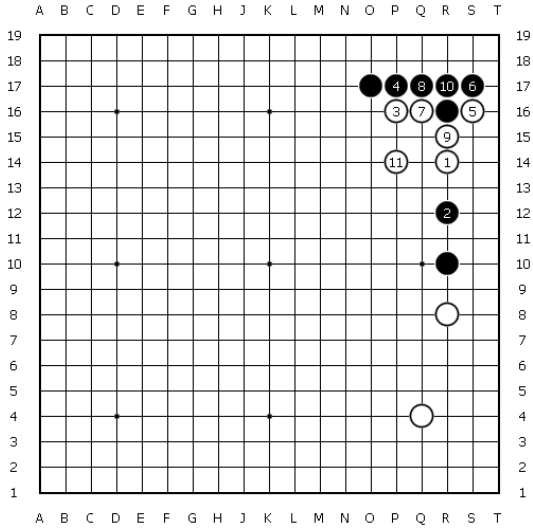
2.1.2.1 深深打入-黑逼-白象步飞，正着-黑接，白整形



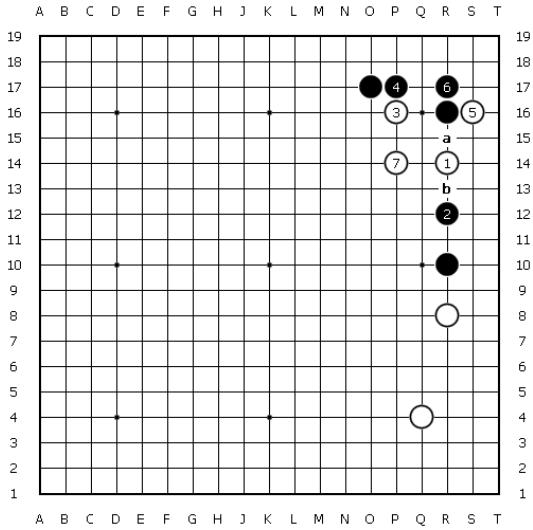
2.1.2.2 深深打入-黑逼-白象步飞，正着-黑接，白留有余味



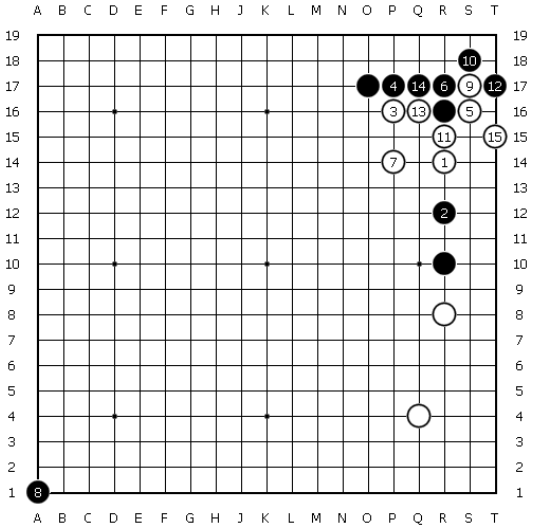
2.1.2.3 深深打入-黑逼-白象步飞，正着-黑虎，不满



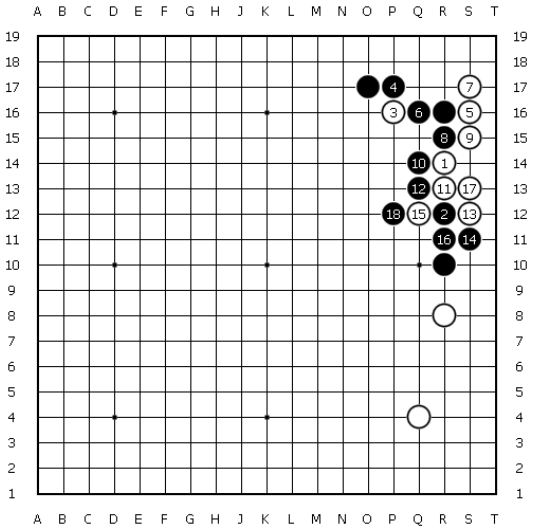
2.1.2.4 深深打入-黑逼-白象步飞，正着-黑退，避开白调子（常型）



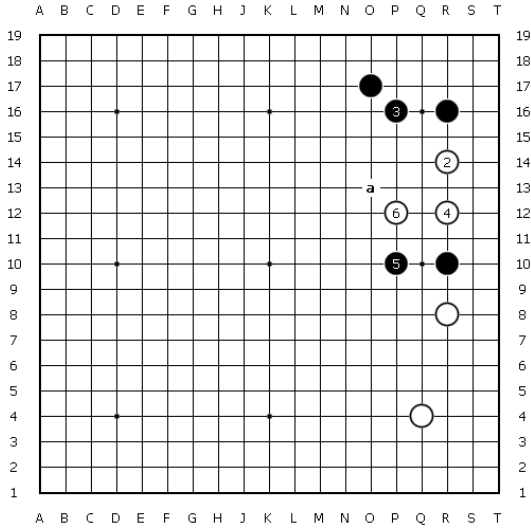
2.1.2.4.1 深深打入-黑逼-白象步飞，正着-黑退，避开白调子（常型）-黑脱先，白做活



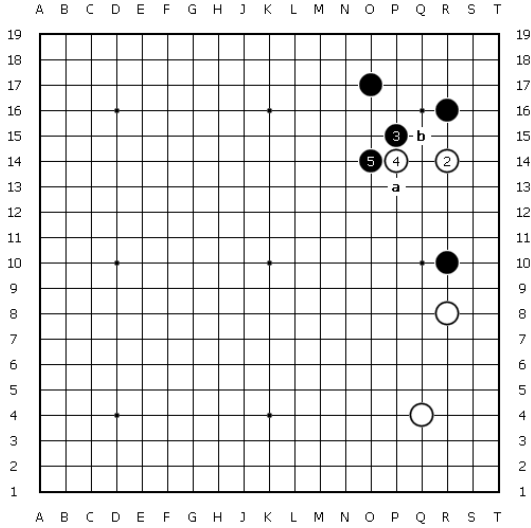
2.1.2.5 深深打入-黑逼-白象步飞，正着-黑顶，白先手掏角



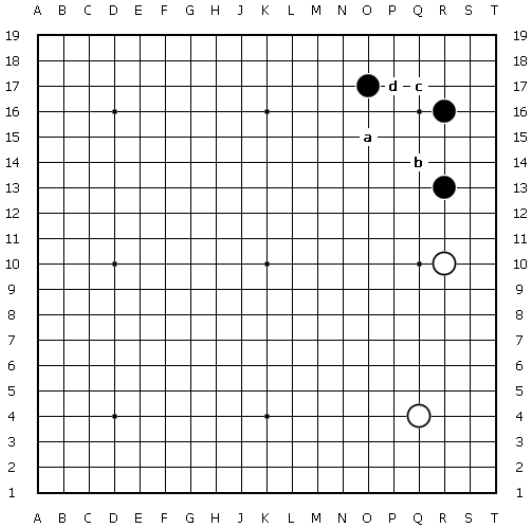
2.2 深深打入-黑跳，一般应对



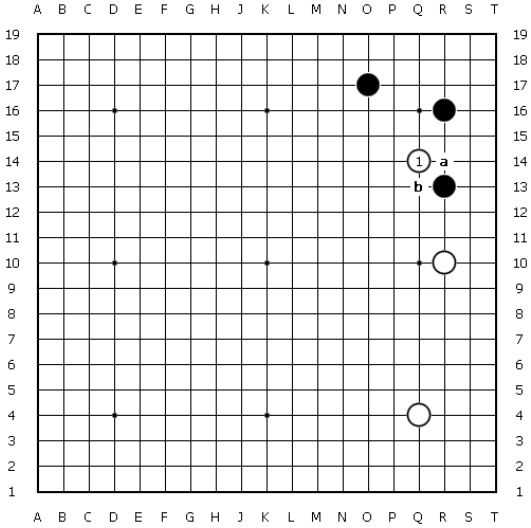
2.3 深深打入-黑飞，一般应对



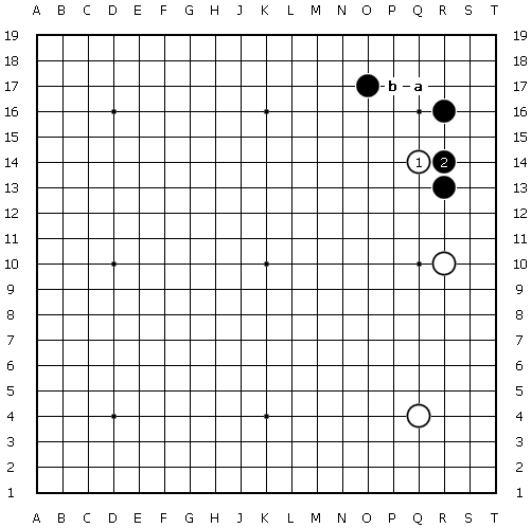
第四型 大飞角 + 拆二（点-进角）



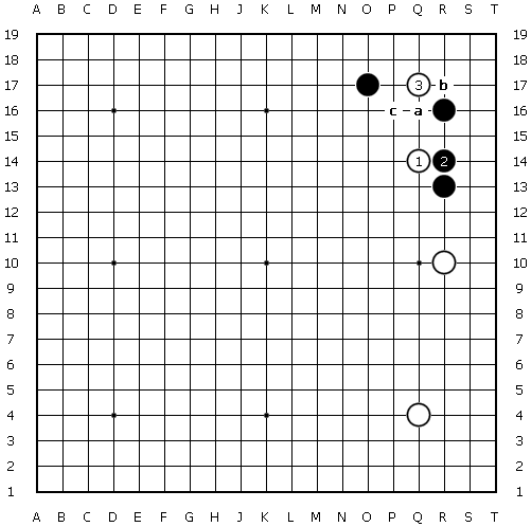
1.白点，作打入的准备



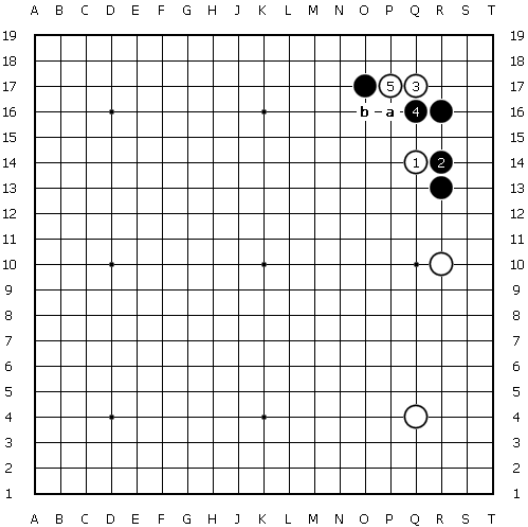
1.1 白点，作打入的准备-黑退



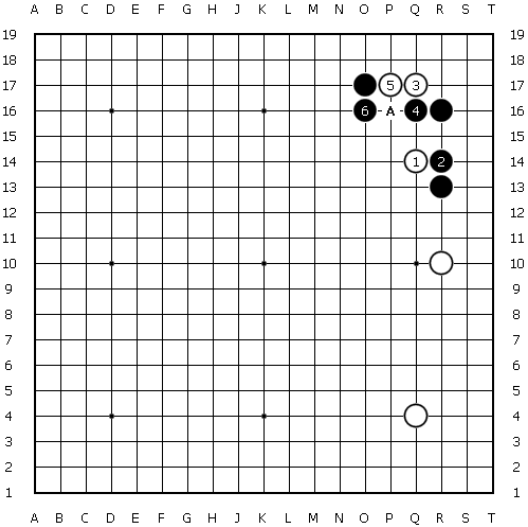
1.1.1 白点，作打入的准备-黑退-白点，正着



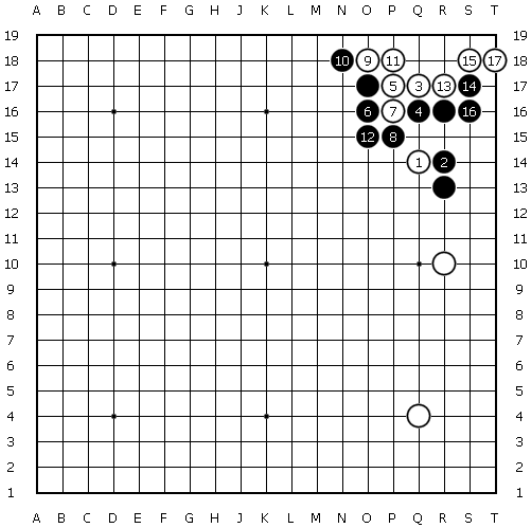
1.1.1.1 白点，作打入的准备-黑退-白点，正着-黑挡外面



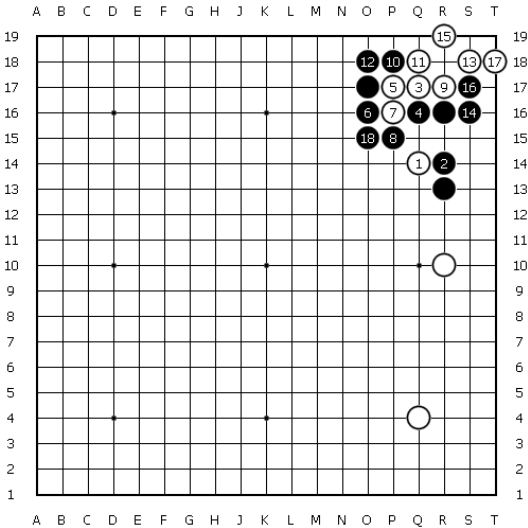
1.1.1.1.1 白点，作打入的准备-黑退-白点，正着-黑挡外面-黑立



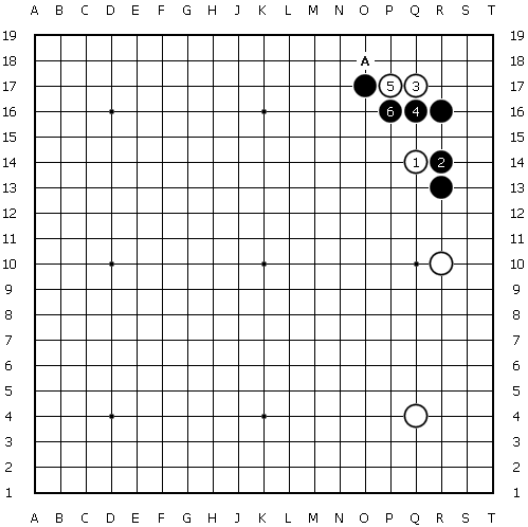
1.1.1.1.1 白点，作打入的准备-黑退-白点，正着-黑挡外面-黑立-白先扳，两分（常型）



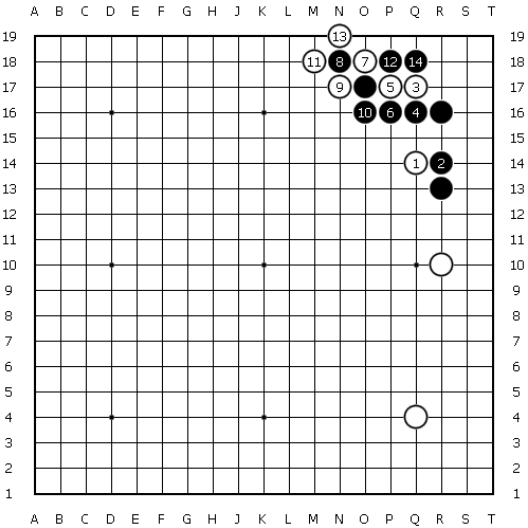
1.1.1.1.2 白点，作打入的准备-黑退-白点，正着-黑挡外面-黑立-白先进角，先手活，黑外势厚



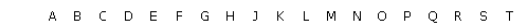
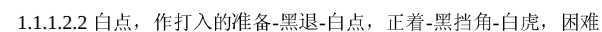
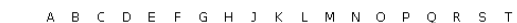
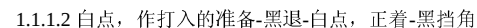
1.1.1.1.2 白点，作打入的准备-黑退-白点，正着-黑挡外面-黑挡



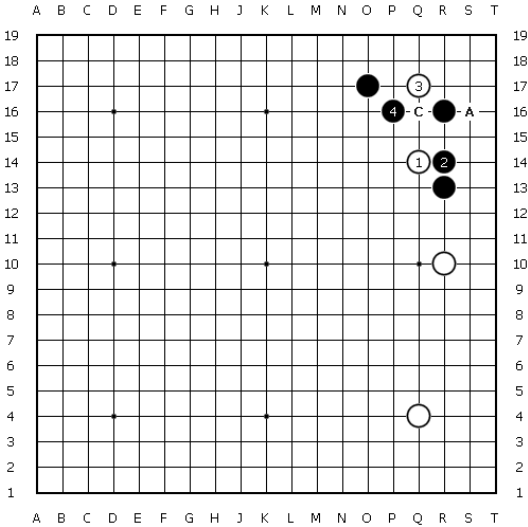
1.1.1.1.2.1 白点，作打入的准备-黑退-白点，正着-黑挡外面-黑挡-转换，黑不满



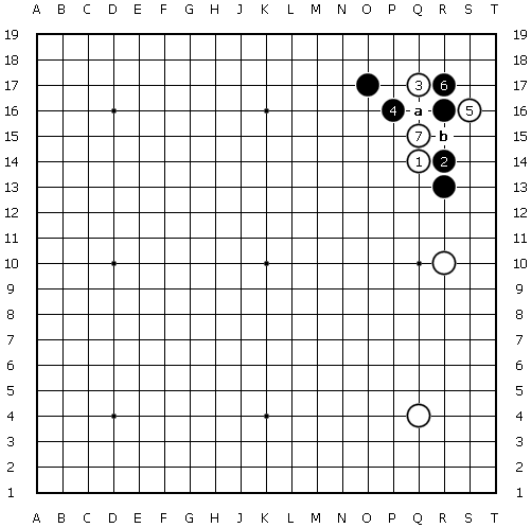
A B C D E F G H J K L M N O P Q R S T



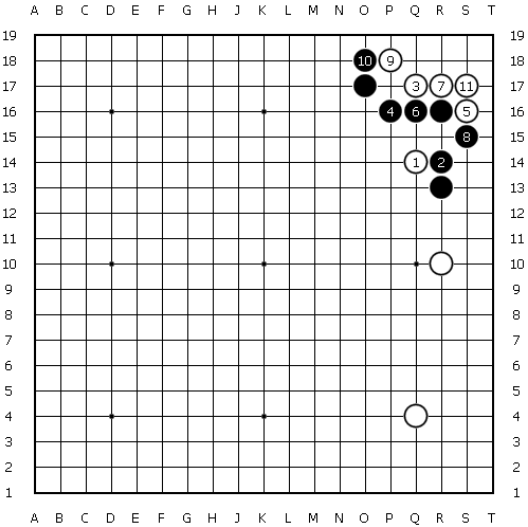
1.1.1.3 白点，作打入的准备-黑退-白点，正着-黑跳，不好，白轻松活角



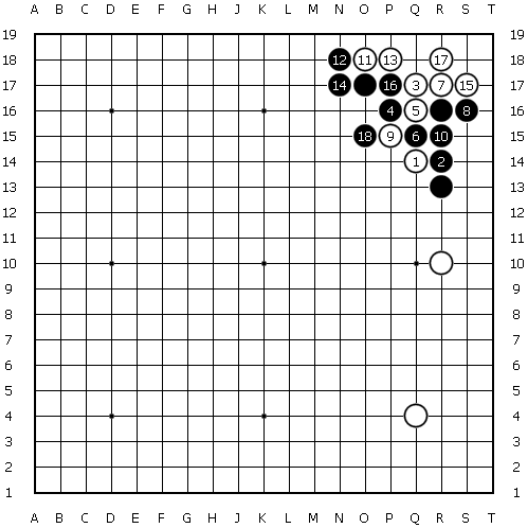
1.1.1.3.1 白点，作打入的准备-黑退-白点，正着-黑跳，不好，白轻松活角-黑退守，露出破绽



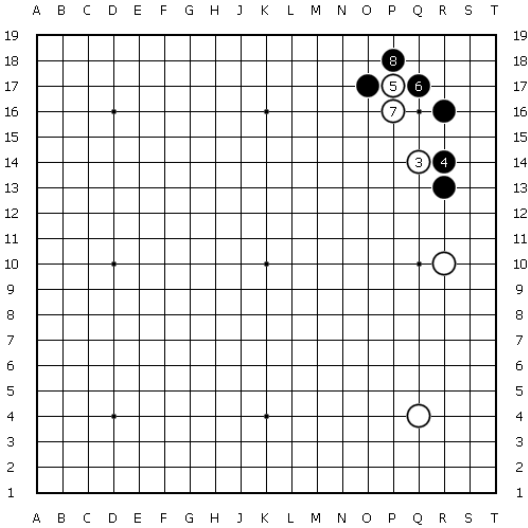
1.1.1.3.2 白点，作打入的准备-黑退-白点，正着-黑跳，不好，白轻松活角-黑接，白活角



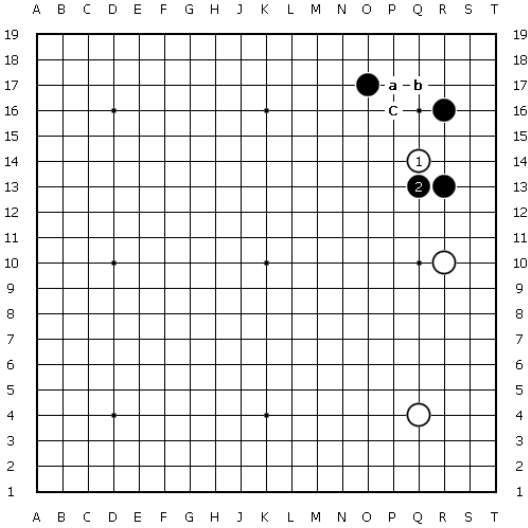
1.1.1.3.3 白点，作打入的准备-黑退-白点，正着-黑跳，不好，白轻松活角-白活角，次序是关键



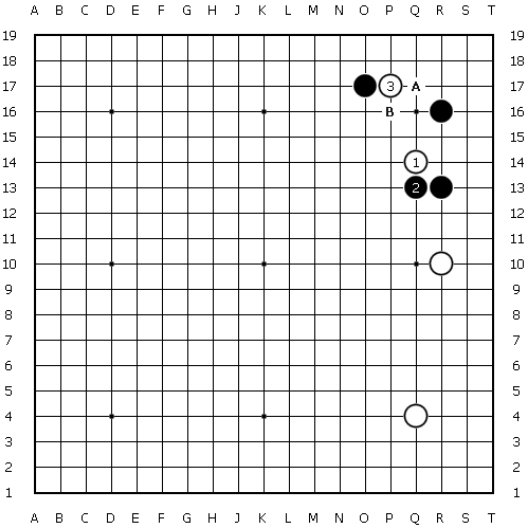
1.1.2 白点，作打入的准备-黑退-白靠，黑简明



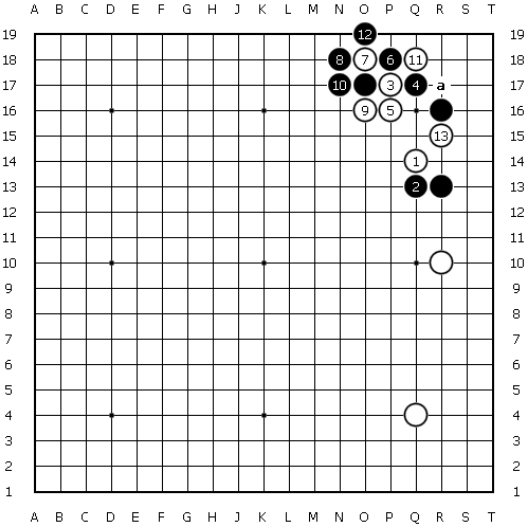
1.2 白点，作打入的准备-黑挡



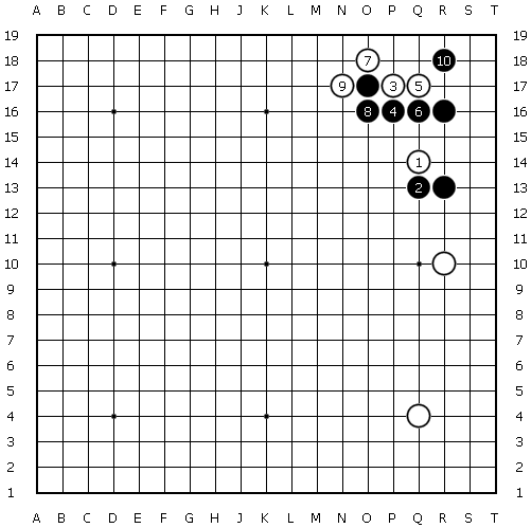
1.2.1 白点，作打入的准备-黑挡-白靠，正着



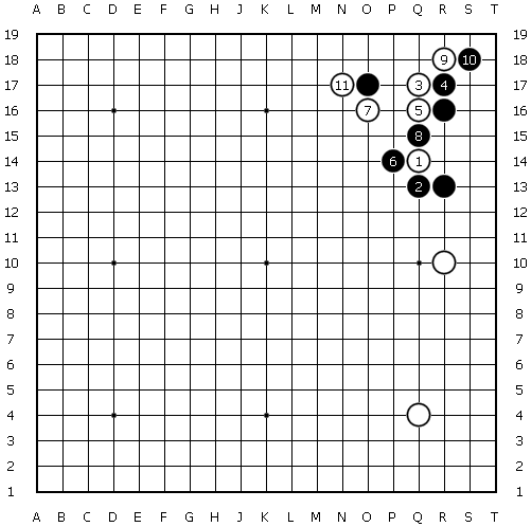
1.2.1.1 白点，作打入的准备-黑挡-白靠，正着-黑夹，白腾挪成功



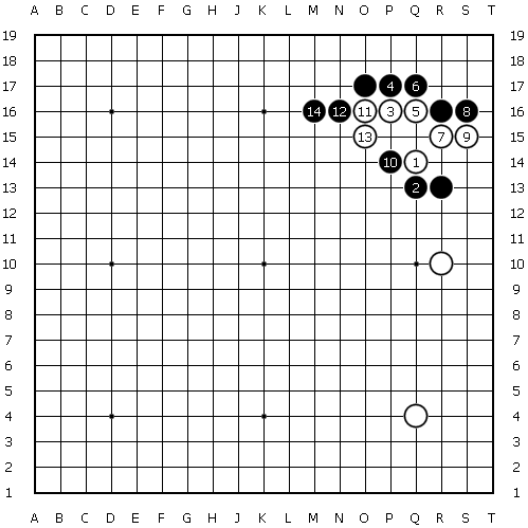
1.2.1.2 白点，作打入的准备-黑挡-白靠，正着-黑压，两分（常型）



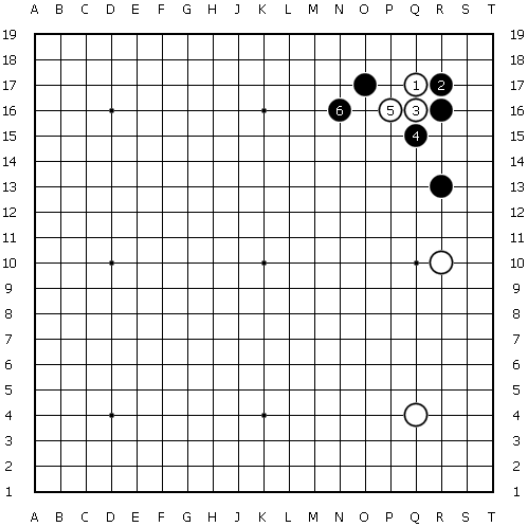
1.2.2 白点，作打入的准备-黑挡-白点，黑厚实



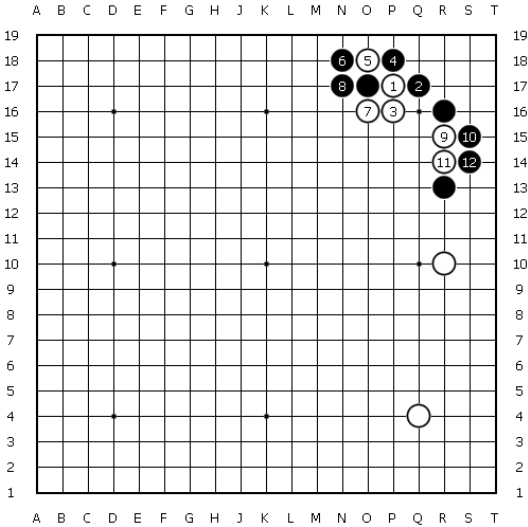
1.2.3 白点，作打入的准备-黑挡-白飞，黑好调



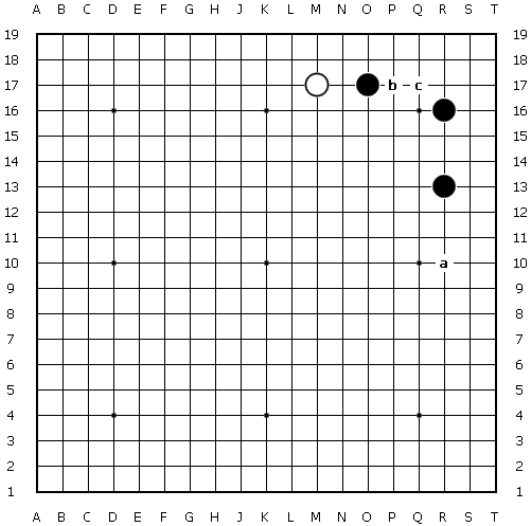
2.白直接打入，苦



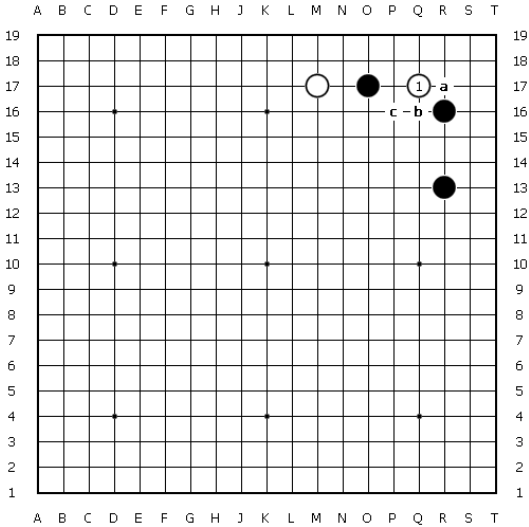
3.白直接靠，白型差



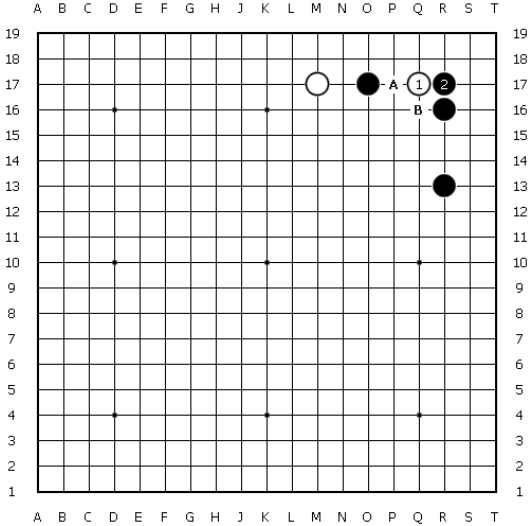
第五型 大飞角 + 拆二（点、靠）



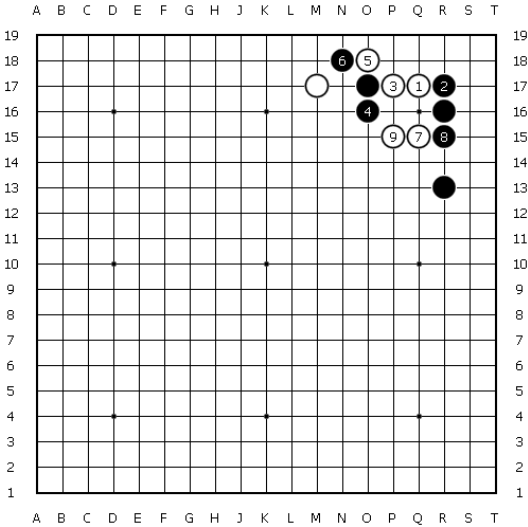
1.白点，正着



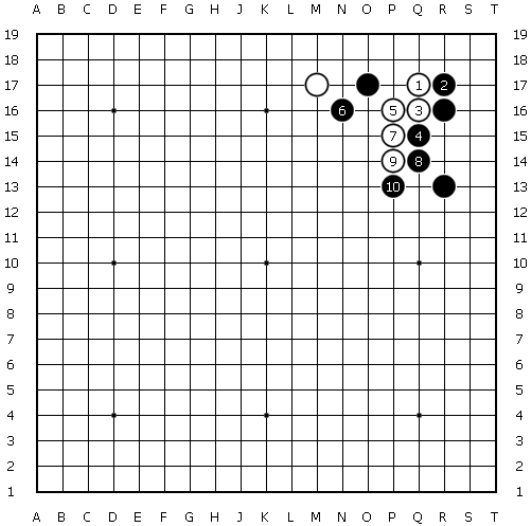
1.1 白点，正着-黑挡角，白脱出，黑有攻击主动权



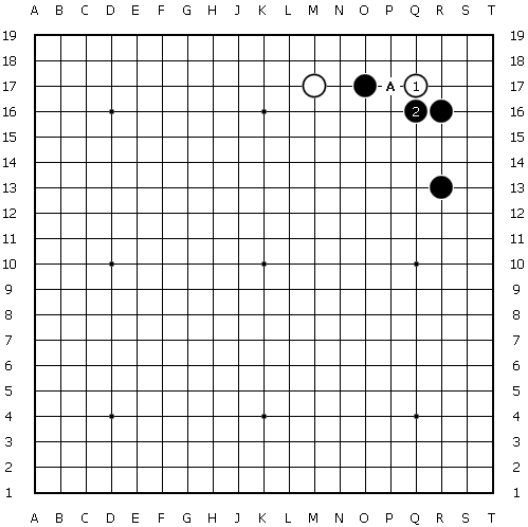
1.1.1 白点，正着-黑挡角，白脱出，黑有攻击主动权-白并，脱出



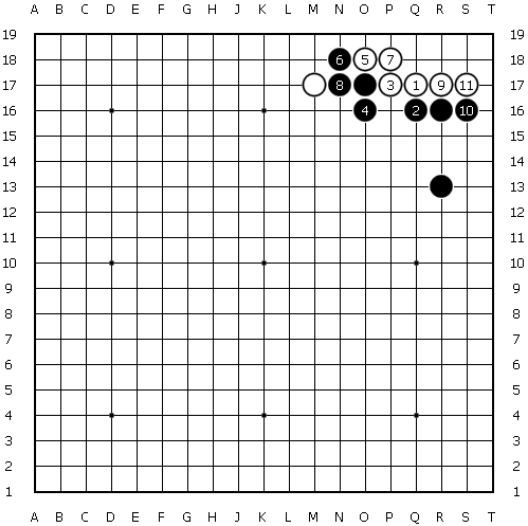
1.1.2 白点，正着-黑挡角，白脱出，黑有攻击主动权-白贴着长，型差



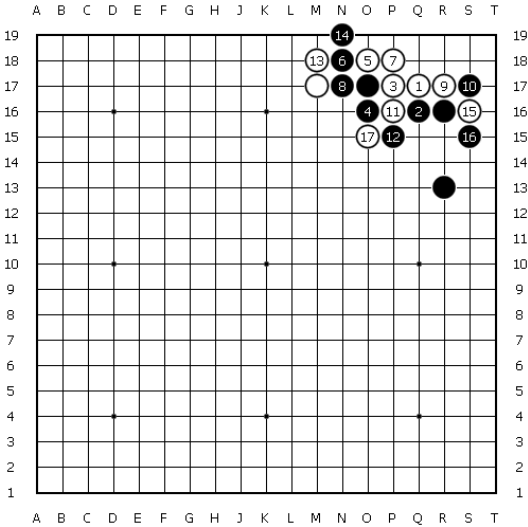
1.2 白点，正着-黑压，不好



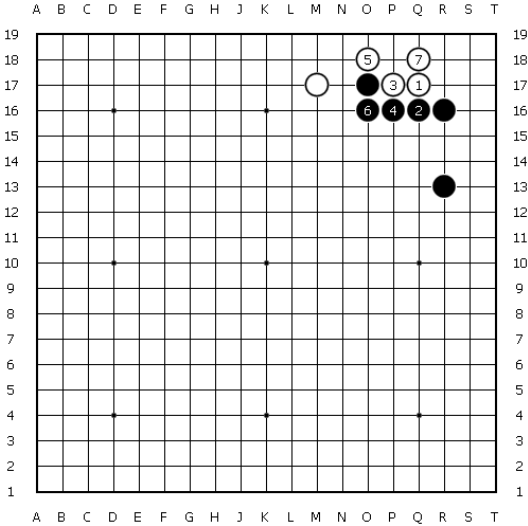
1.2.1 白点，正着-黑压，不好-黑立，实地大损



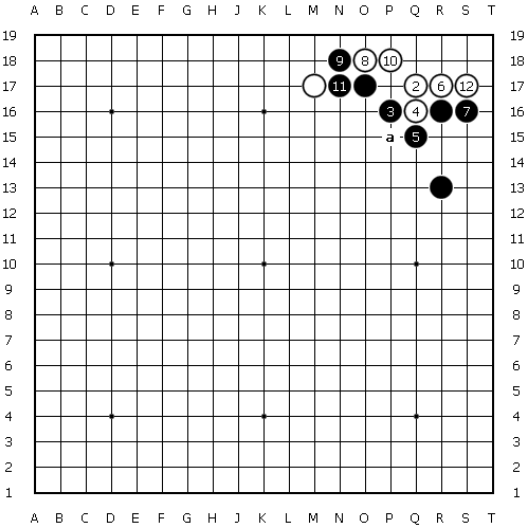
1.2.2 白点，正着-黑压，不好-黑立扳，崩溃



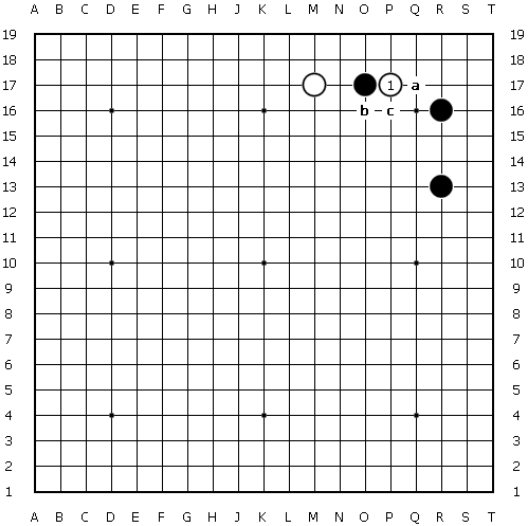
1.2.3 白点，正着-黑压，不好-黑压，白渡过，成功（常型）



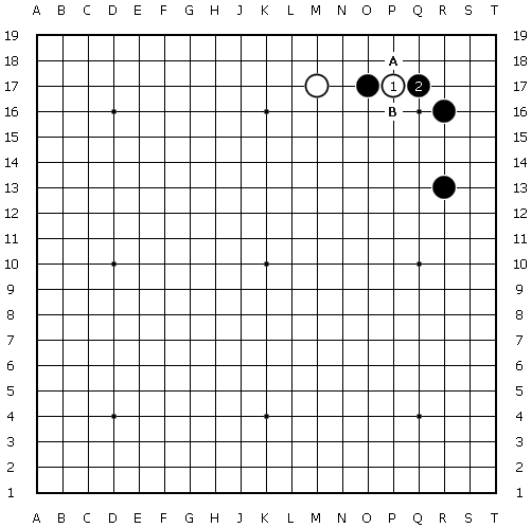
1.3 白点，正着-黑跳，不好，白活角，留味道



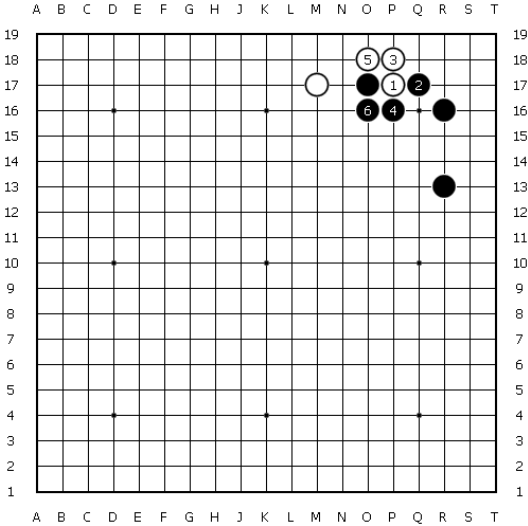
2.白靠，稍差



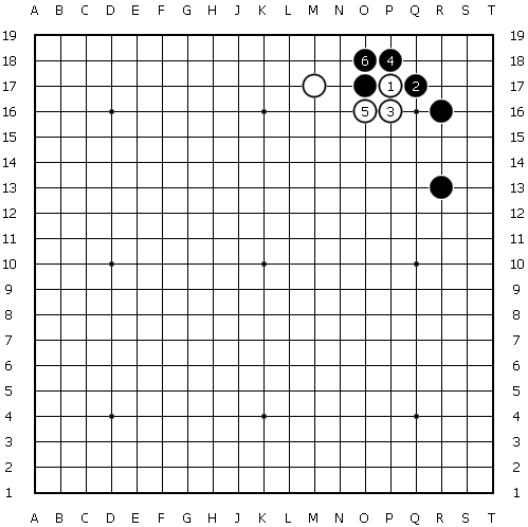
2.1 白靠，稍差-黑夹，正着



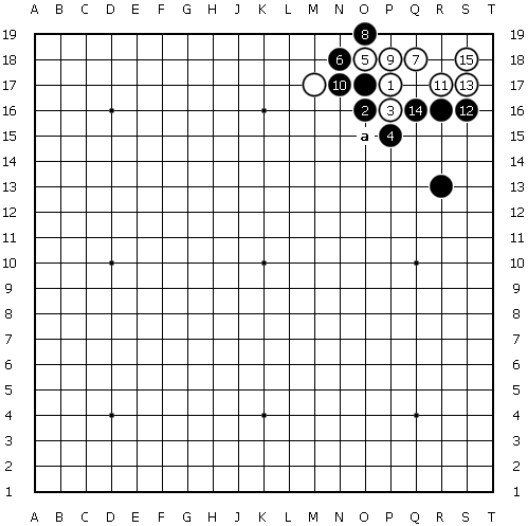
2.1.1 白靠，稍差-黑夹，正着-白上立，魄力不足



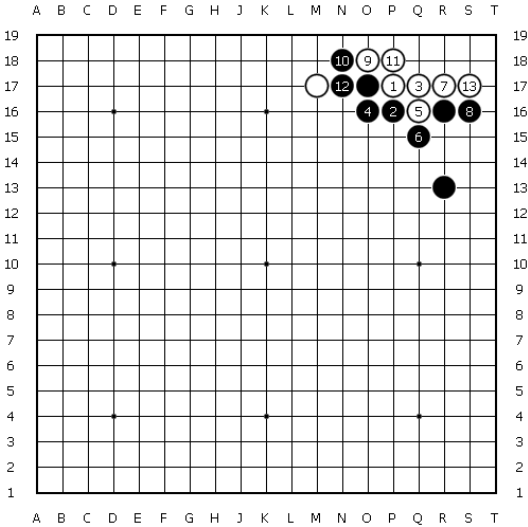
2.1.2 白靠，稍差-黑夹，正着-白下立，不满



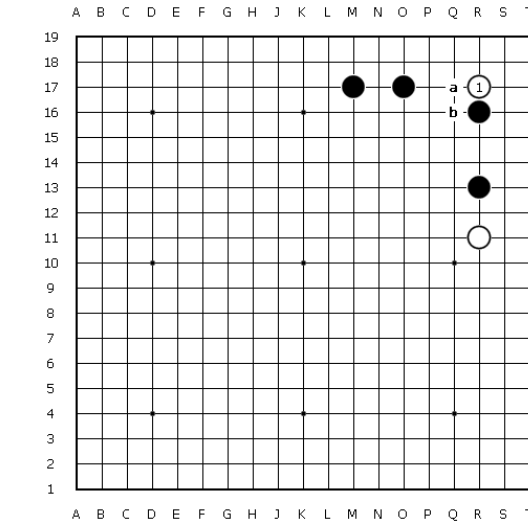
2.2 白靠，稍差-黑立，不好，白活角，留味道



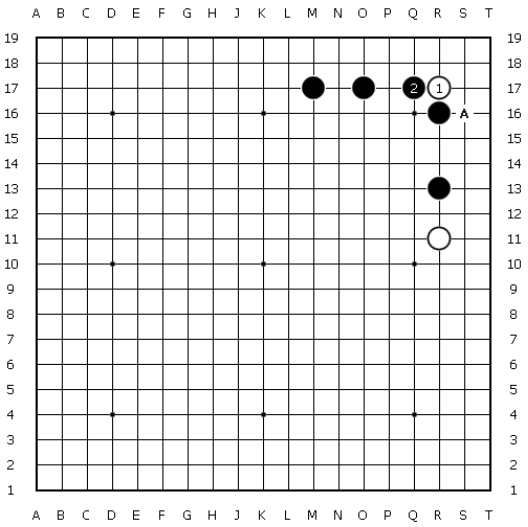
2.3 白靠，稍差-黑板，白成功



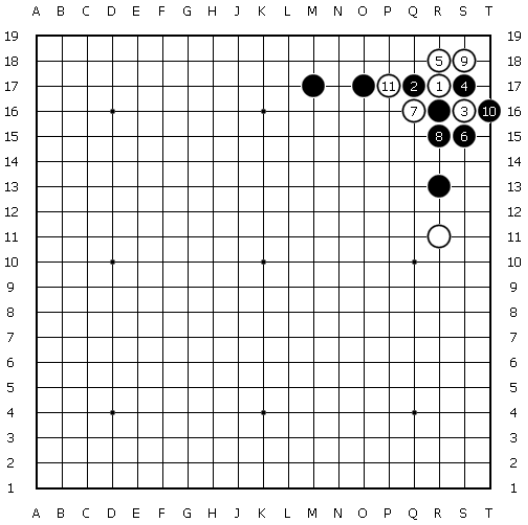
第六型 大飞角 + 拆一 + 拆二（靠）



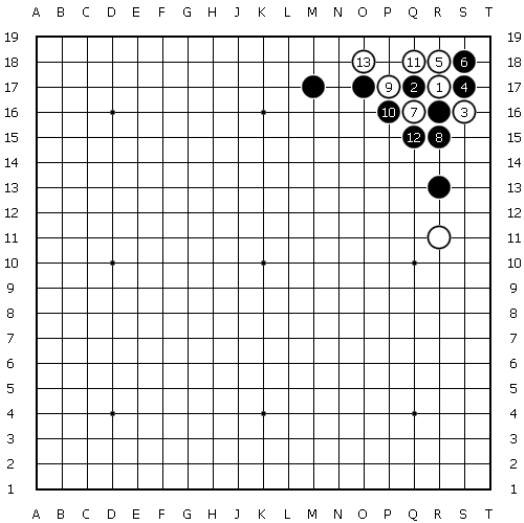
1.黑板，正着



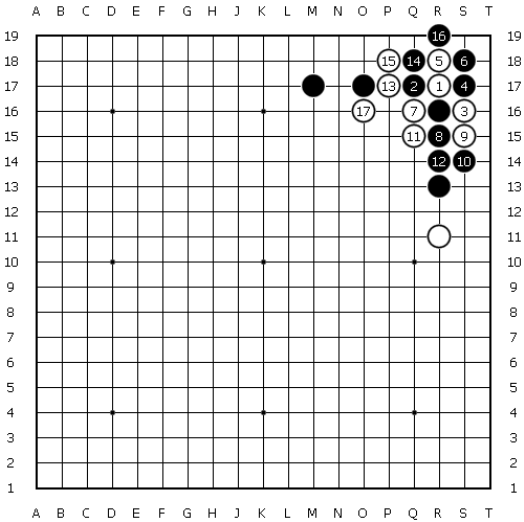
1.1 黑板，正着-黑直接打，失败



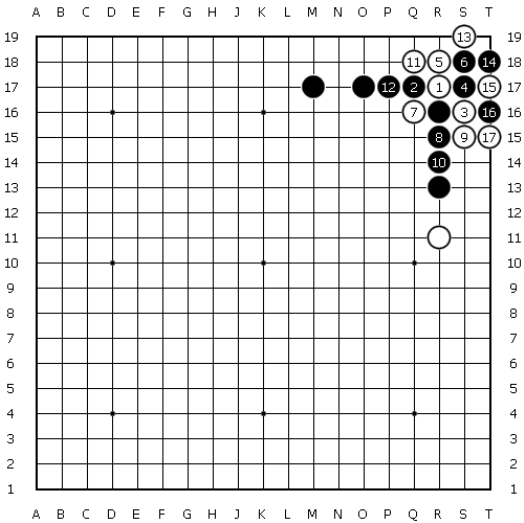
1.2 黑扳，正着-黑进角，成劫，白不利



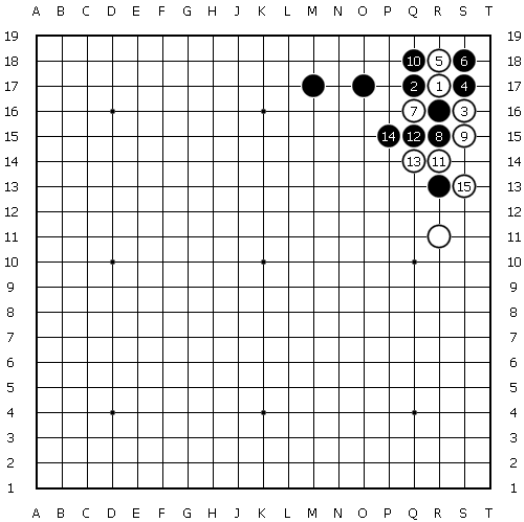
1.3 黑扳，正着-白爬，黑挡，白冲破黑阵



1.4 黑扳，正着-白爬，黑接，白先手劫



1.5 黑扳，正着-白爬，黑进角，白成功



2.黑立，成劫，黑负担重

